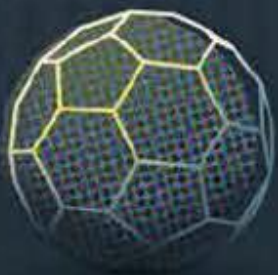


# Jalkapallo- säännöt

# 2023



## Sisältö

Sisältö .....	2
Johdanto .....	4
Sääntöjen filosofia ja henki .....	4
Sääntömuutosten hallinnointi .....	5
Tulevaisuus .....	6
Huomautuksia.....	7
Muutokset sääntöihin .....	8
Ohjeistus väliaikaisten kentältäpoistojen (sin bin) käyttöön .....	9
Ohjeistus edestakaisten pelaajavaihtojen käyttöön .....	12
Jalkapallosäännöt 2023 .....	13
Sääntö 1 – Pelikenttä.....	13
Sääntö 2 – Pallo .....	20
Sääntö 3 – Pelaajat .....	21
Sääntö 4 – Pelaajien varusteet .....	25
Sääntö 5 – Erotuomari.....	28
Sääntö 6 – Muu erotuomaristo .....	35
Sääntö 7 – Ottelun kesto .....	41
Sääntö 8 – Pelin aloittaminen ja jatkaminen.....	42
Sääntö 9 – Pallo pelissä ja poissa pelistä .....	44
Sääntö 10 – Ottelun lopputuloksen määrittäminen.....	45
Sääntö 11 – Paitsio .....	49
Sääntö 12 – Kielletty peli ja sopimaton käytös.....	51
Sääntö 13 – Vapaapotkut .....	60
Sääntö 14 – Rangaistuspotku .....	62
Sääntö 15 – Rajaheitto .....	65
Sääntö 16 – Maalipotku.....	66
Sääntö 17 – Kulmapotku .....	67
VIDEOEROTUOMARIPROTOKOLLA (VAR) .....	68
FIFA Quality Programme .....	73
Sääntömuutokset 2023 .....	74
Yhteenveto sääntömuutoksista.....	74
Sääntömuutokset yksityiskohtaisesti .....	75
Sanasto .....	78

Jalkapallon hallintoelimet.....	78
Jalkapallosanastoa .....	79
Erotuomarisanastoa .....	85
Toimintaohjeita erotuomareille .....	87
Esipuhe .....	87
Sijoittuminen, liikkuminen ja yhteistyö .....	87
Kehon kieli, kommunikointi ja pilli .....	99
Muita neuvoja.....	103

## Johdanto

### Sääntöjen filosofia ja henki

Jalkapallo on maailman suurin urheilulaji. Sitä pelataan kaikilla mantereilla, kaikissa maissa ja monilla eri tasoilla. Se, että samoja sääntöjä sovelletaan jokaisessa ottelussa FIFA World Cup™ -finaalista aina syrjäisessä kylässä lasten välillä pelattavaan otteluun, on huomattava vahvuus, joka täytyy säilyttää. Tämä on myös mahdollisuus, joka on valjastettava jalkapallon hyväksi kaikkialla.

Jalkapallolla on oltava säännöt, jotka pitävät pelin reiluna, koska 'kauniin pelin' kauneuden perustana on sen oikeudenmukaisuus - tämä on pelin 'hengen' elintärkeä ominaisuus. Parhaat ottelut ovat ne, joissa erotuomaria ei juurikaan tarvita, kun pelaajat pelaavat kunnioittaen toisiaan, erotuomaristoa ja sääntöjä.

Jalkapallon säännöt ovat suhteellisen yksinkertaisia verrattuna muihin joukkuelajeihin, mutta koska monet tilanteet ovat "subjektiivisia" ja erotuomarit ovat inhimillisiä (ja siten tekevät virheitä), jotkut päätökset aiheuttavat väistämättä keskustelua. Joillekin ihmisille tämä keskustelu on osa pelin nautintoa ja vetovoimaa, mutta ovat päätökset sitten oikeita tai vääriä, pelin henki vaatii sitä, että erotuomareiden päätöksiä kunnioitetaan aina.

Säännöt eivät voi käsitellä kaikkia mahdollisia tilanteita ja siksi IFAB odottaakin erotuomareiden tekevän päätöksensä pelin hengen mukaisesti siellä, missä varsinaista sääntöä ei ole. Tähän sisältyy usein kysymyksen "mitä jalkapallo haluaa / odottaa?" esittäminen.

Sääntöjen tulee myötävaikuttaa pelaajien turvallisuuteen ja hyvinvointiin, joten IFAB:n velvollisuutena on reagoida nopeasti ja tarkoituksenmukaisesti tukeakseen pelin osapuolia sääntöjen avulla kun tarvetta tällaiseen ilmenee. Esimerkkinä tehtiin väliaikainen muutos sääntöön 3 COVID-19 pandemian vuoksi, joka mahdollisti kolmen sijaista viisi pelaajavaihtoa huippusarjoissa. Tästä muutoksesta on nyt tullut osa jalkapallosääntöjä 2023. Kokeiluja ylimääräisten vaihtojen sallimisesta päävammojen yhteydessä jatketaan, jotta joukkueet voisivat priorisoida pelaajien hyvinvointia ilman, että joukkue joutuisi pelaamaan vajaalukuisena.

Vaikka vahinkoja väistämättä tapahtuu, jalkapallosääntöjen tulisi tehdä pelistä mahdollisimman turvallista tasapainoillen pelaajien hyvinvoinnin ja urheilullisen reiluuden välillä. Tämä edellyttää, että erotuomarit puuttuvat tiukasti liian aggressiiviseen tai vaaralliseen peliin. Säännöt ilmentävät hyväksymättömyyttä vaaralliseen peliin ilmauksissaan, esim "piittaamaton taklaus" ja "vastapelaajan turvallisuuden vaarantaminen" tai "kohtuuton voiman käyttö".

## Sääntömuutosten hallinnointi

Jalkapallon on säilyttävänä houkuttelevana ja nautinnollisena pelaajille, tuomareille, valmentajille, samoin kuin katsojille, faneille jne. riippumatta iästä, rodusta, uskonnosta, kulttuurista, etnisyydestä, sukupuolesta, seksuaalisesta suuntautumisesta tai vammaisuudesta.

Jotta sääntöä voitaisiin muuttaa, IFAB:n ja kaikkien sen elimien, jotka ottavat päätöksentekoon osaa, on oltava vakuuttuneita siitä, että muutos hyödyttää peliä. Tämä joskus tarkoittaa, että mahdolliset muutokset yleensä pitää testata.

Jokaisessa ehdotetussa muutoksessa on keskityttävä oikeudenmukaisuuteen, rehellisyyteen, kunnioitukseen, turvallisuuteen, osallistujien nautintoon ja siihen, miten teknologia voi hyödyttää peliä.

IFAB jatkaa yhteistyötä globaalin jalkapalloperheen kanssa, jotta muutokset hyödyttävät jalkapalloa kaikilla tasoilla ja kaikissa maailman kolkissa, ja niin, että pelin eheyttä, sääntöjä ja erotuomareita kunnioitetaan, arvostetaan ja suojellaan.

## Tulevaisuus

IFAB, yhdessä asiantuntijapaneeliensa kanssa, jatkaa työtään keskittyen pelaajien hyvinvointiin ja keräten palautetta päävammoihin liittyvästä ylimääräisestä pelaajavaihdosta tehdäkseen pelistä reilumman ja houkuttelevamman osallistua ja katsella.

IFAB nauttii suuresti yhteistyöstä ihmisten kanssa ympäri maailmaa ja me olemme aina erittäin tyytyväisiä ja kiinnostuneita vastaanottamaan ehdotuksia tai kysymyksiä liittyen sääntöihin. Itse asiassa monet viimeaikaiset sääntömuutokset ovat seurausta monien eri ihmisten ehdotuksista ympäri maailman.

Toivomme pystyvämme sitouttamaan jalkapalloilevaa maailmaa tulevaisuudessa vielä helpommin ja laajemmin, joten tarkista yksityiskohdat verkkosivuiltamme: [www.theifab.com](http://www.theifab.com)

Jatkakaa myös ehdotusten, ideoiden ja kysymysten lähettämistä:

[lawenquiries@theifab.com](mailto:lawenquiries@theifab.com)

## Huomautuksia

### Viralliset kielet

IFAB julkaisee säännöt englanniksi, ranskaksi, saksaksi ja espanjaksi. Mikäli sanamuodoissa on eroavaisuuksia, pidetään englanninkielistä tekstiä määrävänä. Sama koskee myös tätä käännöstä.

### Muut kielet

Kansalliset jalkapalloliitot voivat tiedustella omien käännöstensä tueksi tyylitiedostoa ottamalla yhteyttä IFABIin: [info@theifab.com](mailto:info@theifab.com).

Kansallisia jalkapalloliittoja, jotka tuottavat käännöksen käyttäen tätä muotoilua, pyydetään lähettämään kopio IFABille (kannesta tulee selkeästi käydä ilmi kansallinen jalkapalloliitto, jonka käännös on kyseessä), jotta se voidaan lisätä IFABin verkkosivuille muiden käytettäväksi.

### Mitat

Jos metristen ja brittiläisen yksikköjärjestelmän yksiköiden välillä on eroja, metriset yksiköt ovat määrääviä.

### Sääntöjen soveltaminen

Samat säännöt pätevät jokaisessa ottelussa, jokaisessa maanosassa, maassa, kaupungissa ja kylässä pois lukien IFABin sallimat muutokset (alla). Muilta osin sääntöjä ei saa muokata tai muuttaa kuin IFABin luvalla.

Erotuomareita ja toimijoita kouluttavien tulee painottaa, että:

erotuomareiden tulee soveltaa sääntöjä pelin hengessä edesauttaakseen reilujen ja turvallisten otteluiden syntymistä

kaikkien tulee kunnioittaa erotuomaristoa ja heidän päätöksiään muistaen, että erotuomarit ovat inhimillisiä ja tekevät virheitä

Pelaajilla on iso vastuu pelin imagosta ja joukkueen kapteenilla tulisi olla tärkeä rooli sen varmistamisessa, että sääntöjä ja erotuomarien päätöksiä kunnioitetaan.

### Merkkien selitys

Sivun laidassa oleva pystyviiva sekä [vihreä fontti ja alleviivaus](#) ilmaisevat sääntöjen keskeiset muutokset. Esitystapaa koskevat muutokset on [alleviivattu](#).

## Muutokset sääntöihin

Sääntöjen universaalisuus merkitsee sitä, että peli on olennaisilta osiltaan sama kaikkialla maailmassa ja kaikilla tasoilla. Sääntöjen tarkoituksena on luoda "reilu" ja turvallinen ympäristö, jossa peliä pelataan. Lisäksi sääntöjen tulisi myös edistää peliin osallistumista ja siitä saatavaa nautintoa.

Historiallisesti IFAB on sallinut kansallisille jalkapalloliitoille tiettyä joustavuutta muokata "organisatorisia" sääntöjä tietyissä kilpailuluokissa. IFAB kuitenkin uskoo vahvasti, että kansallisille lajiliitoille tulee sallia vaihtoehtoja jalkapallon organisointitapojen muuttamiseksi, jos se hyödyttää jalkapalloa kyseisessä maassa.

Pelin pelaamisen ja tuomitsemisen pitäisi olla samanlaista kaikilla jalkapallokentillä FIFA World Cup™ - finaalista pienimpään kylään. Kuitenkin, maan kotimaisen jalkapallon tarpeiden tulisi määrittää, kuinka kauan peli kestää, kuinka moni ihminen voi osallistua ja kuinka epäreilua käytöstä rangaistaan.

Kansallisilla lajiliitoilla (ja maanosaliitoilla ja FIFA:lla) on nyt mahdollisuus muuttaa kaikkia tai joitain seuraavista organisatorisista sääntöasioista, joista he ovat vastuussa:

Kaikilla sarjatasoilla

- joukkue saa tehdä korkeintaan viisi\* pelaajavaihtoa, paitsio juniorikilpailuissa, joissa vaihtojen lukumäärän määrää kansallinen lajiliitto, maanosaliitto tai FIFA.

\*katso säännöstä 3 lisätietoja jatko-otteluista ja vaihtotapahtumien lukumäärän rajoituksista.

Junioreiden, veteraanien (Suomessa JKkl), vammaisurheilijoiden ja ruohonjuuritason (grassroots) otteluissa:

- pelikentän koko
- pallon koko, paino ja materiaali
- maalin koko (leveys ja korkeus)
- samankestoisten puoliaikojen ja jatko-ottelun puoliaikojen pituus
- edestakaisten pelaajavaihtojen käyttö
- tilapäisten kentältäpoistojen (sin bin) käyttö joissain/kaikissa varoituksissa

Lisäksi, jotta kansalliset jalkapalloliitot voisivat edelleen joustavasti hyötyä ja kehittää kansallista jalkapalloa, seuraavat jalkapallon eri luokkia koskevat muutokset ovat sallittuja:

- kansalliset jalkapalloliitot, maanosaliitot ja FIFA voivat joustavasti päättää ikärajoituksista junioreiden ja veteraanien jalkapallossa
- jokainen kansallinen jalkapalloliitto määrittelee, mitkä kilpailut jalkapallon alimmilla tasoilla nimetään ruohonjuuritason (grassroots) jalkapalloksi

Lupa muihin muutoksiin

Kansallisilla jalkapalloliitoilla on mahdollisuus hyväksyä erilaisia muutoksia eri kilpailuihin - niitä ei tarvitse soveltaa yleisesti tai kaikilta

Kansallisia jalkapalloliittoja pyydetään ilmoittamaan IFABille näiden muutosten käytöstä sekä siitä, millä tasoilla niitä käytetään, koska nämä tiedot ja erityisesti syy (syyt), miksi muutoksia käytetään, voivat auttaa tunnistamaan kehitysideoita/strategioita, jotka IFAB voi jakaa jalkapallon kehittämisen tueksi muihin kansallisiin liittoihin.

IFAB olisi myös erittäin kiinnostunut kuulemaan muista potentiaalisista sääntömuutoksista, jotka voivat lisätä osallistumista, tehdä jalkapalloa houkuttelevammaksi ja edistää sen maailmanlaajuista kehitystä.



## Ohjeistus väliaikaisten kentältäpoistojen (sin bin) käyttöön

Lontoossa 3. maaliskuuta 2017 pidetyssä IFABin 131. vuosittaisessa yleiskokouksessa hyväksyttiin tilapäisten kentältäpoistojen (sin bin) käyttö kaikille tai joillekin varoituksille (keltainen kortti) nuorten, veteraanien, vammaisten ja ruohonjuuritason jalkapallossa kansallisen jalkapalloliiton, maanosaliiton tai FIFA:n hyväksymänä.

### **Viittaus tilapäisiin kentältäpoistoihin löytyy:**

Sääntö 5 - Erotuomari (valta ja velvollisuudet):

#### *Rankaisuvilta*

Erotuomarilla on valta näyttää keltaista tai punaista korttia ja, milloin kilpailumääräykset sallivat, tilapäisesti poistaa pelaajan kentältä, siitä hetkestä alkaen, kun astuu pelikentälle ottelun alussa siihen asti, kun poistuu pelikentältä ottelun päätyttyä, sisältäen puoliaikojen välisen tauon, jatko-ottelun sekä rangaistuspotkupisteeltä potkaistavat potkut

Tilapäinen kentältäpoisto tarkoittaa tilannetta, jossa pelaaja tekee varoituksen (keltainen kortti) arvoisen rikkomuksen ja häntä rangaistaan välittömällä 'poistamisella', joka estää pelaajan osallistumisen ottelun seuraavaan osaan. Ajatuksena on, että 'välittömällä rangaistuksella' voi olla merkittävä ja välitön positiivinen vaikutus rikkeen tehneen pelaajan käyttäytymiseen ja mahdollisesti myös pelaajan joukkueeseen.

Kansallisen jalkapalloliiton, maanosaliiton tai FIFA:n tulisi hyväksyä (julkaistavaksi kilpailusäännöissä) tilapäinen kentältäpoistomenettely seuraavien ohjeistusten puitteissa:

#### *Koskee vain pelaajia*

- Tilapäiset kentältäpoistot koskevat kaikkia pelaajia (mukaan lukien maalivahti), mutta eivät vaihtopelaajan tai kentältä vaihdetun pelaajan tekemiä varoitettavia rikkomuksia

#### *Erotuomarin merkinanto*

- Erotuomari ilmoittaa tilapäisen kentältäpoiston näyttämällä keltaisen kortin ja osoittaa sitten molemmin käsin selvästi tilapäisen kentältäpoiston aluetta (yleensä pelaajan tekninen alue)

#### *Tilapäisen kentältäpoiston kesto*

- Tilapäinen kentältäpoisto on sama kaikille rikkeille
- Tilapäisen kentältäpoiston tulee olla välillä 10–15 % ottelun kesto (esim. 10 minuuttia 90 minuutin ottelussa; 8 minuuttia 80 minuutin ottelussa)
- Tilapäinen kentältäpoisto alkaa siitä hetkestä, kun pelaaminen käynnistetään uudelleen sen jälkeen, kun pelaaja on poistunut kentältä
- Erotuomarin tulee sisällyttää väliaikaiseen kentältäpoistoon vastaavat pelikatkot, jotka aiheuttavat lisäajan kertymistä ottelun puoliaikojen lopussa (esim. pelaajavaihto, loukkaantuminen jne.)
- Kilpailujen on päätettävä, kuka auttaa erotuomaria kentältäpoiston ajanotossa - se voi olla delegaatin, 4. erotuomarin tai puolueettoman avustavan erotuomarin vastuulla; tai se voi olla joukkueen toimihenkilö
- Kun tilapäinen kentältäpoisto on ohi, pelaaja voi palata sivurajalta erotuomarin luvalla, joka voidaan antaa, kun pallo on pelissä
- Erotuomarilla on lopullinen päätösvalta siitä, milloin pelaaja voi palata
- Tilapäisesti kentältä poistettua pelaajaa ei voida vaihtaa ennen kuin rangaistus on suoritettu (mutta ei, jos joukkue on käyttänyt kaikki sallitut pelaajavaihtonsa)

- Jos tilapäistä kentältäpoistoa ei ole suoritettu ensimmäisen puoliajan lopussa (tai toisen puoliajan lopussa, kun on tulossa jatko-ottelu), tilapäisen kentältäpoiston loppuosa suoritetaan toisen puoliajan alusta alkaen (tai jatko-ottelun alusta alkaen)
- Pelaaja, joka on tilapäisesti poistettu kentältä ottelun lopussa voi osallistua potkuihin rangaistuspotkukupisteeltä ('rangaistuspotkukilpailu')

#### *Tilapäisen kentältäpoiston alue*

- Tilapäisesti kentältä poistetun pelaajan tulee pysyä teknisellä alueella (jos sellainen on) tai joukkueen valmentajan / toimihenkilöiden kanssa, ellei hän suorita lämmittelyä (samat ehdot kuin vaihtopelaajilla)

#### *Rikkomukset tilapäisen kentältäpoiston aikana*

- Tilapäisesti kentältä poistettu pelaaja, joka syyllistyy varoituksen tai kentältäpoiston arvoiseen rikkomukseen suorittaessaan rangaistustaan, ei enää ota osaa otteluun, eikä häntä voida korvata tai vaihtaa

#### *Muita kurinpitotoimia*

- Kilpailut / kansalliset jalkapalloliitot päättävät, pitääkö tilapäiset kentältäpoistot raportoida kilpailun järjestäjälle ja seuraako näistä mahdollisesti muita kurinpidollisia seuraamuksia esimerkiksi kertyneiden rangaistusten lukumäärän perusteella, kuten varoitusten suhteen

#### *Tilapäisten kentältäpoistojen menetelmät*

Kilpailussa voidaan käyttää yhtä seuraavista tilapäisen kentältäpoiston menetelmistä:

- Menetelmä A - kaikille varoituksille (keltainen kortti)
- Menetelmä B - joillekin, mutta ei kaikille varoituksille (keltainen kortti)

#### *Menetelmä A – kaikista varoituksista seuraa tilapäinen kentältäpoisto*

- Kaikista varoituksista (keltainen kortti) rangaistaan tilapäisellä kentältäpoistolla
- Pelaaja, joka saa toisen varoituksen (keltainen kortti) samassa ottelussa:
- rangaistaan toisella tilapäisellä kentältäpoistolla, eikä pelaaja enää ota osaa otteluun
- voidaan korvata vaihtopelaajalla toisen tilapäisen kentältäpoiston päätyttyä, jos pelaajan joukkue ei ole käyttänyt kaikkia pelaajavaihtojaan (tämä johtuu siitä, että joukkuetta on jo rangaistu sen jouduttua pelaamaan ilman kyseistä pelaajaa molempien väliaikaisten kentältäpoistojen ajan)

#### *Menetelmä B - tilapäinen kentältäpoisto joillekin, mutta ei kaikille varoituksille (keltainen kortti) \**

- Ennalta määritelty luettelo varoitettavista (keltainen kortti) rikkomuksista, jotka rangaistaan tilapäisellä kentältäpoistolla
- Kaikista muista varoitettavista rikkomuksista rangaistaan varoituksella (keltainen kortti)
- Pelaaja, joka on poistettu tilapäisesti kentältä ja saa sitten varoituksen (keltainen kortti), jatkaa pelaamista
- Pelaaja, joka on saanut varoituksen (keltainen kortti) ja sitten poistetaan tilapäisesti kentältä, voi jatkaa pelaamista rangaistuksen päättymisen jälkeen
- Pelaaja, joka poistetaan väliaikaisesti kentältä toisen kerran samassa ottelussa, suorittaa rangaistuksensa, eikä sen jälkeen osallistu peliin. Pelaaja voidaan korvata vaihtopelaajalla toisen rangaistuksen jälkeen, jos pelaajan joukkue ei ole käyttänyt kaikkia pelaajavaihtojaan. Pelaajaa, joka on saanut myös varoituksen (, jota ei ole rangaistu tilapäisellä kentältäpoistolla), ei voida korvata tai vaihtaa
- Pelaaja, joka saa toisen varoituksen (keltainen kortti) samassa ottelussa, poistetaan kentältä. Hän ei osallistu enää peliin, eikä häntä voida korvata tai vaihtaa

*\*Jotkut kilpailut saattavat pitää hyvänä käyttää tilapäisiä kentältäpoistoja vain varoituksiin, jotka liittyvät 'sopimattomaan' käytökseen, kuten*

- Erotuomarin harhauttaminen esimerkiksi tekeytymällä loukkaantuneeksi tai teeskennellen tullessa rikotuksi (näytteleminen)
- Vastajoukkueen pelin jatkamisen viivyttäminen
- Protestointi sanoin tai elein
- Lupaavan hyökkäyksen häiritseminen tai pysäyttäminen kiinni pitämällä, repimällä, työntämällä tai käsivirheellä
- Potkaisija harhauttaa potkaistessaan palloa vauhdinoton jälkeen ('rangaistuspotku', 'feinting')

## Ohjeistus edestakaisten pelaajavaihtojen käyttöön

Lontoossa 3. maaliskuuta 2017 pidetyssä IFABin 131. vuotuisessa yleiskokouksessa hyväksyttiin sääntöihin edestakaisten pelaajavaihtojen käyttö junioreiden, veteraanien (JKKI), vammaisten ja ruohonjuuritason (grassroots) jalkapallossa kansallisen jalkapalloliiton, maanosaliiton tai FIFA:n hyväksymänä.

### **Viittaus edestakaisiin pelaajavaihtoihin löytyy:**

Sääntö 3 - Pelaajat (pelaajavaihtojen lukumäärä):

#### *Edestakaiset pelaajavaihdot*

- Edestakaisten pelaajavaihtojen käyttö on sallittu vain juniori-, JKKI-, erityisryhmä- ja grassroots-jalkapallossa kansallisen jalkapalloliiton, maanosaliiton tai FIFA:n hyväksymänä.

Edestakainen pelaajavaihto tarkoittaa sitä, että pelaaja, joka on jo pelannut ottelussa ja joka on on vaihdettu (kentältä vaihdettu pelaaja), palaa myöhemmin ottelussa peliin korvaamalla toisen pelaajan.

Sen lisäksi, että kentältä vaihdetulle pelaajalle on myönnetty oikeus palata pelaamaan ottelussa, kaikkia muita säännön 3 ja sääntöjen määräyksiä sovelletaan edestakaisiin vaihtopelaajiin. Erityisesti säännössä 3 kuvattua pelaajavaihtomenettelyä on noudatettava.

## Jalkapallosäännöt 2023

### Sääntö 1 – Pelikenttä

#### 1. Kentän pinta

Pelikentän tulee olla kokonaan luonnonnurmea tai kilpailumääräysten salliessa kokonaan keinotekoinen. Kilpailumääräysten salliessa myös näiden yhdistelmä on mahdollinen (hybridi).

Keinotekoisien pelialustan värin tulee olla vihreä.

Kun keinotekoista pelialustaa käytetään joko FIFA:n jäsenliittojen välisissä kilpailuotteluissa tai kansainvälisissä seurajoukkueiden välisissä otteluissa, alustan on täytettävä ”FIFA Quality Programme for Football Turf” tai ”International Match Standard” –laatuvaatimukset, ellei IFAB ole antanut erivapautta.

#### 2. Kentän merkinnät

Pelikentän tulee olla suorakaiteen muotoinen ja merkitty jatkuvin rajoin, jotka eivät aiheuta vaaraa.

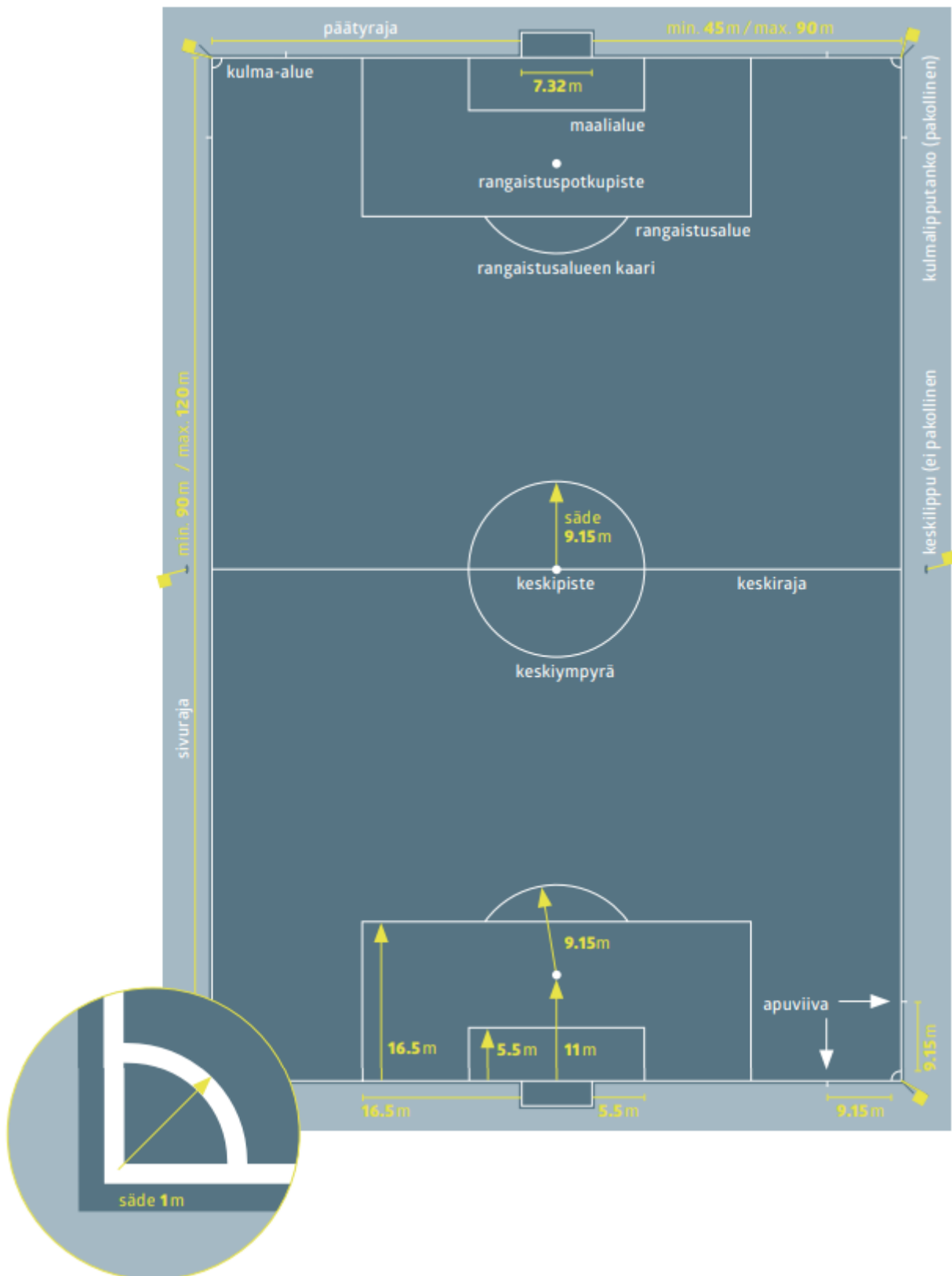
Keinotekoisien pelialustan materiaalia voidaan käyttää luonnonnurmikenttien merkintöihin, jos tämä ei ole vaarallista. Nämä rajat kuuluvat alueisiin, joita ne rajoittavat.

Vain säännössä 1 kuvatut rajat merkitään pelikenttään. Kun keinotekoista pelialustaa käytetään, ovat muut merkinnät sallittuja edellyttäen, että ne ovat erivärisiä ja selvästi erottuvia jalkapallokentän merkinnöistä.

Kahta pidempää rajaa kutsutaan sivurajoiksi. Kahta lyhyempää rajaa kutsutaan päätyrajoiksi.

Pelikenttä jaetaan kahteen kenttäpuoleen sivurajojen keskikohdat yhdistävällä keskirajalla.

Keskipiste merkitään keskirajan puoliväliin. Säteeltään 9,15 m:n kokoinen ympyrä merkitään sen ympärille.



- Etäisyydet mitataan rajan ulkoreunasta, sillä rajat kuuluvat alueeseen, jota ne rajoittavat
- Rangaistuspotkupisteen etäisyys mitataan pisteen keskikohdasta päätyrajan takareunaan

Pelikentän ulkopuolelle, 9,15 m:n päähän kulma-alueen kaaresta kohtisuoraan sivu- ja päätyrajoja vastaan, voidaan tehdä merkintä helpottamaan etäisyyden arvioimista kulmapotkutilanteissa.

Kaikkien rajojen tulee olla yhtä leveitä eikä 12 cm leveämpiä. Päätyrajojen tulee olla yhtä leveitä kuin maalitolpat ja ylärima.

Pelaajaa, joka tekee pelikenttään sääntöjenvastaisia merkintöjä, tulee varoittaa epäurheilijamaisesta käytöksestä. Jos erotuomari havaitsee tämän pelin käydessä, pelaajaa varoitetaan pallon mennessä seuraavan kerran pois pelistä.

### 3. Mitat

Sivurajan on oltava pidempi kuin päätyrajan.

- Sivurajan pituus: minimi 90 m maksimi 120 m
- Päätyrajan pituus: minimi 45 m maksimi 90 m

Kilpailut voivat määrittää päätyrajan ja sivurajan pituuden yllä olevien mittojen sisällä

### 4. Mitat kansainvälisiin otteluihin

- Sivurajan pituus: minimi 100 m maksimi 110 m
- Päätyrajan pituus: minimi 64 m maksimi 75 m

Kilpailun järjestäjä voi määrittää sivu- ja päätyrajan pituuden yllä mainituissa mitoissa.

### 5. Maalialue

5,5 metrin päähän kummankin maalitolpan sisäreunasta merkintään pelikentän sisäpuolelle kohtisuoraan päätyrajalta kaksi 5,5 metrin pituista rajaa, jotka yhdistetään päätyrajan suuntaisella rajalla. Näiden rajojen ja päätyrajan rajaamaa aluetta kutsutaan maalialueeksi.

### 6. Rangaistusalue

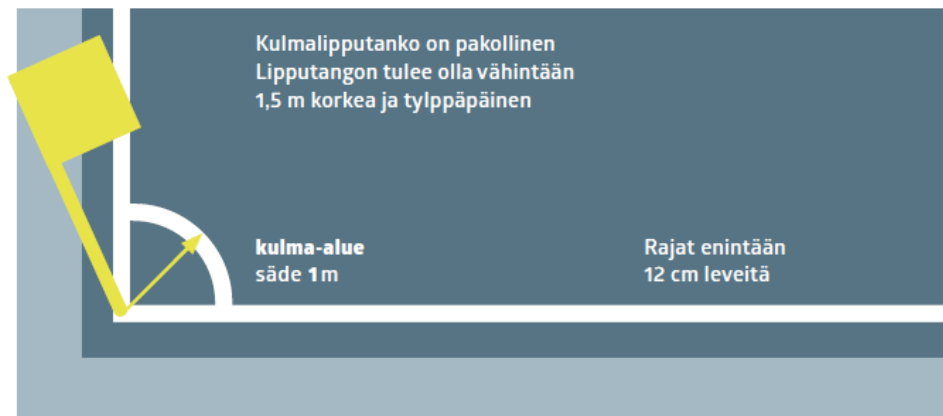
16,5 metrin päähän kummankin maalitolpan sisäreunasta merkintään pelikentän sisäpuolelle kohtisuoraan päätyrajalta kaksi 16,5 metrin pituista rajaa, jotka yhdistetään päätyrajan suuntaisella rajalla. Näiden rajojen ja päätyrajan rajaamaa aluetta kutsutaan rangaistusalueeksi.

Kohtisuoraan 11 metrin päähän kummankin päätyrajan keskipisteestä merkitään rangaistusalueen sisäpuolelle rangaistuspotkupiste.

Säteeltään 9,15 metrin ympyrän kaari rangaistuspotkupisteen keskikohdasta merkitään rangaistusalueen ulkopuolelle.

### 7. Kulma-alue

Kulma-alue merkitään neljännesympyrän kaarella 1 metrin säteellä kulmalipputangosta pelikentän sisäpuolelle.



## 8. Lipputangot

Pelikentän kulmiin sijoitetaan tylppäpäinen, vähintään 1,5 metriä korkea tanko lippuineen.

Samanlainen tanko voidaan sijoittaa keskirajan jatkeelle, vähintään 1 metrin päähän sivurajasta.

## 9. Tekninen alue

Tekninen alue liittyy otteluihin stadioneilla, joilla on seuraavanlainen määritelty istuma-alue taustahenkilöille, vaihtopelaajille ja kentältä vaihdetuille pelaajille:

- tekninen alue ulottuu 1 metrin päähän molemmille puolin määriteltyä istuinaluetta sekä metrin päähän sivurajasta
- tekninen alue merkitään rajoin
- kilpailumääräyksissä määrätään teknisellä alueella oleskelemaan oikeutettujen henkilöiden lukumäärä
- teknisen alueen vaihtopelaajien ja taustahenkilöiden tulee:
  - olla nimettyjä ennen ottelun alkua kilpailumääräysten mukaisesti
  - käyttäytyä vastuullisesti
  - pysyä teknisellä alueella poikkeustilanteita (esimerkiksi fysioterapeutin/lääkärin meno pelikentälle erotuomarin luvalla arvioimaan loukkaantunutta pelaajaa) lukuun ottamatta
- vain yksi henkilö kerrallaan on oikeutettu antamaan taktisia ohjeita tekniseltä alueelta

## 10. Maalit

Maalit sijoitetaan kummankin päätyrajan keskikohtaan.

Maali koostuu kahdesta yhtä etäällä kulmalipputangoista olevasta maalitolpasta, jotka yhdistetään yläosastaan vaakasuoralla ylärimalla. Maalitolpat ja ylärima on valmistettava hyväksytystä materiaalista, eivätkä ne saa olla vaarallisia. Molempien maalien maalitolppien ja yläriman on oltava samanmuotoisia, muodoltaan neliöitä, suorakulmioita, pyöreitä, ellipsejä tai näiden yhdistelmä.

On suositeltavaa, että kaikki maalit, joita käytetään FIFA:n tai maanosaliittojen järjestämissä virallisissa kilpailuissa täyttävät ”FIFA Quality Programme for Football Goals” -vaatimukset.

Maalitolppien välinen etäisyys on 7,32 m ja etäisyys yläriman alareunasta maahan on 2,44 m.



Maalitolppien sijainnin päätyrajalla on oltava oheisten kuvien mukainen.

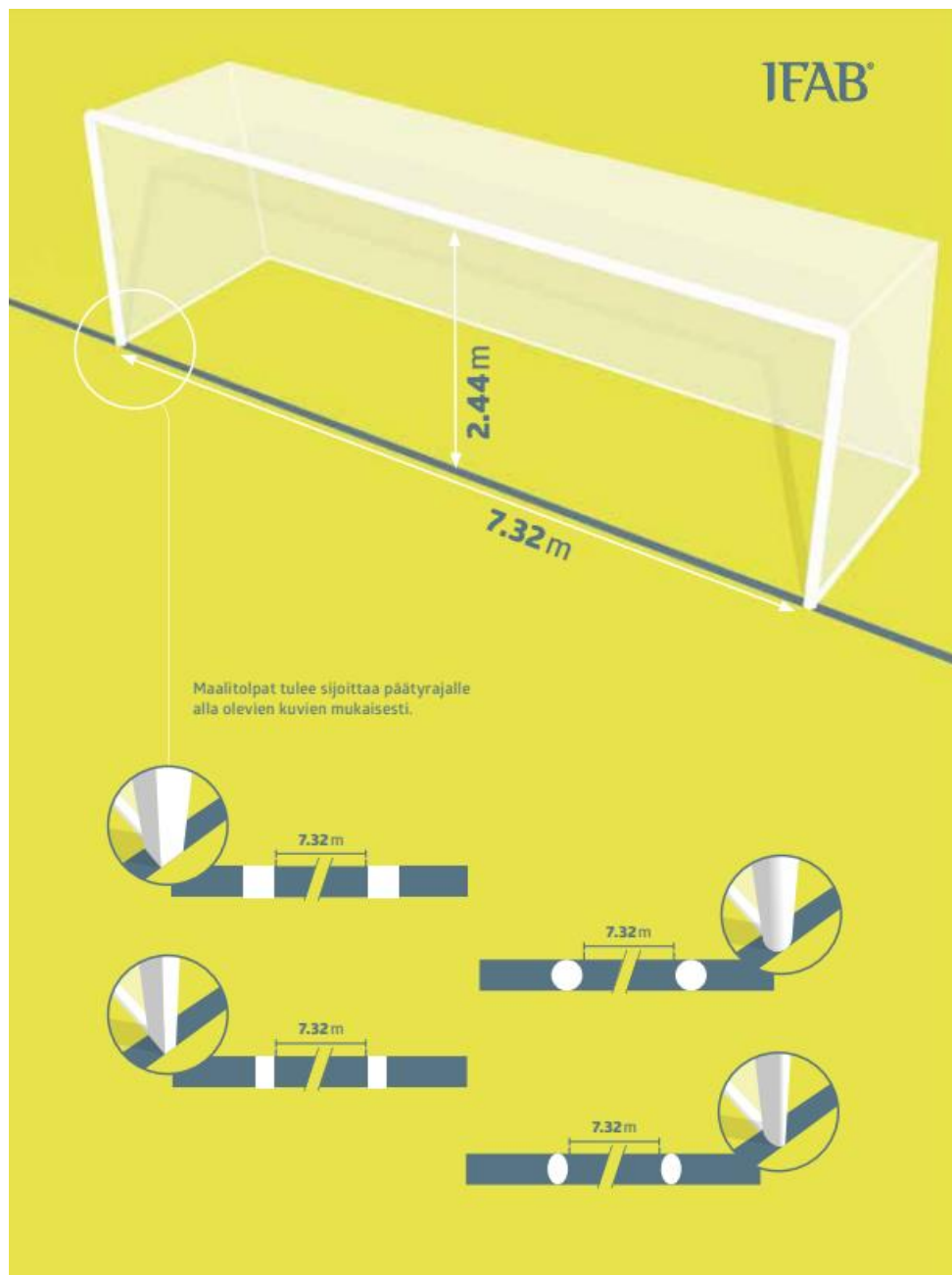
Maalitolppien ja yläriman tulee olla valkoisia sekä yhtä paksuja ja leveitä, kuitenkin korkeintaan 12 cm.

Jos ylärima irtoaa paikoiltaan tai rikkoutuu, peli katkaistaan, kunnes maali saadaan korjattua. Peliä jatketaan erotuomaripallolla. Jos korjaaminen ei ole mahdollista, ottelu on keskeytettävä. Ylärimaa ei voi korvata köydellä tai muulla joustavalla tai vaarallisella materiaalilla.

Maaliverkot voidaan kiinnittää maaliin ja maahan maalin takana. Ne on tuettava kunnolla eivätkä ne saa häiritä maalivahtia.

#### *Turvallisuus*

Maalit, mukaan lukien siirrettävät maalit, on kiinnitettävä pitävästi maahan.



## 11. Maalirajateknologia (Goal Line Technology, GLT)

GLT-järjestelmiä voidaan käyttää tukemaan erotuomarin päätöstä maalin syntymisestä.

GLT-järjestelmän käyttö tulee olla määrätty kilpailumääräyksissä.

### *Maalirajateknologian periaatteet*

GLT toimii ainoastaan päätyrajalla ja sitä käytetään vain määrittämään, onko maali tehty vai ei.

Järjestelmän merkin maalin syntymisestä tulee olla välitön ja automaattisesti varmistettu sekunnin kuluessa vain erotuomaristolle (erotuomarin kellon kautta, värinällä ja näkyvällä viestillä); se voidaan lähettää myös videohuoneeseen (Video Operation Room, VOR).

### *Maalirajateknologian vaatimukset ja määräykset*

Jos maalirajateknologiaa käytetään kilpailuotteluissa, kilpailun järjestäjän tulee varmistaa, että järjestelmä (sisältäen kaikki mahdollisesti hyväksytyt muutokset maalikehyksiin tai pallossa olevaan teknologiaan) vastaa ”FIFA Quality Programme for GLT” -vaatimuksia.

Jos maalirajateknologia on käytössä, erotuomarin tulee testata teknologian toimivuus ennen ottelua, kuten on kuvattu FIFA Quality Programme for GLT Testing Manual -ohjeessa. Jos teknologia ei toimi Testing Manualin mukaisesti, erotuomarin ei tule käyttää maalirajateknologiaa ja hänen tulee raportoida kilpailun järjestäjälle.

## 12. Kaupallinen mainonta

Pelikentässä ei saa olla minkäänlaisia mainoksia siitä hetkestä, jolloin joukkueet saapuvat kentälle ennen ottelua tai sen toista puoliaikaa siihen hetkeen asti, kun joukkueet poistuvat kentältä ottelun tai sen ensimmäisen puoliajan jälkeen. Tämä koskee kaikkia todellisia tai virtuaalisia mainoksia pelikentällä, päätyrajan ja maaliverkon välisellä alueella, teknisellä alueella, erotuomarin tarkastusalueella (RRA) sekä 1 metriä lähempänä ulkorajoja. Mainonta ei ole sallittua maaleissa, maaliverkoissa, lipputangoissa tai lipuissa, eikä myöskään mitään ulkopuolisia esineitä (kamerat, mikrofonit) saa kiinnittää näihin.

Lisäksi pystyasennossa olevien mainosten tulee olla vähintään:

- 1 metrin päässä sivurajasta
- maalin syvyyden mittaisen etäisyyden päässä päätyrajasta
- 1 metrin päässä maaliverkosta

## 13. Logot ja tunnus kuvat

FIFAn, maanosaliittojen, kansallisten liittojen, kilpailuiden, seurojen tai muiden yhteisöjen tunnuskuviin, todellisten tai virtuaalisten, muodostaminen on kielletty pelin aikana pelikentällä, maaliverkoissa ja niiden rajaamalla alueella, maaleissa ja lipputangoissa. Tunnuskuvat ovat sallittuja kulmalipuissa.

## 14. Videoerotuomarit (Video Assistant Referees, VARs)

Otteluissa, joissa käytetään videoerotuomareita, tulee olla videohuone (Video Operation Room, VOR) ja vähintään yksi erotuomarin videotarkastelualue (Referee Review Area, RRA).

### *Videohuone (Video Operation Room, VOR)*

Videohuoneessa työskentelevät videoerotuomari (VAR), avustava videoerotuomari (Assistant VAR, AVAR) ja video-operaattori (Replay Operator, RO). Videohuone voi olla stadionilla, sen lähellä tai etäällä. Videohuoneeseen meneminen ja edellä luetelluiden henkilöiden kanssa kommunikointi ottelun aikana on mahdollista vain erityisluvulla.

Pelaaja, vaihtopelaaja, kentältä vaihdettu pelaaja tai taustahenkilö, joka menee videohuoneeseen, poistetaan kentältä.

*Erotuomarin videotarkastelualue (Referee Review Area, RRA)*

Otteluissa, joissa käytetään videoerotuomareita, tulee olla vähintään yksi erotuomarin videotarkastelualue, jossa erotuomari suorittaa tilanteen videotarkastelun (on-field review, OFR). Videotarkastusalueen tulee olla:

- näkyvällä paikalla pelikentän ulkopuolella
- selkeästi merkitty

Pelaajaa, vaihtopelaajaa, kentältä vaihdettua pelaajaa tai taustahenkilöä, joka menee videotarkastelualueelle, varoitetaan.

## Sääntö 2 – Pallo

### 1. Ominaisuudet ja mitat

Kaikkien pallojen tulee olla:

- pyöreitä
- tehty sopivasta materiaalista
- ympärysmitaltaan 68–70 cm
- painoltaan ottelun alussa 410–450 g
- ilmanpaineeltaan 0,6–1,1 ilmakehää (600–1100 g/cm<sup>2</sup>) merenpinnan tasolla

Kaikissa FIFA:n tai maanosaliittojen järjestämissä virallisten kilpailuiden otteluissa palloissa tulee olla ”FIFA Quality Programme for Footballs” -merkintä ja täyttää nämä vaatimukset.

Jokainen merkintä osoittaa, että pallo on virallisesti testattu ja täyttää tietyt tekniset vaatimukset, jotka ovat lisäyksiä säännön 2 määräyksiin ja joiden tulee olla IFABin hyväksymiä.

Kansalliset jalkapalloliitot voivat vaatia näiden laatumerkintöjen mukaisten pallojen käyttöä.

FIFA:n, maanosaliittojen tai kansallisten jalkapalloliittojen järjestämissä virallisissa kilpailuotteluissa käytettävissä palloissa ei saa olla minkäänlaisia kaupallisia mainoksia lukuun ottamatta kilpailun, kilpailun järjestäjän tai valmistajan logoa/tunnusta. Kilpailumääräykset voivat rajoittaa tällaisten merkintöjen lukumäärää ja kokoa.

### 2. Viallisen pallon korvaaminen

Jos pallo vioittuu:

- peli katkaistaan ja
- peliä jatketaan erotuomaripallolla

Jos pallo tulee vialliseksi alkupotkussa, maalipotkussa, kulmapotkussa, vapaapotkussa, rangaistuspotkussa tai rajaheitossa, pelinjatkamista uusitaan.

Jos pallo tulee vialliseksi rangaistuspotkussa tai rangaistuspotkupisteeltä potkaistavissa potkuissa liikuttuaan eteenpäin ja ennen kuin se koskee pelaajaa, ylärimaa tai maalitolppaa, rangaistuspotku uusitaan.

Palloa ei saa vaihtaa ottelun aikana ilman erotuomarin lupaa.

### 3. Lisäpallo

Säännön 2 määräykset täyttäviä lisäpalloja voidaan sijoittaa pelikentän ympärille ja niiden käyttö on erotuomarin valvonnassa.

## Sääntö 3 – Pelaajat

### 1. Pelaajien lukumäärä

Ottelu pelataan kahden joukkueen välillä. Kummassakin joukkueessa saa olla enintään 11 pelaajaa, joista yhden on oltava maalivahti. Ottelu ei voi alkaa tai jatkua, jos jommassakummassa joukkueessa on vähemmän kuin seitsemän pelaajaa.

Jos joukkueen pelaajamäärä laskee alle seitsemän sen vuoksi, että yksi tai useampi pelaaja on tarkoituksellisesti jättänyt kentän, erotuomari ei ole velvollinen katkaisemaan peliä ja hyötyä voidaan soveltaa. Ottelu ei kuitenkaan voi jatkua pallon mentyä pois pelistä, ellei joukkueella ole vähintään seitsemän pelaajaa.

Jos kilpailumääräykset edellyttävät pelaajien ja vaihtopelaajien nimeämistä ennen ottelua ja joukkue aloittaa ottelun alle 11 pelaajalla, vain nimetyt pelaajat ja vaihtopelaajat voivat saavuttuaan osallistua otteluun.

### 2. Pelaajavaihtojen lukumäärä

#### *Viralliset kilpailut*

Virallisen kilpailun pelaajavaihtojen lukumäärän, enintään viisi, määrittää FIFA, maanosaliitto, tai kansallinen jalkapalloliitto. Miesten ja naisten ylimmissä kilpailuissa tai A-maajoukkueiden otteluissa, joissa [kilpailumääräykset sallivat enintään viisi pelaajavaihtoa, kumpikin joukkue:](#)

- voi käyttää enintään kolme vaihtotapahtumaa\*
- voi lisäksi tehdä pelaajavaihtoja puoliaikojen välisellä tauolla

*[\\*Jos kumpikin joukkue tekee pelaajavaihdon samaan aikaan, lasketaan tämä käytetyksi vaihtotapahtumaksi kummankin joukkueen osalta. Useampi pelaajavaihto \(tai pyyntö\) saman joukkueen osalta samalla pelikatolla lasketaan yhdeksi käytetyksi vaihtotapahtumaksi.](#)*

#### *Jatko-ottelu*

- [Jos joukkue ei ole käyttänyt enimmäismäärää pelaajavaihtoja ja/tai vaihtotapahtumia, kaikki käyttämättömät pelaajavaihdot ja vaihtotapahtumat voidaan käyttää jatko-ottelussa](#)
- [Jos kilpailumääräykset sallivat joukkueille yhden ylimääräisen pelaajavaihdon jatko-ottelussa, kummallakin joukkueella on käytettävissään yksi ylimääräinen vaihtotapahtuma](#)
- [Pelaajavaihtoja voidaan tehdä myös varsinaisen peliajan ja jatko-ottelun välisenä aikana sekä jatko-ottelun puoliaikojen välisellä tauolla – näitä pelaajavaihtoja ei lasketa käytetyksi vaihtotapahtumaksi](#)

Kilpailumääräyksissä on määrättävä

- montako vaihtopelaajaa voidaan nimetä, kolmesta enintään [viiteentoista](#)
- jos yhtä ylimääräistä vaihtopelaajaa voidaan käyttää ottelun mennessä jatko-otteluun (riippumatta siitä, onko joukkue jo käyttänyt kaikki pelaajavaihtonsa)

#### *Muut ottelut*

[Aikuisten](#) A-maajoukkueiden [kansainvälisissä](#) otteluissa voidaan nimetä enintään [15](#) vaihtopelaajaa, joista kuutta voidaan käyttää ottelussa.

Kaikissa muissa otteluissa voidaan tehdä useampi pelaajavaihto edellyttäen, että:

- joukkueet sopivat keskenään pelaajavaihtojen enimmäismäärästä
- erotuomarille kerrotaan asiasta ennen ottelua

Jos erotuomarille ei kerrota asiasta ennen ottelua tai jos sopuun pelaajavaihtojen määrästä ei päästä, enintään kuusi pelaajavaihtoa sallitaan molemmille joukkueille.

#### *Edestakaiset pelaajavaihdot*

Edestakaisten pelaajavaihtojen käyttö on sallittu vain juniori-, JKKI-, erityisryhmä- ja grassroots-jalkapallossa kansallisen jalkapalloliiton, maanosaliiton tai FIFA:n hyväksymänä.

### 3. Pelaajavaihto

Vaihtopelaajien nimet on annettava erotuomarille ennen ottelun alkua. Siihen mennessä nimeämättömät vaihtopelaajat eivät saa osallistua otteluun.

Kun pelaaja vaihdetaan vaihtopelaajaan, seuraavat ehdot on huomioitava:

- erotuomarille on ilmoitettu vaihdosta ennen sen toteuttamista
- vaihdettava pelaaja:
  - saa erotuomarilta luvan poistua pelikentältä, ellei hän ole jo kentän ulkopuolella, ja poistuu lähimmästä ulkorajan kohdasta, ellei erotuomari osoita keskirajaa tai muuta kohtaa pelaajan välittömälle poistumiselle (esim. turvallisuusseikkojen tai loukkaantumisen vuoksi)
  - poistuu välittömästi tekniselle alueelle tai pukuhuoneeseen, eikä osallistu enää otteluun, elleivät edestakaiset pelaajavaihdot ole käytössä
  - jos vaihdettava pelaaja kieltäytyy poistumasta kentältä, peli jatkuu

Vaihtopelaaja voi mennä pelikentälle ainoastaan:

- pelikatolla
- keskirajalta
- vaihdettavan pelaajan jätettyä kentän
- saatuaan luvan erotuomarilta

Pelaajavaihto on suoritettu, kun vaihtopelaaja astuu pelikentälle. Tästä hetkestä alkaen korvatusta pelaajasta tulee kentältä vaihdettu pelaaja ja vaihtopelaajasta tulee pelaaja, joka voi jatkaa peliä.

Jokainen kentältä vaihdettu pelaaja ja vaihtopelaaja ovat erotuomarin toimivallan alaisia riippumatta siitä, osallistuuko peliin vai ei.

### 4. Maalivahdin vaihto

Kuka tahansa pelaajista voi vaihtaa paikkaa maalivahdin kanssa edellyttäen, että:

- erotuomarille on ilmoitettu ennen vaihtoa
- vaihto tehdään pelikatkon aikana

### 5. Rikkomukset ja rangaistukset

Jos nimetty vaihtopelaaja aloittaa ottelun nimetyn pelaajan sijaan ja erotuomarille ei ole kerrottu vaihdosta:

- erotuomari sallii nimetyn vaihtopelaajan jatkaa ottelua
- nimetylle vaihtopelaajalle ei anneta henkilökohtaista rangaistusta
- nimetystä pelaajasta tulee nimetty vaihtopelaaja
- joukkueen vaihto-oikeutta ei vähennetä
- erotuomari raportoi tapahtuneesta kilpailun järjestäjälle

Jos pelaajavaihto suoritetaan puoliaikojen välisellä tauolla tai ennen jatko-ottelua, vaihtotapahtuma on saatettava loppuun ennen ottelun jatkamista. Jos erotuomaria ei informoida, nimetty vaihtopelaaja saa jatkaa peliä, henkilökohtaisia rangaistuksia ei anneta ja asiasta raportoidaan kilpailun järjestäjälle.

Jos pelaaja vaihtaa paikkaa maalivahdin kanssa ilman erotuomarin lupaa, erotuomari:

- antaa pelin jatkua
- varoittaa molempia pelaajia seuraavalla pelikatolla, ellei vaihto tapahtunut tauolla (ml. jatko-ottelun tauko) tai ottelun päättymisen ja jatko-ottelun tai rangaistuspotkusteeltä potkaistavien potkujen välisenä aikana

Kaikista muista tämän säännön rikkomuksista:

- pelaajia varoitetaan
- peliä jatketaan epäsuoralla vapaapotkulla pallon paikasta pelin katkaisuhetkellä

## 6. Kentältä poistetut pelaajat ja vaihtopelaajat

Pelaajaa, joka poistetaan kentältä:

- ennen kokoonpanojen luovuttamista, ei voida nimetä joukkueen kokoonpanoon mihinkään rooliin
- kokoonpanojen luovuttamisen jälkeen ja ennen alkupotkua, voidaan korvata nimetyllä vaihtopelaajalla, jota ei voida korvata; joukkueen vaihto-oikeutta ei vähennetä
- alkupotkun jälkeen, ei voida korvata

Ennen tai jälkeen alkupotkun kentältä poistettua vaihtopelaajaa ei voida korvata.

## 7. Ylimääräiset henkilöt pelikentällä

Valmentaja ja muut joukkueeseen nimetyt henkilöt, pelaajia ja vaihtopelaajia lukuun ottamatta, ovat taustahenkilöitä. Kuka tahansa, jota ei ole nimetty kokoonpanoon pelaajaksi, vaihtopelaajaksi tai taustahenkilöksi, on ulkopuolinen henkilö.

Jos taustahenkilö, vaihtopelaaja, kentältä poistettu tai pois vaihdettu pelaaja tai ulkopuolinen henkilö tulee pelikentälle, erotuomarin tulee:

- katkaista peli vain, jos tämä vaikuttaa peliin
- poistattaa tämä henkilö pelikatolla
- antaa asiaankuuluva henkilökohtainen rangaistus

Jos peli katkaistaan ja peliin vaikuttanut ylimääräinen henkilö oli:

- taustahenkilö, vaihtopelaaja, kentältä poistettu tai pois vaihdettu pelaaja, peliä jatketaan suoralla vapaapotkulla tai rangaistuspotkulla
- ulkopuolinen henkilö, peliä jatketaan erotuomaripallolla

Jos pallo on menossa maaliin ja peliin vaikuttanut häiriö ei estä puolustavaa pelaajaa pelaamasta palloa, maali hyväksytään, jos pallo menee maaliin (vaikka häiriö aiheuttaisi kontaktin palloon), ellei häiriön aiheuttanut hyökkäävän joukkueen jäsen.

## 8. Pelaaja pelikentän ulkopuolella

Jos pelaaja, joka tarvitsee erotuomarin luvan kentälle palaamiseen, palaa kentälle ilman erotuomarin lupaa, erotuomarin tulee:

- katkaista peli (ei kuitenkaan välittömästi, ellei pelaaja vaikuta peliin tai erotuomaristoon tai jos hyötyä voidaan soveltaa)

- varoittaa pelaajaa luvattomasta kentälle tulosta

Jos erotuomari katkaisee pelin, sitä jatketaan:

- suoralla vapaapotkulla paikasta, jossa pelaaja vaikutti peliin tai erotuomaristoon
- epäsuoralla vapaapotkulla pallon paikasta pelin katkaisuhetkellä, jos pelaaja ei vaikuttanut peliin tai erotuomaristoon

Pelaaja, joka osana pelinomaista liikettään ylittää pelikentän ulkorajat, ei syyllisty rikkomukseen.

#### 9. Maali tehdään ylimääräisen henkilön ollessa pelikentällä

Jos maalin tekemisen jälkeen ja ennen alkupotkun suorittamista erotuomari havahtuu ylimääräisen henkilön olleen kentällä maalin tekohetkellä:

- erotuomarin tulee hylätä maali, jos ylimääräinen henkilö oli:
- maalin tehneen joukkueen pelaaja, vaihtopelaaja, kentältä poistettu tai pois vaihdettu pelaaja tai taustahenkilö; peliä jatketaan suoralla vapaapotkulla ylimääräisen henkilön paikasta
- ulkopuolinen henkilö, joka vaikutti peliin, ellei maali synny yllä kuvatusti kohdassa ”ylimääräiset henkilöt pelikentällä”; peliä jatketaan erotuomaripallolla.
- erotuomarin tulee hyväksyä maali, jos ylimääräinen henkilö oli:
- sen joukkueen, jonka maaliin maali tehtiin, pelaaja, vaihtopelaaja, kentältä poistettu tai pois vaihdettu pelaaja tai taustahenkilö.
- ulkopuolinen henkilö, joka ei vaikuttanut peliin.

Kaikissa tapauksissa erotuomarin tulee poistattaa ylimääräinen henkilö pelikentältä.

Jos erotuomari huomaa ylimääräisen henkilön olleen pelikentällä maalintekohetkellä ja peli on käynnistetty uudelleen, maalia ei voida hylätä. Jos ylimääräinen henkilö on edelleen kentällä, erotuomarin tulee:

- katkaista peli
- poistattaa ylimääräinen henkilö
- jatkaa peliä asiaankuuluvasti erotuomaripallolla tai vapaapotkulla

Erotuomarin tulee raportoida tapahtumasta kilpailun järjestäjälle.

#### 10. Joukkueen kapteeni

Joukkueen kapteenilla ei ole erityisasemaa tai etuoikeuksia, mutta hänellä on tietty vastuu joukkueensa käyttäytymisestä.



## Sääntö 4 – Pelaajien varusteet

### 1. Turvallisuus

Pelaaja ei saa käyttää varusteita tai pitää yllään mitään mikä voi olla vaarallista.

Kaikenlaiset korut (kaulakorut, sormukset, rannekorut, korvakorut, nahka- ja kumirannekkeet, jne.) ovat kiellettyjä ja tulee poistaa. Teipin käyttäminen korujen peittämiseen ei ole sallittua.

Pelaajat tulee tarkastaa ennen ottelun alkua ja vaihtopelaajat ennen kuin astuvat pelikentälle. Jos pelaajalla on kiellettyjä varusteita tai koruja, erotuomarin tulee määrätä pelaaja:

- poistamaan kyseinen varuste
- poistumaan pelikentältä seuraavalla pelikatolla, jos pelaaja ei kykene tai on haluton noudattamaan määräystä

Pelaajaa, joka kieltäytyy noudattamasta määräystä tai käyttää kiellettyä varustetta uudelleen, tulee varoittaa.

### 2. Pakolliset varusteet

Pelaajan pakollinen varustus koostuu seuraavista erillisistä osista:

- hihallinen paita
- shortsit
- sukat – teipin tai minkä tahansa käytetyn tai päälle puettun materiaalin tulee olla samanvärisen kuin sen peittämä sukan osa
- säärisuojat – tulee olla valmistettuja sopivasta materiaalista ja tarjota kohtuullinen suoja sekä sukien peittämät
- jalkineet

Maalivaahdit saavat käyttää pitkiä housuja.

Pelaajan, joka menettää jalkineensa tai säärisuojansa sattumalta, tulee korjata varustuksensa mahdollisimman pian, kuitenkin viimeistään pallon mennessä seuraavan kerran pois pelistä. Jos ennen tätä pelaaja pelaa palloa ja/tai tekee maalin, maali hyväksytään.

### 3. Värit

- Joukkueiden tulee pukeutua väreihin, jotka erottavat ne toisistaan ja erotuomaristosta
- Maalivahtien tulee pukeutua väreihin, jotka erottavat heidät muista pelaajista ja erotuomaristosta
- Jos maalivahtien paidat ovat samanväriset ja kummallakaan ei ole toista paitaa, erotuomari sallii ottelun pelaamisen

Aluspaitojen tulee olla:

- yksivärisiä ja samanvärisiä kuin hihan pääväri

tai

- täysin hihan värisiä/kuvioisia

Lämpöhousujen tai trikoiden on oltava shortsien päävärin tai shortsien lahkeen alimman osan värisiä – saman joukkueen pelaajien tulee käyttää samaa väriä.

#### 4. Muut varusteet

Vaaraton suojaava varustus on sallittu, kuten päänsuojus, kasvosuojus, pehmeät ja kevyet polvi- ja käsituet. Myös maalivahdin lippalakki sekä urheilulasit ovat sallittuja.

##### *Päähineet*

Jos päähinettä (poislukien maalivahdin lippalakki) käytetään, sen tulee olla:

- musta tai samanvärinen paidan päävärin kanssa (edellyttäen, että saman joukkueen pelaajat käyttävät samaa väriä)
- yhteensopiva pelaajan varusteiden ammattimaiseen ulkoasuun
- pelipaitaan kiinnittämätön
- vaaraton sitä käyttävälle tai muille pelaajille (esim. avaus-/sulkemismekanismi kaulan ympäri)
- ilman pinnasta ulkonevia elementtejä

##### *Elektroninen kommunikointi*

Pelaajat (käsittäen vaihtopelaajat / kentältä vaihdetut ja poistetut pelaajat) eivät saa pitää yllään tai käyttää minkäänlaisia elektronisia- tai kommunikointivälineitä (paitsi milloin elektroniset suorituskyky- ja seurantajärjestelmät ovat sallittuja). Taustahenkilöiden elektronisten kommunikointijärjestelmien käyttö on sallittu, kun se liittyy suoraan pelaajien hyvinvointiin, pelaajien turvallisuuteen tai taktisiin/valmennuksellisiin tarkoituksiin. Laitteen tulee olla pieni ja kannettava (esim. mikrofoni, kuuloke, matkapuhelin/älypuhelin, älykello, tabletti tai kannettava tietokone). Taustahenkilö, joka käyttää kiellettyä laitetta tai käyttäytyy sopimattomasti laitteen käytön seurauksena, poistetaan tekniseltä alueelta.

##### *Elektroniset suorituskyky- ja seurantajärjestelmät (Electronic performance and tracking systems, EPTS)*

Kun puettavaa teknologiaa (WT – wearable technology) käytetään osana elektronisia suorituskyky- ja seurantajärjestelmiä (EPTS) FIFAn, maanosaliittojen tai kansallisten jalkapalloliittojen järjestämässä virallisissa kilpailuotteluissa, kilpailun järjestäjän tulee varmistua, että pelaajien varusteisiin kiinnitetty teknologia ei ole vaarallinen ja että se täyttää ”FIFA Quality Programme for EPTS” -vaatimukset puettavalle teknologialle.

Kun ottelun tai kilpailun järjestäjä toimittaa EPTS:n käyttöön, on ottelun tai kilpailun järjestäjän vastuulla varmistaa, että EPTS:n virallisessa kilpailussa ottelun aikana tekniselle alueelle lähettämät tiedot ovat luotettavia ja täsmällisiä.

”FIFA Quality Programme for EPTS” tukee kilpailun järjestäjiä luotettavien ja tarkkojen elektronisten suorituskyky- ja seurantajärjestelmien hyväksymisessä.

#### 5. Iskulauseet, viestit, kuvat ja mainonta

Varusteissa ei saa olla minkäänlaisia poliittisia, uskonnollisia tai henkilökohtaisia viestejä, iskulauseita tai kuvia. Pelaajat eivät saa paljastaa alusasuja, joissa on poliittisia, uskonnollisia tai henkilökohtaisia viestejä, iskulauseita tai kuvia, eikä myöskään muuta mainontaa kuin valmistajan logo. Kaikista sääntörikkomuksista pelaajaa ja/tai seuraa rankaisee kilpailun järjestäjä, kansallinen jalkapalloliitto tai FIFA.

##### *Periaatteet*

- Sääntö 4 koskee kaikkia pelaajien, vaihtopelaajien ja vaihdettujen pelaajien yllään pitämiä varusteita (mukaan lukien vaatetus); säännön periaatteita sovelletaan myös kaikkiin taustahenkilöihin teknisellä alueella
- Seuraavat ovat (yleensä) sallittuja:
- pelaajan numero, nimi, joukkueen logo tai vaakuna; jalkapalloa, toisten kunnioitusta ja riippumattomuutta edistävät viestit ja symbolit sekä kilpailun järjestäjän, kansallisen liiton, maanosaliiton tai FIFAn sääntöjen mukainen mainonta

- ottelun tiedot: joukkueet, päivämäärä, kilpailu/tapahtuma, tapahtumapaikka
- Sallitut viestit, iskulauseet ja kuvat tulee rajoittaa paidan etuosaan ja käsivarsinauhaan
- Joissain tapauksissa viesti, iskulause tai kuva voi esiintyä vain kapteenin käsivarsinauhassa

#### *Säännön tulkinta*

Määriteltäessä, onko viesti, iskulause tai kuva sallittu, tulee kiinnittää huomiota sääntöön 12 (Kielletty peli ja sopimaton käytös), joka edellyttää erotuomarin ryhtyvän toimenpiteisiin pelaajaa kohtaan, joka:

- käyttää hävytöntä, loukkaavaa tai solvaavaa kieltä ja/tai toimintaa
- toimii provosoivasti, pilkallisesti tai kiihottavasti

Kaikki viestit, iskulauseet tai kuvat, jotka kuuluvat näihin kategorioihin, ovat kiellettyjä.

”Uskonnollinen” ja ”henkilökohtainen” ovat suhteellisen helposti määriteltävissä, mutta ”poliittinen” on vähemmän selkeä. Viestit, iskulauseet tai kuvat ovat kiellettyjä, kun ne liittyvät:

- keneen tahansa henkilöön tai henkilöihin, eläviin tai kuolleisiin (ellei osana virallista kilpailun nimeä)
- mihin tahansa paikalliseen, alueelliseen, kansalliseen tai kansainväliseen poliittiseen puolueeseen/organisaatioon/ryhmään tms.
- mihin tahansa paikalliseen, alueelliseen tai kansalliseen hallitukseen tai sen osastoihin tai toimintoihin
- mihin tahansa syrjivään organisaatioon
- mihin tahansa organisaatioon, jonka tavoitteet/toiminta todennäköisesti loukkaavat huomattavaa määrää ihmisiä
- mihin tahansa tiettyyn poliittiseen toimeen/tapahtumaan

Muistaessa kansallista tai kansainvälistä tapahtumaa, asian arkaluonteisuus vastajoukkueen (mukaan lukien kannattajat) ja muun yleisön suhteen tulee harkita tarkkaan.

Kilpailumääräykset voivat sisältää muita rajoituksia, erityisesti liittyen sallittujen viestien, iskulauseiden ja kuvien kokoon, lukumäärään ja sijaintiin. On suositeltavaa, että viesteihin, iskulauseisiin ja kuviin liittyvät erimielisyydet käsitellään ennen ottelua/kilpailua.

#### 6. Rikkomukset ja rangaistukset

Kaikista tämän säännön rikkomuksista peliä ei tarvitse katkaista ja pelaaja:

- ohjeistetaan jättämään pelikenttä varustuksensa korjaamiseksi
- poistuu seuraavalla pelikatolla, ellei varustusta ole jo korjattu

Pelaaja, joka poistuu pelikentältä korjatakseen tai vaihtaakseen varustustaan:

- tarkastuttaa varustuksensa erotuomaristolla ennen kuin saa luvan palata kentälle
- voi palata ainoastaan erotuomarin luvalla (jonka voi antaa pelin ollessa käynnissä)

Pelaajaa, joka palaa kentälle ilman erotuomarin lupaa, on varoitettava. Jos peli katkaistaan varoituksen antamista varten, sitä jatketaan epäsuoralla vapaapotkulla pallon paikasta pelin katkaisuhetkellä, ellei paluu vaikuttanut peliin, jolloin jatketaan suoralla vapaapotkulla (tai rangaistuspotkulla) paikasta, jossa pelaaja vaikutti peliin.

## Sääntö 5 – Erotuomari

### 1. Erotuomarin toimivalta

Jokaista ottelua johtaa erotuomari, jolla on täysi toimivalta jalkapallosääntöjen täytäntöönpanoon otteluun liittyen.

### 2. Erotuomarin päätökset

Erotuomari tekee omaan näkemykseensä perustuvat päätöksensä parhaan kykynsä mukaan jalkapallosääntöjen ja pelin hengen mukaisesti. Hänen harkinnassaan on ryhtyä tarkoituksenmukaisiin toimiin jalkapallosääntöjä noudattaen.

Erotuomarin ottelussa tekemät pelitapahtumiin liittyvät ratkaisut, mukaan lukien tehtiinkö maali vai ei sekä ottelun lopputulos, ovat lopullisia. Erotuomarin ja muiden erotuomariston jäsenten päätöksiä tulee aina kunnioittaa.

Erotuomari ei voi muuttaa päätöstään pelinjatkamistavasta, jonka hän toteaa vääräksi itse tai toisen erotuomariston jäsenen neuvosta, jos peli on käynnistetty uudelleen tai jos erotuomari on päättänyt puoliajan (sisältäen jatko-ottelun) ja poistunut pelikentältä tai keskeyttänyt ottelun. Kuitenkin, jos puoliajan lopussa erotuomari poistuu pelikentältä mennäkseen videotarkastelualueelle tai ohjeistaakseen pelaajia palaamaan pelikentälle, tämä ei estä päätöksen muuttamista koskien tilannetta ennen puoliajan loppua.

Paitsi mitä säännössä 12.3 ja videoerotuomari-protokollassa sanotaan, henkilökohtainen rangaistus voidaan antaa pelin jatkuttua vain, jos toinen erotuomariston jäsen oli tunnistanut rikkomuksen ja yrittänyt kommunikoida asian erotuomarille ennen pelin jatkamista; rangaistukseen liittyvää pelinjatkamistapaa ei käytetä.

Jos erotuomari tulee toimintakyvyttömäksi, peli voi jatkua seuraavaan pelikatsoon muun erotuomariston valvonnassa.

### 3. Valta ja velvollisuudet

Erotuomari:

- toteuttaa jalkapallosääntöjä
- johtaa ottelua yhteistyössä muun erotuomariston kanssa
- toimii ajanottajana, pitää kirjaa ottelun tapahtumista ja raportoi niistä kilpailun järjestäjälle sisältäen henkilökohtaiset rangaistukset ja mahdolliset muut tapahtumat ennen ottelua, ottelun aikana tai ottelun jälkeen
- valvoo ja/tai osoittaa pelin jatkamistavan

#### Hyöty

- antaa pelin jatkua, kun rikkomus tapahtuu ja rikottu joukkue hyötyy tästä sekä rankaisee alkuperäisestä rikkomuksesta, jos ennakoitu hyöty ei toteudu heti tai muutaman sekunnin kuluessa

#### Rankaisuvalta

- rankaisee vakavimman rikkeen (rangaistuksen, pelinjatkamisen, fyysisen vakavuuden tai taktisen vaikutuksen suhteen), kun useampi kuin yksi rikkomus tapahtuu samanaikaisesti
- rankaisee pelaajia, jotka syyllistyvät varoituksen tai kentältäpoiston arvoisiin rikkomuksiin
- on oikeutettu antamaan henkilökohtaisia rangaistuksia siitä lähtien, kun on mennyt pelikentälle ottelua edeltävää tarkastusta varten siihen asti, kun poistuu pelikentältä ottelun loputtua (käsittäen rangaistuspotkupisteeltä potkaistavat potkut). Jos pelaaja syyllistyy kentältäpoiston arvoiseen rikkomukseen ennen erotuomarin astumista pelikentälle aloittaakseen ottelun, erotuomarilla on

oikeus estää pelaaja osallistumasta otteluun (ks. sääntö 3.6); erotuomari raportoi muusta epäurheilijamaisesta käytöksestä

- näyttää keltaista tai punaista korttia ja, milloin kilpailumääräykset sallivat, tilapäisesti poistaa pelaajan kentältä, siitä hetkestä alkaen, kun astuu pelikentälle ottelun alussa siihen asti, kun poistuu pelikentältä ottelun päätyttyä, sisältäen puoliaikojen välisen tauon, jatko-ottelun sekä rangaistuspotkupisteeltä potkaistavat potkut
- ryhtyy toimiin vastuuttomasti toimivia taustahenkilöitä kohtaan huomauttamalla tai näyttämällä keltaista korttia varoittaakseen tai punaista korttia poistaakseen pelikentältä ja sen välittömästä läheisyydestä, mukaan lukien teknisen alueen. Jos rikkojaa ei tunnisteta, rangaistus kohdennetaan joukkueen päävalmentajalle. Lääkinnällinen taustahenkilö, joka syyllistyy kentältäpoiston arvoiseen rikkomukseen, saa jäädä, jos joukkueella ei ole toista lääkinnällistä taustahenkilöä, ja toimia pelaajan tarvitessa huomiota.
- toimii muiden erotuomariston jäsenten neuvojen mukaan, kun ei ole itse nähnyt tilannetta

#### *Loukkaantumiset*

- antaa pelin jatkaa seuraavaan pelikatsoon saakka, jos pelaaja on lievästi loukkaantunut
- katkaisee pelin, jos pelaaja on vakavasti loukkaantunut ja varmistaa, että pelaaja siirretään pelikentältä. Loukkaantunutta pelaajaa ei saa hoitaa pelikentällä ja hän voi palata kentälle vasta kun peli on käynnistetty uudelleen; jos pallo on pelissä, paluun tulee tapahtua sivurajalta, mutta jos pallo on pois pelistä, paluu voi tapahtua miltä tahansa ulkorajalta. Vaatimuksesta jättää pelikenttä poiketaan vain seuraavissa tapauksissa:
- maalivahti on loukkaantunut
- maalivahti ja kenttäpelaaja ovat törmänneet ja tarvitsevat huomiota
- saman joukkueen pelaajat ovat törmänneet ja tarvitsevat huomiota
- vakava loukkaantuminen on tapahtunut
- pelaaja on loukkaantunut johtuen vastapelaajan fyysisestä rikkomuksesta, josta tätä varoitetaan tai josta tämä poistetaan kentältä (esim. piittaamaton tai kohtuuttomalla voimalla tehty rikkomus), jos arviointi/huolto tehdään ripeästi
- erotuomari on tuominnut rangaistuspotkun ja loukkaantunut pelaaja on potkaisija
- varmistaa, että vertavuotava pelaaja poistuu pelikentältä. Pelaaja voi palata vain saatuaan luvan erotuomarilta, jonka tulee varmistaa verenvuodon tyrehtymisestä ja siitä, ettei peliasussa ole verta
- jos erotuomari on sallinut lääkärien tai paarinkantajien tulla pelikentälle, pelaajan tulee poistua kentältä joko paareilla tai jalan. Pelaajaa, joka ei suostu, tulee varoittaa epäurheilijamaisesta käytöksestä
- jos erotuomari on päättänyt varoittaa tai poistaa kentältä loukkaantuneen pelaajan, jonka on poistuttava pelikentältä hoitoa varten, kortti on näytettävä ennen pelaajan poistumista
- jos peliä ei ole katkaistu muusta syystä tai loukkaantuminen ole seurausta jalkapallosääntöjen rikkomisesta, peliä jatketaan erotuomaripallolla

#### *Ulkopuolinen häiriö*

- katkaisee, keskeyttää tai lopettaa ottelun jalkapallosääntöjen rikkomisen tai ulkopuolisen häiriön vuoksi, esimerkiksi, jos:
- valaistus on riittämätön
- katsojan heittävä esine osuu erotuomariston jäseneseen, pelaajaan tai taustahenkilöön; erotuomari voi antaa ottelun jatkaa, katkaista, keskeyttää tai lopettaa ottelun tapahtuman vakavuudesta riippuen
- katsoja puhalttaa pilliin, mikä vaikuttaa peliin – peli katkaistaan ja sitä jatketaan erotuomaripallolla
- ylimääräinen pallo, esine tai eläin tulee pelikentälle ottelun aikana – erotuomarin tulee:

- katkaista peli (ja jatkaa sitä erotuomaripallolla) vain jos se häiritsee peliä, ellei pallo ole menossa maaliin eikä häiriö estä puolustavaa pelaajaa pelaamasta palloa, jolloin maali hyväksytään pallon mennessä maaliin (vaikka kosketus palloon tapahtuu), ellei häiriö ollut hyökkäävän joukkueen aiheuttama
- antaa pelin jatkua, jos se ei häiritse peliä ja poistattaa sen heti tilaisuuden tullen
- ei salli ulkopuolisten henkilöiden tulla pelikentälle

#### 4. Videoerotuomari (Video Assistant Referee, VAR)

Videoerotuomareiden (VAR) käyttö on sallittu vain, kun ottelun/kilpailun järjestäjä on täyttänyt kaikki ”Implementation Assistance and Approval Programme (IAAP)” -ohjelmaa koskevat vaatimukset kuten kuvattu FIFAn IAAP-dokumenteissa ja saanut kirjallisen luvan FIFA:ta.

Erotuomaria voi avustaa videoerotuomari vain ”selkeän ja ilmeisen virheen” tai ”vakavan huomaamatta jääneen tapahtuman” osalta liittyen päätöksiin:

- maali / ei maali
- rangaistuspotku / ei rangaistuspotku
- suora punainen kortti (ei toinen varoitus)
- rangaistuksen kohdentaminen, kun erotuomari varoittaa tai poistaa kentältä väärän pelaajan rikkoneesta joukkueesta

Videoerotuomarin apu liittyy uusintojen käyttämiseen tapahtumasta. Erotuomari tekee lopullisen päätöksen, joka voi perustua pelkästään videoerotuomarilta saatuaan tietoon ja/tai erotuomarin omaan uusinnan tarkasteluun (kenttätarkastelu, on-field review).

Paitsi vakavan huomaamatta jääneen tapahtuman osalta, erotuomarin (ja soveltuvin osin muiden kentällä olevien erotuomariston jäsenien) tulee aina tehdä päätös (mukaan lukien päätös olla rankaisematta mahdollisesta rikkomuksesta); tämä päätös ei muutu, ellei se ole ”selkeä ja ilmeinen virhe”.

#### *Tarkastelut, kun peli on käynnistetty uudelleen*

Jos peli on katkaistu ja käynnistetty uudelleen erotuomari voi vain tehdä ”tarkastelun” ja antaa tarvittavan henkilökohtaisen rangaistuksen koskien rangaistuksen kohdentamista tai mahdollista kentältäpoiston aiheuttavaa rikkomusta liittyen väkivaltaiseen käytökseen, sylkemiseen, puremiseen tai erittäin hävyttömiin, loukkaaviin tai solvaaviin toimiin.

#### 5. Erotuomarin varusteet

##### *Pakolliset varusteet*

Erotuomarilla tulee olla seuraavat varusteet:

- pilli(t)
- kello(t)
- punainen ja keltainen kortti
- muistio (tai muut muistiinpanovälineet ottelun tapahtumien kirjaamiseksi)

##### *Muut varusteet*

Erotuomarin on mahdollista käyttää:

- varusteita kommunikointiin muun erotuomariston kanssa – signaaliliput, kommunikaatiojärjestelmät, jne.
- elektronista suorituskyvyn tai fyysisen suorituksen seurantajärjestelmää

Erotuomari ja muu kentällä oleva erotuomaristo ei saa käyttää koruja tai muita elektronisia välineitä, mukaan lukien kamerat.

## 6. Erotuomarin merkinannot

Oheiset kuvat osoittavat hyväksytyt erotuomarin merkinannot.



**Rangaistuspotku**



**Epäsuora** vapaapotku



**Suora** vapaapotku



**Hyöty (1)**



**Hyöty (2)**



**Kulmapotku**



**Maalipotku**





**Punainen ja keltainen kortti**



**Tarkastus** sormi kuulokkeelle,  
toinen käsi/käsivarsi ojennettuna



**Videotarkastelu** TV merkki

## 7. Erotuomariston vastuunalaisuus

Erotuomari tai muu erotuomariston jäsen ei ole vastuussa:

- minkäänlaisesta pelaajan, toimihenkilön tai katsojan kärsimästä vammasta
- minkäänlaisesta omaisuudelle koituneesta vahingosta
- mistään muusta yksilön, seuran, yrityksen, liiton tai muun organisaation kärsimästä vahingosta, joka on syntynyt tai voinut syntyä jalkapallosääntöjen mukaisten päätösten tai normaalien toimenpiteiden takia, joita tarvitaan ottelun järjestämiseen, pelaamiseen ja johtamiseen

Tällaisia päätöksiä voivat olla:

- päätös, että pelikentän tai sen ympäristön kunto tai sääolosuhteet ovat sellaiset, että ottelu voidaan pelata tai sitä ei voida pelata
- päätös lopettaa ottelu syystä tai toisesta
- päätös, mitä tulee ottelun aikana käytettäviin kenttälaitteisiin ja palloon
- päätös katkaista tai olla katkaisematta peli katsojan häirinnän tai katsomo-ongelmien vuoksi
- päätös katkaista tai olla katkaisematta peli loukkaantuneen pelaajan siirtämiseksi pelikentältä hoitoa varten
- vaatimus loukkaantuneen pelaajan siirtämiseksi pelikentältä hoitoa varten
- päätös sallia tai olla sallimatta pelaajan käyttää jotain vaatetta tai varustetta
- milloin erotuomarilla on päätäntävalta asiassa, sallia tai olla sallimatta kenenkään henkilön (käsittäen stadionhenkilöstö, turvahenkilöstö, valokuvaajat tai muu mediahenkilöstö) oleskella pelikentän läheisyydessä
- mikä tahansa muu päätös, jonka hän saattaa tehdä tehtävänsä suorittaessaan jalkapallosääntöjen tai FIFA:n, maanosaliiton, kansallisen liiton tai kilpailun sääntöjen ja määräysten mukaisesti sen mukaan kenen alaisuudessa ottelu pelataan

## Sääntö 6 – Muu erotuomaristo

Otteluiden erotuomaristoon voidaan nimetä useampia jäseniä (kaksi avustavaa erotuomaria, neljäs erotuomari, kaksi lisäerotuomaria, varalla oleva avustava erotuomari, videoerotuomari (VAR) ja vähintään yksi avustava VAR (AVAR)). He auttavat erotuomaria ottelun johtamisessa jalkapallosääntöjen mukaan, mutta lopullinen päätös on aina erotuomarin.

Erotuomari, avustavat erotuomarit, neljäs erotuomari, lisäerotuomarit ja varalla oleva avustava erotuomari kuuluvat kentällä oleviin erotuomariston jäseniin.

VAR ja AVAR kuuluvat ”videoerotuomaristoon” (Video Match Officials, VMO) ja avustavat erotuomaria jalkapallosääntöjen ja VAR-protokollan mukaisesti

Erotuomariston jäsenet toimivat erotuomarin ohjauksessa. Kohtuuttoman peliin puuttumisen tai sopimattoman esiintymisen johdosta erotuomari vapauttaa heidät tehtävistään ja raportoi kilpailun järjestäjälle.

Varalla olevaa avustavaa erotuomaria lukuun ottamatta kentällä oleva erotuomaristo avustaa erotuomaria sääntörikkomuksissa, kun heillä on erotuomaria parempi näköyhteys tilanteeseen ja heidän tulee raportoida kilpailun järjestäjälle vakavista sopimattoman käytöksen ja muista tilanteista, jotka tapahtuvat erotuomarin ja muiden erotuomariston jäsenten näkökenttien ulkopuolella. Heidän tulee neuvoa erotuomaria ja muita erotuomariston jäseniä kaikkien raporttien kirjoittamisessa.

Muu kentällä oleva erotuomaristo avustaa erotuomaria pelikentän, pallojen, pelaajien varusteiden (mukaan lukien virheiden korjauksen) tarkastamisessa sekä muistiinpanojen tekemisessä maaleista, peliajasta, henkilökohtaisista rangaistuksista jne.

Kilpailumääräysten tulee määrätä selvästi, kuka korvaa jatkamaan kykenemättömän erotuomariston jäsenen sekä mahdolliset tähän liittyvät vaihdot. Erityisesti tulee käydä selväksi, kuka korvaa jatkamaan kykenemättömän erotuomarin, neljäs erotuomari vai kokeneempi avustava erotuomari vai kokeneempi lisäerotuomari.

### 1. Avustavat erotuomarit

Näyttävät lipullaan, kun:

- koko pallo on mennyt pois pelikentältä sekä kumpi joukkue on oikeutettu kulmapotkuun, maalipotkuun tai rajahetitoon
- pelaajan paitsioasema on tuomittava
- pelaajavaihtoa on pyydetty
- rangaistuspotkuissa maalivahti liikkuu päätyrajalta ennen kuin palloa on potkaistu ja onko pallo ylittänyt päätyrajan; jos lisäerotuomarit on nimetty, avustava erotuomari sijoittuu rangaistuspotkupaikalle

Avustavan erotuomarin avustamiseen kuuluu myös pelaajavaihdon valvonta.

Avustava erotuomari voi mennä pelikentälle auttamaan 9,15 metrin etäisyyden valvonnassa.

### 2. Neljäs erotuomari

Neljännän erotuomarin avustamiseen kuuluvat myös:

- pelaajavaihdon valvonta
- pelaajan/vaihtopelaajan varusteiden tarkastus
- pelaajan palaaminen kentälle saatuaan erotuomarilta merkin / luvan

- varapallojen valvonta
- erotuomarin päättämän lisäajan vähimmäismäärän näyttäminen kummankin puoliajan (käsittäen jatko-ottelun) lopussa
- informoida erotuomaria teknisen alueen henkilöiden vastuuttomasta käytöksestä

### 3. Lisäerotuomarit

Lisäerotuomarit voivat näyttää:

- kun koko pallo on ylittänyt päätyrajan mukaan lukien maalin syntymisen
- kumpi joukkue on oikeutettu kulma- tai maalipotkuun
- jos rangaistuspotkussa maalivahti liikkuu päätyrajalta ennen kuin palloa on potkaistu ja onko pallo ylittänyt rajan

### 4. Varalla oleva avustava erotuomari

Varalla olevan avustavan erotuomarin ainoa tehtävä on korvata jatkamaan kykenemätön avustava erotuomari tai neljäs erotuomari.

### 5. Videoerotuomaristo

Videoerotuomari (VAR) on erotuomariston jäsen, joka voi avustaa erotuomaria päätöksenteossa käyttäen videomateriaalia ainoastaan ”selkeään ja ilmeiseen virheeseen” tai ”vakavaan huomaamatta jääneeseen tapahtumaan” liittyen päätöksiin maali/ei maali, rangaistuspotku/ei rangaistuspotku, suora punainen kortti (ei toinen varoitus) tai rangaistuksen kohdistamiseen, kun erotuomari on antanut varoituksen tai poistanut kentältä rikkoneen joukkueen väärän pelaajan.

Avustava videoerotuomari AVAR on erotuomariston jäsen, joka auttaa videoerotuomaria ensisijaisesti:

- seuraamalla televisiokuvaa videoerotuomarin ollessa varattu tilanteen videotarkastelun tai tarkastuksen vuoksi
- pitämällä kirjaa VAR-tilanteista ja mahdollisista kommunikointi- tai teknologiaongelmista
- kommunikoinnissa erotuomarin kanssa, erityisesti kun VAR tekee tarkastelua tai arviointia, esimerkiksi pyytämällä erotuomaria katkaisemaan pelin tai viivyttämään pelin jatkamista tms.
- pitämällä kirjaa tilanteiden tarkasteluun tai arviointiin kuluva ajasta
- ilmoittamalla videoerotuomariin liittyvistä päätöksistä asiaankuuluville tahoille

## 6. Avustavan erotuomarin merkinannot

**Pelaajavaihto****Vapaapotku  
hyökkävälle joukkueelle****Vapaapotku  
puolustavalle joukkueelle**



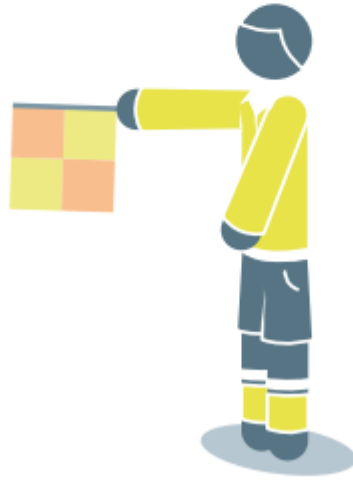
**Rajaheitto**  
hyökkäävälle joukkueelle



**Rajaheitto**  
puolustavalle joukkueelle



**Kulmapotku**



**Maalipotku**



**Paitsio**



**Paitsio  
lähellä**



**Paitsio  
keskellä**



**Paitsio  
kaukana**

## 7. Lisäerotuomarin merkinannot





## Sääntö 7 – Ottelun kesto

### 1. Puoliajat

Ottelu kestää kaksi 45 minuutin pituista puoliaikaa, ellei erotuomarin ja joukkueiden kesken, kilpailumääräysten mahdollistamana, muuta sovita.

### 2. Puoliaikojen välinen tauko

Pelaajilla on oikeus taukoon puoliaikojen välissä. Tauko ei saa ylittää 15 minuuttia; jatko-ottelun puoliaikojen välissä sallitaan lyhyt juomatauko (jonka ei tule ylittää yhtä minuuttia). Kilpailumääräyksissä tulee määrätä puoliaikojen välisen tauon pituus ja sitä voidaan muuttaa vain erotuomarin suostumuksella.

### 3. Peliajan lisääminen viivytysten vuoksi

Aikaa lisätään erotuomarin toimesta molempiin puoliaikoihin seuraavien peliaikaa kuluttaneiden tapahtumien verran:

- pelaajavaihdot
- loukkaantuneiden pelaajien arviointi ja/tai siirtäminen
- pelin viivyttäminen
- henkilökohtaiset rangaistukset
- kilpailumääräysten mahdollistamat tauot lääketieteellisistä syistä, esim. juomatauot (ei tule ylittää yhtä minuuttia) ja vilvoittelutauot (90 sekunnista kolmeen minuuttiin)
- viivästyksset VAR tarkastuksia ja videotarkastelua varten
- muut mahdolliset syyt sisältäen kaikki merkittävät viivytykset pelin jatkamiseen (esim. maalien juhlinnat)

Neljäs erotuomari näyttää erotuomarin päättämän lisääjän vähimmäismäärän kunkin puoliajan viimeisen minuutin lopulla. Erotuomari voi lisätä lisääaikaa, mutta ei vähentää.

Erotuomarin ei tule hyvittää ensimmäisen puoliajan ajanoton virhettä muuttamalla toisen puoliajan kesto.

### 4. Rangaistuspotku

Jos rangaistuspotku on potkaistava tai uusittava, puoliaikaa jatketaan, kunnes rangaistuspotku on suoritettu.

### 5. Keskeytetty ottelu

Keskeytetty ottelu pelataan uudelleen, ellei kilpailumääräykset tai kilpailun järjestäjä toisin määrittele.

## Sääntö 8 – Pelin aloittaminen ja jatkaminen

Alkupotku aloittaa molemmat puoliajat, molemmat jatko-ottelun puoliajat sekä jatkaa peliä hyväksytyin maalin jälkeen. Vapaapotkut (suora tai epäsuora), rangaistuspotkut, rajaheitot, maalipotkut ja kulmapotkut ovat muita pelinjatkamistapoja (ks. säännöt 13–17). Erotuomaripallo on pelinjatkamistapa, kun erotuomari katkaisee pelin eikä sääntö määrää muuta pelinjatkamistapaa.

Jos rikkomus tapahtuu pallon ollessa poissa pelistä, ei pelinjatkamistapa muutu.

### 1. Alkupotku

#### Menettely

- [erotuomari arpoo kolikolla ja](#) teikkauksen voittanut joukkue valitsee, kumpaan maaliin hyökkää ensimmäisellä puoliajalla tai ottelun alkupotkun
- yllä olevasta riippuen, vastajoukkue aloittaa ottelun tai valitsee, kumpaan maaliin hyökkää ensimmäisellä puoliajalla
- joukkue, joka valitsi, kumpaan maaliin hyökkää ensimmäisellä puoliajalla, aloittaa toisen puoliajan
- toiselle puoliajalle joukkueet vaihtavat kenttäpuolia ja hyökkäävät vastakkaisiin maaleihin
- hyväksytyin maalin jälkeen vastajoukkue jatkaa peliä alkupotkulla

Jokaisessa alkupotkussa:

- kaikkien pelaajien, paitsi potkaisijan, tulee olla omalla kenttäpuolellaan
- vastapelaajien tulee olla vähintään 9,15 metrin päässä pallosta, kunnes se on pelissä
- pallon tulee olla paikallaan keskipisteessä
- erotuomari antaa merkin
- pallo on pelissä, kun sitä on potkaistu ja se selvästi liikkuu
- maali voidaan tehdä suoraan alkupotkusta vastajoukkueen maaliin; jos pallo menee suoraan potkaisijan maaliin, tuomitaan kulmapotku vastajoukkueen hyväksi

#### Sääntörikkomukset ja rangaistumääräykset

Jos alkupotkun potkaisija koskee palloon uudelleen ennen kuin pallo on koskenut toista pelaajaa, tuomitaan vastajoukkueelle epäsuora, tai käsivirheen tapauksessa suora, vapaapotku.

Alkupotkumenettelyn muissa sääntörikkomuksissa alkupotku uusitaan.

### 2. Erotuomaripallo

#### Menettely

- Pallo pudotetaan puolustavan joukkueen maalivahdille heidän rangaistusalueellaan, jos pelin katkaisuhetkellä:
  - pallo oli rangaistusalueella tai
  - viimeinen kosketus palloon oli rangaistusalueella
- Kaikissa muissa tapauksissa erotuomari pudottaa pallon yhdelle siihen viimeksi koskeneen joukkueen pelaajalle paikassa, missä palloon viimeksi koski pelaaja, ylimääräinen henkilö tai, säännössä 9.1 kuvatusti, erotuomariston jäsen
- Muiden (molempien joukkueiden) pelaajien tulee olla vähintään 4 metrin päässä pallosta, kunnes se on pelissä
- Pallo on pelissä sen osuessa maahan.

#### Sääntörikkomukset ja rangaistukset

Erotuomaripallo uusitaan, jos pallo:

- koskee pelaajaa ennen osumistaan maahan
- poistuu pelikentältä koskematta pelaajaa

Jos erotuomaripallo menee maaliin koskematta vähintään kahta pelaajaa, peliä jatketaan:

- maalipotkulla, jos pallo menee vastustajan maaliin
- kulmapotkulla, jos pallo menee omaan maaliin

## Sääntö 9 – Pallo pelissä ja poissa pelistä

### 1. Pallo poissa pelistä

Pallo on poissa pelistä, kun:

- se on kokonaan ylittänyt pääty- tai sivurajan maassa tai ilmassa
- erotuomari on katkaissut pelin
- se koskee erotuomariston jäsentä, pysyy pelikentällä ja:
  - joukkue aloittaa lupaavan hyökkäyksen tai
  - pallo menee suoraan maaliin tai
  - pallonhallinta siirtyy toiselle joukkueelle

Kaikissa näissä tapauksissa peliä jatketaan erotuomaripallolla.

### 2. Pallo pelissä

Pallo on pelissä koko muun ajan osuessaan erotuomariston jäsenen, maalitolppaan, ylärimaan tai kulmalipputankoon ja jäädessään pelikentälle.

## Sääntö 10 – Ottelun lopputuloksen määrittäminen

### 1. Hyväksytty maali

Maali on tehty, kun koko pallo ylittää päätyrajan maalitolppien välistä ja yläriman alta edellyttäen, että maalin tehnyt joukkue ei ole syyllistynyt rikkomukseen.

Jos maalivahti heittää pallon suoraan vastajoukkueen maaliin, tuomitaan maalipotku.

Jos erotuomari viheltää maalin ennen kuin koko pallo on ylittänyt päätyrajan, peliä jatketaan erotuomaripallolla.

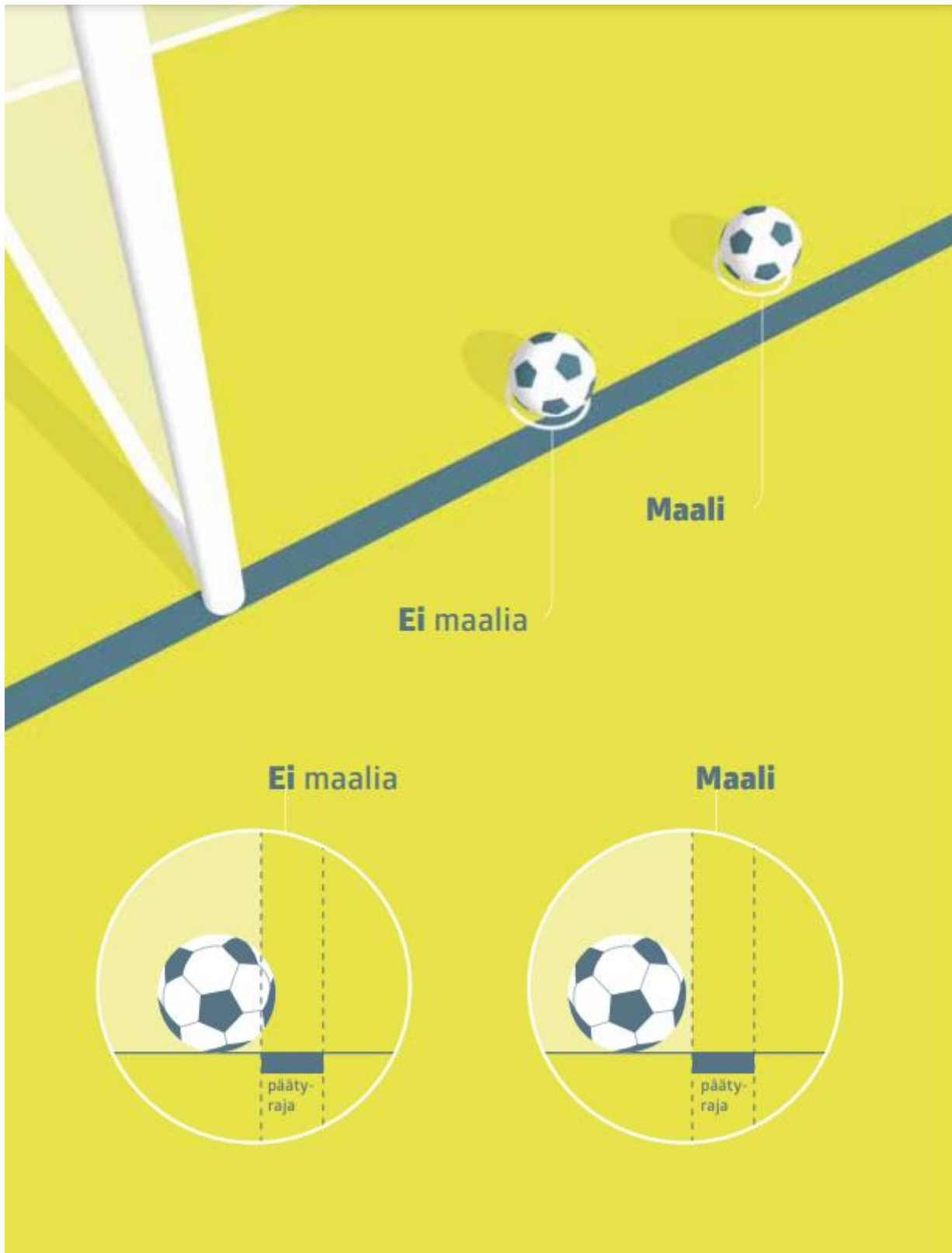
### 2. Voittanut joukkue

Enemmän maaleja tehnyt joukkue on voittaja. Jos molemmat joukkueet tekevät yhtä monta maalia tai ei yhtään maalia, ottelu päättyy tasan.

Kun kilpailumääräykset edellyttävät voittajan ratkaisemista tasapelissä tai otteluparin tasapelissä, ainoat sallitut menetelmät voittajan ratkaisemiseksi ovat:

- vierasmaalisääntö
- kaksi saman kestoista, korkeintaan 15 minuutin jatko-ottelun puoliaikaa
- potkut rangaistuspotkupisteeltä

Yllä mainittujen menetelmien yhdistelmää voidaan käyttää.



### 3. Potkut rangaistuspotkupaikasta

Potkut rangaistuspotkupaikasta potkaistaan ottelun päättyttyä ja, ellei toisin ole määrätty, niihin soveltuvat jalkapallosäännöt pätevät. Ottelun aikana kentältä poistettu pelaaja ei saa osallistua; pelin aikana saadut huomautukset ja varoitukset eivät siirry rangaistuspotkupaikasta potkaistaviin potkuihin.

## Menettely

### Ennen potkuja rangaistuspotkupaikasta

- elleivät muut tekijät (esim. pelikentän kunto, turvallisuus jne.) toisin edellyttä, erotuomari arpoo kolikolla, kumpaan maaliin potkut potkaistaan. Maalia voidaan vaihtaa vain turvallisuussyistä tai jos maali tai pelikentän pinta tulee pelikelvottomaksi
- erotuomari teikkaa uudelleen ja voittanut joukkue valitsee, potkaiseeko ensimmäisen vai toisen potkun
- vain pelaajat, jotka ovat ottelun päättyessä pelikentällä tai tilapäisesti pelikentän ulkopuolella (loukkaantuminen, varusteiden korjaus, jne.), voivat osallistua potkuihin. Poikkeuksen muodostaa jatkamaan kykenemättömän maalivahdin vaihto.
- kumpikin joukkue on velvollinen valitsemaan sallituista pelaajista potkujärjestyksen. Erotuomaria ei informoida järjestyksestä
- jos ottelun lopussa ja ennen potkuja tai niiden aikana toisella joukkueella on enemmän pelaajia kuin vastustajalla, sen tulee vähentää pelaajamääräänsä yhtä suureksi ja ilmoittaa erotuomarille pois jätettävien pelaajien nimet ja numerot. Pois jätetyt pelaajat eivät voi osallistua potkuihin (pl. alla kuvattu)
- maalivahti, joka on kykenemätön jatkamaan ennen potkuja tai potkujen aikana, voidaan korvata pelaajamäärien tasaamiseksi pois jätetyllä pelaajalla. Jos joukkue ei ole käyttänyt kaikkia pelaajavaihtojaan, voidaan maalivahti korvata myös vaihtopelaajalla. Kummassakaan tapauksessa pois vaihdettu maalivahti ei enää osallistu kilpailuun, eikä saa potkaista potkua.
- jos maalivahti on jo potkaissut, hänet korvaava pelaaja ei saa potkaista ennen seuraavaa potkukierrosta

### Potkujen aikana

- vain osallistuvat pelaajat ja erotuomaristo saavat jäädä pelikentälle
- kaikkien osallistuvien pelaajien, paitsi potkaisijan ja kahden maalivahdin, tulee pysyä keskiympyrässä
- potkaisijan joukkueen maalivahdin tulee pysyä pelikentällä, rangaistusalueen ulkopuolella, rangaistusalueen rajan ja päätyrajan risteyksessä
- osallistuva pelaaja voi vaihtaa paikkaa maalivahdin kanssa
- potku on suoritettu, kun pallo pysähtyy, menee pois pelistä tai erotuomari katkaisee pelin rikkomuksen vuoksi; potkaisija ei voi pelata palloa toista kertaa
- erotuomari pitää kirjaa potkuista
- jos maalivahti syyllistyy rikkomukseen, jonka seurauksena potku uusitaan, maalivahtia huomautetaan ensimmäisestä rikkomuksesta ja varoitetaan kaikista seuraavista rikkomuksista
- jos potkaisija syyllistyy rikkomukseen sen jälkeen, kun erotuomari on antanut luvan potkun potkaisemiseen, potku merkitään epäonnistuneeksi ja potkaisijaa varoitetaan
- jos sekä maalivahti että potkaisija syyllistyvät rikkeeseen samanaikaisesti; potku merkitään epäonnistuneeksi ja potkaisijaa varoitetaan

### Alla olevien ehtojen mukaisesti molemmat joukkueet potkaisevat viisi potkua

- potkut potkaistaan vuorotellen
- jokaisen potkun potkaisee eri pelaaja, ja kaikkien osallistuvien pelaajien on potkaistava, ennen kuin kukaan voi potkaista toista kertaa
- jos, ennen kuin molemmat joukkueet ovat potkaisseet viisi potkua, toinen joukkueista on tehnyt enemmän maaleja kuin toinen pystyy tekemään, vaikka potkaisisi viisi potkuaan, enempää potkuja ei potkaista

- jos, sen jälkeen, kun molemmat joukkueet ovat suorittaneet viisi potkua, molemmat ovat tehneet yhtä monta maalia, potkut jatkuvat, kunnes toinen joukkue on tehnyt enemmän maaleja samalla määrällä potkuja
- yllä kuvattu periaate säilyy myöhemmillä potkukierroksilla, mutta joukkue voi muuttaa potkaisijoiden järjestystä
- potkuja rangaistuspotkupisteeltä ei pidä viivyttää pelaajan pelikentältä poistumisen vuoksi. Pelaajan potku todetaan luovutetuksi (ei maalia), jos pelaaja ei palaa ajoissa potkaisemaan

#### Pelaajavaihdot ja kentältäpoistot potkujen aikana

- pelaajaa, vaihtopelaajaa, kentältä vaihdettua pelaajaa [tai taustahenkilöä](#) voidaan varoittaa tai poistaa kentältä
- kentältä poistettu maalivahti tulee korvata pelaajalla, jolla on oikeus osallistua potkuihin
- jatkamaan kykenemätöntä pelaajaa, muu kuin maalivahti, ei voi korvata
- erotuomarin ei tule lopettaa ottelua, vaikka joukkueen pelaajamäärä vähenisi alle seitsemän



## Sääntö 11 – Paitsio

### 1. Paitsioasema

Ei ole rikkomus olla paitsioasemassa.

Pelaaja on paitsioasemassa, jos:

- mikä tahansa pään, vartalon tai jalkojen osa on vastajoukkueen kenttäpuolella (pois lukien keskiraja) ja
- mikä tahansa pään, vartalon tai jalkojen osa on lähempänä vastajoukkueen päätyrajaa kuin sekä pallo että toiseksi alin vastustaja

Kaikkien pelaajien kädet ja käsivarret, mukaan lukien maalivahdit, eivät vaikuta paitsioaseman arviointiin. Paitsion määrittämiseksi, käsivarren yläraja kulkee kainalon kohdalla.

Pelaaja ei ole paitsioasemassa samalla tasalla:

- toiseksi alimman vastustajan kanssa tai
- kahden alimman vastustajan kanssa.

### 2. Tuomittava paitsio

Paitsioasemassa sillä hetkellä, kun kanssapelaaja pelaa tai koskettaa\* palloa olevaa pelaajaa rangaistaan vain hänen osallistuessaan aktiivisesti peliin:

- vaikuttamalla peliin pelaamalla tai koskemalla kanssapelaajan pelaamaa tai koskemaan palloa
- vaikuttamalla vastapelaajaan:
  - estämällä vastapelaajaa pelaamasta palloa tai saamasta mahdollisuutta pelata palloa selvästi peittämällä vastustajan näkölinja tai
  - kamppailemalla vastapelaajaan kanssa pallostai
  - yrittämällä selvästi pelata lähellä olevaa palloa, kun tämä toiminta vaikuttaa vastapelaajaan tai
  - toimimalla ilmeisellä tavalla, joka selvästi vaikuttaa vastapelaajan mahdollisuuteen pelata palloa

tai

- saamalla etua pelaamalla palloa tai vaikuttamalla vastapelaajaan, kun pallo on tullut:
  - kimmokkeena maalitolpasta, ylärimasta, erotuomariston jäsenestä tai vastapelaajasta
  - kenen tahansa vastapelaajan tarkoituksellisesta torjunnasta

*\* Pelaamisen tai kosketuksen ensimmäistä hetkeä tulee käyttää*

Paitsioasemassa olevan pelaajan, joka saa pallon tätä tarkoituksellisesti pelanneelta vastapelaajalta, mukaan lukien tarkoituksellinen käsivirhe, ei katsota saaneen etua paitsioasemastaan, ellei kyseessä ollut kenen tahansa vastapelaajan tekemä tarkoituksellinen torjunta.

”Torjunnalla” tarkoitetaan pelaajan maaliin tai hyvin lähelle maalia menevän pallon pysäyttämistä tai yritystä pysäyttää millä hyvänsä vartalon osalla paitsi käsillä/käsivarsilla (pois lukien maalivahti omalla rangaistusalueellaan).

Tilanteissa, joissa:

- paitsioasemassa seisova tai sieltä liikkuva pelaaja on vastapelaajan tiellä ja häiritsee tämän liikkumista kohti palloa, kyseessä on tuomittava paitsio, jos tämä vaikuttaa vastapelaajan

mahdollisuuteen pelata palloa tai kamppailla pallosta. Jos pelaaja liikkuu vastapelaajan eteen estäen tämän etenemisen (eli blokkaa vastapelaajan), rikkomus tulee rangaista säännön 12 mukaan

- pelaaja paitsioasemassa liikkuu kohti palloa tarkoituksenaan pelata palloa ja häntä rikotaan ennen pallon pelaamista tai yritystä pelata palloa tai kamppailua vastapelaajan kanssa pallosta, rikkomuksesta rangaistaan kuin se olisi tapahtunut ennen paitsiota
- paitsioasemassa ollutta pelaajaa rikotaan, kun hän on jo pelaamassa palloa tai yrittämässä pelata palloa tai kamppailemassa vastapelaajan kanssa pallosta, paitsio tuomitaan kuin se olisi toteutunut ennen rikkomusta

### 3. Ei rikkomusta

Pelaajan paitsioasema ei ole tuomittava, jos pelaaja saa pallon suoraan:

- maalipotkusta
- rajaheitosta
- kulmapotkusta

### 4. Rikkomukset ja rangaistukset

Tuomittavasta paitsiosta erotuomari määrää epäsuoran vapaapotkun rikkomuspaikasta myös, jos rikkomus tapahtuu pelaajan omalla kenttäpuolella.

Puolustavan pelaajan, joka poistuu pelikentältä ilman erotuomarin lupaa, katsotaan olevan pääty- tai sivurajalla paitsion mielessä seuraavaan pelikatsoon saakka tai kunnes puolustava joukkue on pelannut pallon kohti keskirajaa ja pallo on puolustavan joukkueen rangaistusalueen ulkopuolella. Jos pelaaja jätti pelikentän tarkoituksellisesti, pelaajaa on varoitettava seuraavalla pelikatolla.

Hyökkäävä pelaaja voi astua tai olla pois pelikentältä välttääkseen aktiivisen osallistumisen peliin. Jos pelaaja palaa päätyrajalta ja osallistuu peliin ennen seuraavaa pelikatkoa tai ennen kuin puolustava joukkue on pelannut pallon kohti keskirajaa ja se on puolustavan joukkueen rangaistusalueen ulkopuolella, pelaajan katsotaan olleen paitsion mielessä päätyrajalla. Pelaajaa, joka tarkoituksellisesti poistuu pelikentältä ja palaa ilman erotuomarin lupaa eikä rangaista paitsiosta, mutta hyötyy palaamisesta, tulee varoittaa.

Jos hyökkäävä pelaaja jää paikalleen maalitolppien väliin ja maalin sisään pallon mennessä maaliin, maali hyväksytään, ellei pelaaja syyllisty paitsioon tai säännön 12 rikkomukseen, jolloin peliä jatketaan epäsuoralla tai suoralla vapaapotkulla.

## Sääntö 12 – Kielletty peli ja sopimaton käytös

Suoria ja epäsuoria vapaapotkuja sekä rangaistuspotkuja voidaan tuomita rikkomuksista vain, kun pallo on pelissä.

### 1. Suora vapaapotku

Suora vapaapotku tuomitaan, jos pelaaja erotuomarin mielestä syyllistyy johonkin seuraavista rikkomuksista vastapelaajaa kohtaan holtittomasti, piittaamattomasti tai käyttäen kohtuutonta voimaa:

- taklaa vartalollaan
- hyppää vastapelaajan päälle
- potkaisee tai yrittää potkaista
- työntää
- lyö tai yrittää lyödä (sisältäen päällä puskemisen)
- taklaa tai kamppailee
- kamppaa tai yrittää kamppata

Jos rikkomukseen liittyy kontakti, siitä rangaistaan suoralla vapaapotkulla tai rangaistuspotkulla.

- Holtiton tarkoittaa, että pelaaja osoittaa vastuun tai harkinnan puutetta kamppaillessaan pallosta tai toimii varomattomasti. Henkilökohtaista rangaistusta ei tarvita
- Piittaamaton tarkoittaa, että pelaaja jättää huomioimatta aiheuttamansa vaaran tai tekonsa seuraukset vastapelaajalle ja häntä on varoitettava
- Kohtuuton voiman käyttö tarkoittaa, että pelaaja ylittää voiman käytön tarpeen ja/tai vaarantaa vastustajan turvallisuuden ja hänet on poistettava kentältä

Suora vapaapotku tuomitaan, jos pelaaja syyllistyy johonkin seuraavista rikkomuksista:

- käsivirhe (paitsi maalivahti omalla rangaistusalueellaan)
- pitää kiinni vastapelaajasta
- estää vastapelaajan etenemisen kontaktilla
- puree tai sylkee jotakuta ottelupöytäkirjaan nimettyä tai erotuomariston jäsentä
- heittää esineellä palloa, vastapelaajaa tai erotuomariston jäsentä tai koskettaa palloa kädessä pitämällään esineellä

Huomaa myös rikkomukset säännössä 3.

### *Käsivirhe*

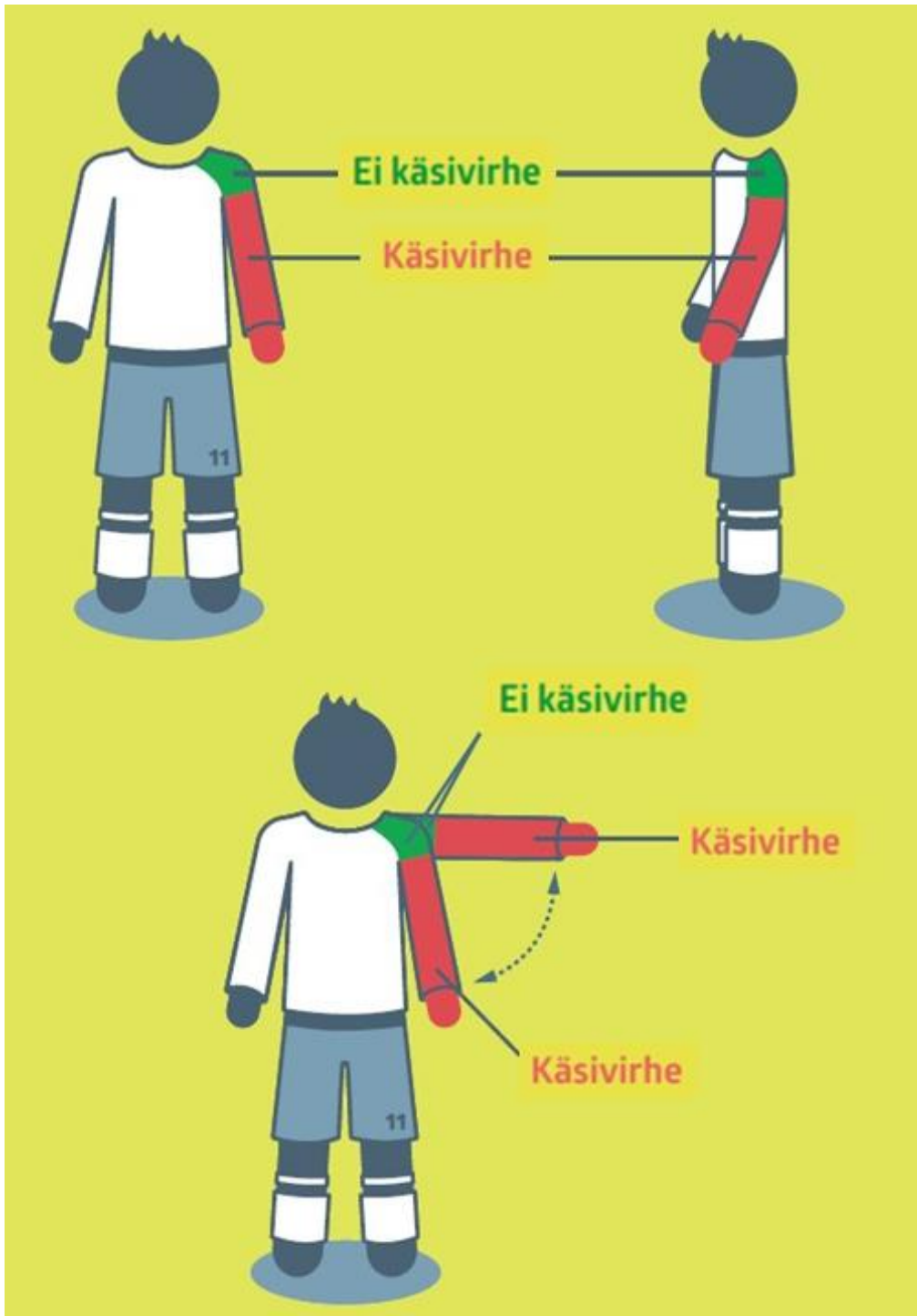
Käsivirheen määrittämiseksi, käsivarren yläraja kulkee kainalon kohdalla. Pelaajan jokainen kosketus palloon kädellä/käsivarrella ei ole rikkomus.

Pelaaja syyllistyy rikkomukseen, jos hän:

- tarkoituksellisesti koskettaa palloa kädellään/käsivarrellaan, esimerkiksi liikuttamalla kättään/käsivarttaan kohti palloa
- koskettaa palloa kädellään/käsivarrellaan kun se tekee pelaajan vartalosta epäluonnollisesti isomman. Pelaajan katsotaan tehneen vartalostaan epäluonnollisesti isomman, kun käden/käsivarren asento ei ole seuraus pelaajan vartalon liikkeestä kyseisessä tilanteessa tai sillä perusteltavissa. Pitämällä kättään/käsivarttaan tällaisessa asennossa pelaaja ottaa riskin pallon osumisesta käteen/käsivarteeseen ja rikkomukseen syyllistymisestä
- tekee maalin vastajoukkueen maaliin:
  - kädellään/käsivarrellaan, vaikka vahingossakin, mukaan lukien maalivahti

- o välittömästi pallon osuttua hänen käteensä/käsivarteensa, vaikka vahingossakin

Oman rangaistusalueensa ulkopuolella maalivahdilla on samat pallon pelaamista käsin koskevat rajoitteet kuin muillakin pelaajilla. Jos maalivahti pelaa palloa käsin omalla rangaistusalueellaan, kun tämä ei ole sallittua, erotuomari tuomitsee epäsuoran vapaapotkun, mutta ei anna henkilökohtaista rangaistusta. Kuitenkin, jos rikkomus on pelinjakamisen yhteydessä pallon pelaaminen toisen kerran (kädellä/käsivarrella tai ilman) ennen sen koskettamista toiseen pelaajaan, maalivahtia on rangaistava, jos rikkomus pysäyttää lupaavan hyökkäyksen tai vie vastustajalta tai vastajoukkueelta maalin tai ilmeisen maalintekotilaisuuden.



## 2. Epäsuora vapaapotku

Epäsuora vapaapotku tuomitaan, jos pelaaja:

- pelaa vaarallisella tavalla
- estää vastapelaajan etenemisen ilman kontaktia
- syyllistyy protestointiin, hävyttömään, loukkaavaan tai solvaavaan kielenkäyttöön tai toimintaan tai muihin sanallisiin rikkomuksiin
- estää maalivahtia vapauttamasta palloa käsistään tai potkaisee tai yrittää potkaista palloa, kun maalivahti on vapauttamassa sitä
- On aloitteellinen tarkoituksellisessa kikassa, jolla pallo syötetään (mukaan lukien vapaapotkusta tai maalipotkusta) maalivahdille päällä, rinnalla, polvella jne. kiertääkseen sääntöä, riippumatta koskeeko maalivahti palloa käsillään vai ei; maalivahtia rangaistaan, jos hän on aloitteellinen tarkoituksellisessa kikassa.
- syyllistyy muuhun, säännöissä mainitsemattomaan, rikkomukseen, josta peli katkaistaan varoituksen tai kentältäpoiston antamista varten

Epäsuora vapaapotku tuomitaan, jos maalivahti omalla rangaistusalueellaan syyllistyy johonkin seuraavista rikkomuksista:

- pitää palloa käsissään/käsivarsillaan kauemmin kuin kuusi sekuntia ennen sen vapauttamista
- koskee palloa käsin/käsivarrellaan vapautettuaan sen käsistään ennen kuin pallo on koskenut toista pelaajaa
- koskee palloa käsin/käsivarrellaan, ellei maalivahti ole selvästi potkaissut tai yrittänyt potkaista palloa vapauttaakseen sen peliin, sen jälkeen kun:
  - kun kanssapelaaja on tarkoituksellisesti potkaissut pallon maalivahdille
  - maalivahti saa pallon suoraan kanssapelaajansa rajaheitosta

Maalivahdilla katsotaan olevan pallo käsissään hallinnassa, kun:

- pallo on käsien tai käden ja minkä tahansa pinnan (esim. kentän, oman vartalon) välissä tai koskettaessaan palloa millä tahansa käden tai käsivarren osalla paitsi, jos pallo kimpoaa maalivahdista tai maalivahti on tehnyt torjunnan
- hän pitää palloa avoimella ojennetulla kädellä
- hän pomputtaa palloa kentän pintaan tai heittää sen ilmaan

Kun maalivahdilla on pallo hallinnassaan käsissään, vastapelaaja ei voi kamppailla maalivahdin kanssa pallosta.

### *Pelaaminen vaarallisella tavalla*

Vaarallisella tavalla pelaamista on mikä tahansa toiminta, jolla yrittäessään pelata palloa aiheuttaa loukkaantumista vaaran jollekin (mukaan lukien pelaaja itse) tai estää lähellä olevaa vastapelaajaa pelaamasta palloa loukkaantumisen pelossa.

Saksi- tai polkupyöräpotku on sallittu edellyttäen, että se ei ole vaarallinen vastapelaajalle.

### *Vastapelaajan etenemisen estäminen ilman kontaktia*

Vastapelaajan etenemisen estäminen tarkoittaa vastapelaajan juoksulinjalle siirtymistä estämään, tukkimaan, hidastamaan tai pakottamaan muuttamaan suuntaa silloin, kun palloa ei ole kummankaan pelaajan pelietäisyydellä.

Kaikilla pelaajilla on oikeus sijoittumiseensa pelikentällä; vastapelaajan tiellä oleminen on eri asia kuin vastapelaajan tielle siirtyminen.

Pelaaja voi suojata palloa menemällä vastapelaajan ja pallon väliin, kunhan pallo on pelietäisyydellä, eikä vastapelaajaa estetä käsin tai vartalolla. Jos pallo on pelietäisyydellä, pelaajaa voi taklata sääntöjenmukaisesti vartalolla.

### 3. Henkilökohtaiset rangaistukset

Erotuomarilla on valta henkilökohtaisiin rangaistuksiin siitä asti, kun hän astuu pelikentälle ottelua edeltävässä tarkastuksessa siihen asti, kun poistuu pelikentältä ottelun päätyttyä (sisältäen potkut rangaistuspotkupisteeltä).

Jos ennen menemistä pelikentälle ottelun alussa pelaaja tai taustahenkilö syyllistyy kentältäpoiston arvoiseen rikkomukseen, erotuomarilla on oikeus estää pelaajaa tai taustahenkilöä osallistumasta otteluun (ks. sääntö 3.6). Erotuomari raportoi muusta sopimattomasta käytöksestä.

Pelaajaa tai taustahenkilö, joka syyllistyy varoituksen tai kentältäpoiston arvoiseen rikkomukseen pelikentällä tai sen ulkopuolella vastustajaa, kansapelaajaa, erotuomariston jäsentä tai ketä tahansa muuta henkilöä tai jalkapallosääntöjä vastaan, rangaistaan rikkomuksen mukaan.

Keltainen kortti ilmaisee varoituksen ja punainen kortti kentältäpoiston.

Vain pelaajalle, vaihtopelaajalle, pois vaihdetulle pelaajalle tai taustahenkilölle voidaan näyttää punaista tai keltaista korttia.

#### Pelaajat, vaihtopelaajat ja pois vaihdetut pelaajat

##### *Pelin jatkamisen viivyttäminen kortin näyttämiseksi*

Kun erotuomari on päättänyt varoittaa tai poistaa pelaajan kentältä, peliä ei saa jatkaa ennen rangaistuksen antamista, ellei rikottu joukkue anna nopeaa vapaapotkua, heillä ole selvä maalintekomahdollisuus ja erotuomari ei ole aloittanut henkilökohtaisen rangaistuksen antamista. Rangaistus annetaan seuraavalla pelikatolla; jos rikkomus oli ilmeisen maalintekomahdollisuuden vieminen vastajoukkueelta, pelaajaa varoitetaan; jos rikkomus häiritsi (lupaavaa hyökkäystä) tai pysäytti lupaavan hyökkäyksen, pelaajaa ei varoiteta.

##### *Hyöty*

Jos erotuomari soveltaa hyötyä rikkomuksesta, josta olisi peli katkaistaessa annettu varoitus tai kentältäpoisto, tulee tämä varoitus tai kentältäpoisto antaa, kun pallo menee seuraavan kerran pois pelistä. Kuitenkin, jos rikkomus oli ilmeisen maalintekomahdollisuuden vieminen vastajoukkueelta, pelaajaa varoitetaan epäurheilijamaisesta käytöksestä; jos rikkomus häiritsi (lupaavaa hyökkäystä) tai pysäytti lupaavan hyökkäyksen, pelaajaa ei varoiteta.

Hyötyä ei tule käyttää raa'an pelin, väkivaltaisen käytöksen tai toisen varoitettavan rikkomuksen yhteydessä, ellei ole selkeä mahdollisuus tehdä maali. Erotuomarin tulee poistaa pelaaja kentältä seuraavalla pelikatolla, paitsi jos pelaaja pelaa palloa tai kamppailee/häiritsee vastapelaajaa, jolloin erotuomari katkaisee pelin, poistaa pelaajan kentältä ja peliä jatketaan epäsuoralla vapaapotkulla, ellei pelaaja samalla syyllisty vakavampaan rikkomukseen.

Jos puolustaja alkaa pitää kiinni hyökkääjää rangaistusalueen ulkopuolella ja jatkaa kiinnipitämistä rangaistusalueen sisällä, erotuomari tuomitsee rangaistuspotkun.

##### *Varoitettavat rikkomukset*

Seuraaviin rikkomuksiin syyllistyvää pelaajaa varoitetaan:

- pelin jatkamisen viivyttäminen

- protestointi sanoin tai elein
- kentälle tuleminen, palaaminen tai tarkoituksellinen kentältä poistuminen ilman erotuomarin lupaa
- sääntömääräisen etäisyyden noudattamatta jättäminen erotuomaripallossa, kulmapotkussa, vapaapotkussa tai rajaheitossa
- jatkuva jalkapallosääntöjen rikkominen ("jatkuvaa" ei ole määritelty millään tietyllä sääntörikkomusten lukumäärällä tai kaavalla)
- epäurheilijamainen käytös
- erotuomarin videotarkastelualueelle (RRA) meneminen
- liiallinen videotarkastelun (TV-ruutu) merkin käyttö

Seuraaviin rikkomuksiin syyllistyvää vaihtopelaajaa tai pois vaihdettua pelaajaa varoitetaan:

- pelin jatkamisen viivyttäminen
- protestointi sanoin tai elein
- kentälle tuleminen tai palaaminen ilman erotuomarin lupaa
- epäurheilijamainen käytös
- erotuomarin videotarkastelualueelle (RRA) meneminen
- liiallinen videotarkastelun (TV ruutu) merkin käyttö

Kun syyllistytään kahteen varoituksen arvoiseen rikkomukseen, vaikkakin lähekkäin, molemmista tulee antaa varoitus. Esimerkiksi jos pelaaja tulee pelikentälle ilman vaadittua lupaa ja syyllistyy piittaamattomaan taklaukseen tai katkaisee lupaavan hyökkäyksen rikkeellä/käsivirheellä tms.

#### *Varoitukset epäurheilijamaisesta käytöksestä*

On olemassa erilaisia tilanteita, jolloin pelaajaa tulee varoittaa epäurheilijamaisesta käytöksestä, sisältäen jos pelaaja:

- yrittää harhauttaa erotuomaria esimerkiksi tekeytymällä loukkaantuneeksi tai teeskennellen tullessa rikotuksi (näyttelemine)
- vaihtaa paikkaa maalivahdin kanssa pelin aikana tai ilman erotuomarin lupaa (ks. sääntö 3)
- syyllistyy piittaamattomalla tavalla suoran vapaapotkun aiheuttavaan rikkomukseen
- syyllistyy käsivirheeseen häiritäkseen tai katkaistakseen lupaavan hyökkäyksen
- tekee jonkin muun rikkomuksen, joka häiritsee (lupaavaa hyökkäystä) tai katkaisee lupaavan hyökkäyksen, paitsi kun erotuomari tuomitsee rikkeestä rangaistuspotkun ja rikkomuksessa oli yritys pelata palloa
- vie vastapelaajalta ilmeisen maalintekomahdollisuuden rikkomuksella, joka oli yritys pelata palloa ja erotuomari tuomitsee rangaistuspotkun
- pelaa palloa käsin yrittäen tehdä maalin (riippumatta yrityksen onnistumisesta) tai epäonnistuneessa yrityksessään estää maalin syntyminen
- tekee pelikenttään siihen kuulumattomia merkintöjä
- pelaa palloa poistuessaan pelikentältä saatuaan luvan poistua
- osoittaa kunnioituksen puutetta peliä kohtaan
- On aloitteellinen tarkoituksellisessa kikassa, jolla pallo syötetään (mukaan lukien vapaapotkusta tai maalipotkusta) maalivahdille päällä, rinnalla, polvella jne. kiertääkseen sääntöä, riippumatta koskeeko maalivahti palloa käsillään vai ei; maalivahtia varoitetaan, jos hän on aloitteellinen tarkoituksellisessa kikassa.
- sanallisesti harhauttaa vastapelaajaa pelin aikana tai peliä jatkettaessa

### *Maalin juhlinta*

Pelaajat voivat juhlia maalin jälkeen, mutta juhlinta ei saa olla liiallista; koreografioituihin juhlintoihin ei kannusteta, eivätkä ne saa aiheuttaa liiallista viivytystä.

Pelinkentältä poistuminen maalia juhliessa ei ole varoitettava rikkomus, mutta pelaajien tulee palata kentälle mahdollisimman pian.

Pelaajaa tulee varoittaa, vaikka maali hylättäisiin, jos hän:

- kiipeää turva-aidalle ja/tai lähestyy katsojia tavalla, joka aiheuttaa turvallisuusongelmia
- elehtii tai toimii provosoivasti, pilkallisesti tai kiihottavasti
- peittää päänsä tai kasvonsa naamioilla tai vastaavalla esineellä
- ottaa paidan päältä tai peittää päänsä paidalla

### *Pelin jatkamisen viivyttäminen*

Erotuomarin tulee varoittaa pelaajia, jotka viivyttävät pelin jatkamista:

- tulemalla heittämään rajaheiton, mutta jättävätkin pallon yllättäen kanssapelaajalleen
- viivyttämällä pelikentältä poistumista pelaajavaihdon yhteydessä
- liiallisesti pelinjatkamistapojen yhteydessä
- potkaisemalla tai kantamalla pallon pois tai aiheuttamalla nahinan koskemalla tarkoituksellisesti palloon erotuomarin katkaistua pelin
- potkaisemalla vapaapotkun väärästä paikasta pakottaakseen uusimaan potkun

### *Kentältäpoiston aiheuttavat rikkomukset*

Seuraaviin rikkomuksiin syyllistyvä pelaaja, vaihtopelaaja tai kentältä vaihdettu pelaaja poistetaan kentältä:

- vie vastajoukkueelta maalin tai ilmeisen maalintekomahdollisuuden käsivirheellä (paitsi maalivahti omalla rangaistusalueellaan)
- vie pääsiallisesti kohti rikkojan maalia liikkuvalla vastapelaajalta maalin tai ilmeisen maalintekomahdollisuuden syyllistymällä vapaapotkun aiheuttavaan rikkomukseen (ellei alla kuvatuksi)
- raaka peli
- puree tai sylkee jotakuta
- väkivaltainen käytös
- käyttää hävytöntä, loukkaavaa tai solvaavaa kieltä ja/tai toimintaa
- saa toisen varoituksen samassa ottelussa
- videohuoneeseen (VOR) meneminen

Kentältä poistetun pelaajan, vaihtopelaajan tai kentältä pois vaihdetun pelaajan tulee poistua pelikentän läheisyydestä ja tekniseltä alueelta.

### *Maalin tai ilmeisen maalintekomahdollisuuden vieminen*

Kun pelaaja syyllistyy omalla rangaistusalueellaan vastapelaajaa kohtaan rikkomukseen, jolla viedään vastapelaajalta ilmeinen maalintekomahdollisuus ja erotuomari tuomitsee rangaistuspotkun, rikkonutta pelaajaa varoitetaan, jos rikkomus oli yritys pelata palloa; muissa tapauksissa (esim. kiinnipitäminen, repiminen, työntäminen, ei mahdollisuutta pelata palloa jne.) rikkoja poistetaan kentältä.

Kun pelaaja vie vastajoukkueelta maalin tai ilmeisen maalintekomahdollisuuden käsivirheellä, pelaaja poistetaan kentältä riippumatta missä rikkomus tapahtuu (paitsi maalivahti omalla rangaistusalueellaan).



Pelaaja, kentältä poistettu pelaaja, vaihtopelaaja tai kentältä vaihdettu pelaaja, joka tulee pelikentälle ilman vaadittavaa erotuomarin lupaa ja häiritsee peliä tai vastapelaajaa vieden vastajoukkueelta maalin tai ilmeisen maalintekomahdollisuuden, syyllistyy kentältäpoiston arvoiseen rikkomukseen.

Seuraavat seikat tulee ottaa huomioon:

- rikkomuksen ja maalin välinen etäisyys
- yleinen pelin suunta
- pallon hallinnassa pitämisen tai hallintaan saamisen todennäköisyys
- puolustajien lukumäärä ja sijainti

#### *Raaka peli*

Taklaus tai kamppailu, joka vaarantaa vastapelaajan turvallisuuden tai jossa käytetään kohtuutonta voimaa tai raakuutta, tulee rangaista raakana pelinä.

Kuka tahansa pelaaja, joka kamppaillessaan pallosta syöksyy vastapelaajaa kohti edestä, sivulta tai takaa käyttäen yhtä tai molempia jalkoja sekä käyttäen kohtuutonta voimaa tai vaarantaen vastapelaajan turvallisuuden, syyllistyy raakaan peliin.

#### *Väkivaltainen käytös*

Väkivaltaista käytöstä on, jos pelaaja käyttää tai yrittää käyttää kohtuutonta voimaa tai raakuutta vastapelaajaa kohtaan, kun ei kamppailla pallosta, tai kanssapelaajaa, taustahenkilöä, erotuomariston jäsentä, katsojaa tai ketä tahansa muuta kohtaan, riippumatta syntykö kontakti vai ei.

Lisäksi pelaaja, joka ei kamppaile pallosta, tarkoituksellisesti lyö vastapelaajaa tai ketä tahansa päähän tai kasvoihin kädellään tai käsivarrellaan, syyllistyy väkivaltaiseen käytökseen, ellei käytetty voima ole vähäinen.

#### *Taustahenkilöt*

Kun rikkomuksen tekijää ei tunnisteta, rangaistus annetaan teknisellä alueella olevalle joukkueen päävalmentajalle.

#### *Huomautus*

Seuraavien rikkomusten tulee tavallisesti johtaa huomautukseen; toistuessaan tai selkeistä rikkomuksista tulee seurata varoitus tai kentältäpoisto:

- meneminen pelikentälle, ei kuitenkaan epäkunnioittavasti tai häiriötä aiheuttaen
- yhteistyöhaluttomuus erotuomariston jäsenen kanssa, esim. avustavan tai neljännen erotuomarin ohjeen/pyynnön sivuuttaminen
- vähäinen erimielisyyden osoitus (sanoin tai elein) päätökseen
- satunnainen poistuminen teknisen alueen rajojen ulkopuolelle syyllistymättä muuhun rikkomukseen

#### *Varoitus*

Varoitettavat rikkomukset sisältävät (mutta eivät rajoitu):

- selvästi/jatkuvasti jättää noudattamatta teknisen alueen rajoja
- viivyttää joukkueensa pelin jatkamista
- tarkoituksellisesti menee vastajoukkueen tekniselle alueelle (ei aiheuta häiriötä)

- protestointi sanoin tai elein sisältäen:
- juomapullojen tai muiden esineiden heittäminen/potkiminen
- toiminta, joka osoittaa selvästi kunnioituksen puutetta erotuomaristoon, esim. sarkastinen taputtaminen
- videotarkastelualueelle (RRA) meneminen
- liiallinen/jatkuva elehtiminen punaisen tai keltaisen kortin puolesta
- liiallinen videotarkastelun (TV ruutu) merkin näyttö
- elehtiminen tai toimiminen provosoivasti tai pelin henkeä tulehduttavasti
- jatkuva sopimaton käytös (sisältäen toistuvat huomautuksen arvoiset rikkomukset)
- osoittaa kunnioituksen puutetta peliin

#### *Kentältäpoisto*

Kentältäpoiston aiheuttavat rikkomukset sisältävät (mutta eivät rajoitu):

- vastajoukkueen pelin jatkamisen viivyttäminen esim. pitämällä kiinni pallosta, potkaisemalla pallo pois tai estämällä pelaajan liike
- tarkoituksellinen poistuminen tekniseltä alueelta:
  - protestoidakseen erotuomariston jäsenelle
  - toimiakseen provosoivasti tai pelin henkeä tulehduttavasti
- vastajoukkueen tekniselle alueelle meneminen aggressiivisesti tai pyrkien vastakkainasetteluun
- tarkoituksellinen esineen heittäminen/potkaiseminen pelikentälle
- pelikentälle meneminen:
  - erotuomariston jäsentä haastamaan (mukaan lukien tauolla ja ottelun päätyttyä)
  - häiritsemään peliä, vastapelaajaa tai erotuomariston jäsentä
- videohuoneeseen (VOR) meneminen
- fyysinen tai aggressiivinen käytös (sisältäen sylkemisen ja puremisen) vastajoukkueen pelaajaa, vaihtopelaajaa, taustahenkilöä, erotuomariston jäsentä, katsojaa tai ketä tahansa muuta henkilöä kohtaan (esim. pallopoika/-tyttö, turvahenkilö tai muu toimihenkilö)
- toisen varoituksen saaminen samassa ottelussa
- Hävytön, loukkaava tai solvaava kielenkäyttö ja/tai toiminta
- sääntöjen vastaisen elektronisen laitteiston tai kommunikaatiojärjestelmän käyttäminen ja/tai käyttäytyminen asiattomasti sitä käytettyään
- syyllistyminen väkivaltaiseen käytökseen

#### *Rikkomukset, joissa esine (tai pallo) heitetään*

Kaikissa tapauksissa erotuomari antaa tarvittavan henkilökohtaisen rangaistuksen:

- piittaamaton – varoittaa rikkojaa epäurheilijamaisesta käytöksestä
- kohtuuton voiman käyttö – poistaa rikkojan kentältä väkivaltaisesta käytöksestä

#### 4. Pelin jatkaminen rikkeiden ja sopimattoman käytöksen jälkeen

Jos pallo on poissa pelistä, peliä jatketaan aiemman päätöksen mukaisesti. Jos pallo on pelissä ja pelaaja syyllistyy fyysiseen rikkomukseen pelikentällä:

- vastapelaajaa kohtaan – epäsuora tai suora vapaapotku tai rangaistuspotku
- kansapelaajaa, vaihtopelaajaa, kentältä vaihdettua tai poistettua pelaajaa, taustahenkilöä tai erotuomariston jäsentä kohtaan – suora vapaapotku tai rangaistuspotku

Kaikki suulliset rikkomukset rangaistaan epäsuoralla vapaapotkulla.

Jos erotuomari katkaisee pelin, koska pelaaja syyllistyy rikkomukseen ulkopuolista henkilöä kohtaan pelikentällä tai sen ulkopuolella, peliä jatketaan erotuomaripallolla, ellei [epäsuora](#) vapaapotkua tuomita tarkoituksellisesta kentältä poistumisesta ilman erotuomarin lupaa; [epäsuora vapaapotku potkaistaan pelikentän ulkorajalta kohdasta, josta pelaaja poistui pelikentältä.](#)

Jos pallo on pelissä ja

- pelaaja syyllistyy rikkomukseen erotuomariston jäsentä tai vastajoukkueen pelaajaa, vaihtopelaajaa, kentältä vaihdettua tai poistettua pelaajaa tai taustahenkilöä kohtaan pelikentän ulkopuolella tai
- vaihtopelaaja, kentältä vaihdettu tai poistettu pelaaja tai taustahenkilö syyllistyy rikkomukseen tai häiritsee vastapelaajaa tai erotuomariston jäsentä pelikentän ulkopuolella,

peliiä jatketaan vapaapotkulla pelikentän ulkorajalta lähinnä rikkomus/häiriökohtaa; rangaistuspotku tuomitaan, jos tämä suoran vapaapotkun rikkomus on rikkojan rangaistusalueella.

Jos pelaaja syyllistyy rikkomukseen pelikentän ulkopuolella oman joukkueen pelaajaa, vaihtopelaajaa, vaihdettua pelaajaa tai taustahenkilöä kohtaan, peliä jatketaan epäsuoralla vapaapotkulla lähinnä rikkomuspaikkaa olevasta ulkorajan kohdasta.

Jos pelaaja koskettaa palloa kädessään pitämällä esineellä (kenkä, säärisuojat, tms.), peliä jatketaan suoralla vapaapotkulla (tai rangaistuspotkulla).

Jos pelikentällä tai sen ulkopuolella oleva pelaaja heittää tai potkaisee esineellä (muu kuin pelipallo) vastapelaajaa tai heittää tai potkaisee esineellä (mukaan lukien pallo) vaihtopelaajaa, kentältä vaihdettua tai poistettua pelaajaa tai taustahenkilöä tai erotuomariston jäsentä tai pelipalloa, peliä jatketaan suoralla vapaapotkulla paikasta, jossa esine osui tai olisi osunut henkilöön tai palloon. Jos tämä paikka on pelikentän ulkopuolella, vapaapotku potkaistaan ulkorajan lähimmästä kohdasta; jos tämä on rikkojan rangaistusalueella, tuomitaan rangaistuspotku.

Jos vaihtopelaaja, kentältä vaihdettu tai poistettu pelaaja, tilapäisesti pelikentältä poistunut pelaaja tai taustahenkilö potkaisee tai heittää esineen kentälle ja se häiritsee peliä, vastapelaajaa tai erotuomariston jäsentä, peliä jatketaan suoralla vapaapotkulla (tai rangaistuspotkulla) paikasta, jossa häiriö tapahtui tai esine osui tai olisi osunut vastustajaan, erotuomariston jäsenen tai palloon.

## Sääntö 13 – Vapaapotkut

### 1. Vapaapotkutyytit

Suorat ja epäsuorat vapaapotkut tuomitaan rikkomukseen tai sääntörikkomukseen syyllistyneen pelaajan, vaihtopelaajan, kentältä vaihdetun tai poistetun pelaajan tai taustahenkilön vastajoukkueelle.

#### *Epäsuoran vapaapotkun merkinanto*

Erotuomari osoittaa epäsuoran vapaapotkun nostamalla kätensä pään yläpuolelle; merkinanto pidetään vapaapotkun jälkeen, kunnes pallo koskee toista pelaajaa, menee pois pelistä tai on selvää, ettei maalia voi syntyä suoraan.

Epäsuora vapaapotku tulee uusia, jos erotuomari unohtaa merkinannon ja pallo potkaistaan suoraan maaliin.

#### *Pallo menee maaliin*

- jos suora vapaapotku potkaistaan suoraan vastajoukkueen maaliin, maali hyväksytään
- jos epäsuora vapaapotku potkaistaan suoraan vastajoukkueen maaliin, tuomitaan maalipotku
- jos suora tai epäsuora vapaapotku potkaistaan suoraan omaan maaliin, tuomitaan kulmapotku

### 2. Menettely

Kaikki vapaapotkut potkaistaan rikkomuspaikasta, paitsi:

- hyökkävän joukkueen epäsuorat vapaapotkut rikkomuksista vastajoukkueen maalialueella potkaistaan maalialueen päätyrajan suuntaiselta rajalta lähinnä rikkomuspaikkaa
- puolustavan joukkueen vapaapotkut omalta maalialueelta voidaan potkaista mistä tahansa maalialueelta
- vapaapotkut rikkomuksista, joihin liittyy pelaajan luvaton pelikentälle tulo, paluu tai pelikentältä poistuminen, potkaistaan pallon paikasta pelin katkaisuhetkellä. Kuitenkin, jos pelaaja syyllistyy rikkomukseen pelikentän ulkopuolella, peliä jatketaan vapaapotkulla kentän ulkorajalta lähinnä rikkomuspaikkaa; suoran vapaapotkun rikkomusten osalta tuomitaan rangaistuspotku, jos tämä kohta on rikkojan rangaistusalueella
- jos sääntö määrää toisen paikan (ks. säännöt 3, 11, 12)

Pallo:

- tulee olla paikallaan ja potkaisija ei saa koskea palloa ennen kuin se on koskenut toista pelaajaa
- on pelissä, kun sitä on potkaistu ja se selvästi liikkuu

Kunnes pallo on pelissä, vastapelaajien tulee olla:

vähintään 9,15 metrin päässä pallosta, elleivät he ole omalla päätyrajallaan maalitolppien välissä rangaistusalueen ulkopuolella vastajoukkueen vapaapotkuissa omalta rangaistusalueeltaan

Kun kolme tai useampi puolustavan joukkueen pelaaja muodostaa muurin, kaikkien hyökkävän joukkueen pelaajien tulee pysyä vähintään 1 metrin päässä muurista, kunnes pallo on pelissä.

Vapaapotku voidaan potkaista nostamalla pallo jalalla tai molemmin jaloin samanaikaisesti.

Harhauttaminen vapaapotkua potkaistaessa vastapelaajien hämäämiseksi on sallittu osana jalkapalloa.

Jos pelaaja suorittaessaan vapaapotkun oikein tarkoituksellisesti potkaisee pallolla vastapelaajaa pelataksaan sitä sen jälkeen uudelleen, ei kuitenkaan holtittomasti, piittaamattomasti tai käyttäen kohtuutonta voimaa, erotuomari antaa pelin jatkaa.

### 3. Rikkomukset ja rangaistukset

Jos vapaapotkua potkaistessa vastapelaaja on määrättyä etäisyyttä lähempänä, vapaapotku uusitaan, ellei hyötyä voida soveltaa. Jos vapaapotku annetaan nopeana ja lähempänä kuin 9,15 metriä oleva vastapelaaja estää pallon kulun, erotuomari antaa pelin jatkua. Kuitenkin tarkoituksellisesti nopean vapaapotkun estävää vastapelaajaa tulee varoittaa pelin jatkamisen viivyttämisestä.

Jos vapaapotkua potkaistessa hyökkäävän joukkueen pelaaja on 1 metriä lähempänä vastajoukkueen kolmen tai useamman pelaajan muodostamaa muuria, tuomitaan epäsuora vapaapotku.

Jos puolustava joukkue antaa vapaapotkun omalta rangaistusalueeltaan eivätkä rangaistusalueella olevat vastapelaajat ehtineet poistua, erotuomari antaa pelin jatkua. Jos rangaistusalueella potkuhetkellä ollut tai rangaistusalueelle ennen pallon peliin tuloa mennyt vastapelaaja koskee palloon tai kamppailee pallosta ennen kuin se on pelissä, vapaapotku uusitaan.

Jos sen jälkeen, kun pallo on pelissä, potkaisija koskee palloon uudelleen ennen kuin se on osunut toista pelaajaa, tuomitaan epäsuora vapaapotku ja jos potkaisija syyllistyy käsivirheeseen:

- tuomitaan suora vapaapotku
- tuomitaan rangaistuspotku, jos sääntörikkomus tapahtui potkaisijan rangaistusalueella, paitsi jos potkaisija oli maalivahti, jolloin tuomitaan epäsuora vapaapotku

## Sääntö 14 – Rangaistuspotku

Rangaistuspotku tuomitaan, jos pelaaja syyllistyy suoran vapaapotkun aiheuttavaan rikkomukseen omalla rangaistusalueellaan tai pelikentän ulkopuolella osana peliä, kuten kuvattu säännöissä 12 ja 13.

Rangaistuspotkusta voidaan suoraan tehdä hyväksyttävä maali.

### 1. Menettely

Pallon tulee olla paikallaan rangaistuspotkupisteellä eivätkä maalitolpat, ylärima tai maaliverkko saa liikkua.

Potkaisijan tulee olla selvästi tunnistettu.

Puolustavan maalivahdin tulee pysyä päätyrajalla maalitolppien välissä koskematta maalitolppiin, ylärimaan tai maaliverkkoon, kasvot potkaisijaan päin, kunnes pallo on potkaistu.

Muiden pelaajien kuin maalivahdin ja potkaisijan tulee olla:

- vähintään 9,15 metrin päässä rangaistuspotkupisteestä
- rangaistuspotkupisteen takana
- pelikentällä
- rangaistusalueen ulkopuolella

Kun pelaajat ovat sääntöjenmukaisilla paikoillaan, erotuomari antaa merkin rangaistuspotkun suorittamiseksi.

Potkaisijan tulee potkaista pallo eteenpäin; kantapääpotku on sallittu edellyttäen, että pallo liikkuu eteenpäin.

Kun palloa potkaistaan, puolustavalla maalivahdilla tulee olla ainakin osa toisesta jalastaan päätyrajalla, sen yläpuolella **tai sen takana**.

Pallo on pelissä, kun sitä on potkaistu ja se selvästi liikkuu.

Potkaisija ei saa pelata palloa uudelleen ennen kuin se on koskenut toista pelaajaa.

Rangaistuspotku päättyy, kun pallo pysähtyy, menee pois pelistä tai erotuomari katkaisee pelin sääntörikkomuksen vuoksi.

Lisäaikaa annetaan rangaistuspotkun potkaisemiseksi ja suorittamiseksi ottelun ja jatko-ottelun molempien puoliaikojen lopussa. Kun lisäaikaa annetaan potkun suorittamiseksi, rangaistuspotku päättyy, kun potkun jälkeen pallo pysähtyy, menee pois pelistä tai sitä pelaa kuka tahansa muu pelaaja (ml. potkaisija) kuin puolustava maalivahti tai erotuomari katkaisee pelin potkaisijan tai tämän kanssapelaajan rikkomuksen vuoksi. Jos puolustava pelaaja (ml. maalivahti) syyllistyy rikkomukseen ja potku ei mene maaliin/torjutaan, rangaistuspotku uusitaan.

### 2. Rikkomukset ja rangaistukset

Kun erotuomari on antanut merkin rangaistuspotkun potkaisemiseksi, potku on potkaistava; jos sitä ei potkaista, erotuomari voi antaa henkilökohtaisia rangaistuksia ennen kuin antaa uudelleen luvan potkulle.

Jos, ennen kuin pallo on pelissä, jokin seuraavista tapahtuu:

- potkaisija tai hänen kanssapelaajansa rikkoo jalkapallosääntöjä:
  - jos pallo menee maaliin, potku uusitaan
  - jos pallo ei mene maaliin, erotuomari katkaisee pelin ja jatkaa sitä epäsuoralla vapaapotkulla

paitsi seuraavissa tapauksissa, joissa peli katkaistaan ja sitä jatketaan epäsuoralla vapaapotkulla riippumatta, meneekö pallo maaliin vai ei:

- rangaistuspotku potkaistaan taaksepäin
- potkaisijaksi tunnistetun pelaajan kanssapelaaja potkaisee potkun; erotuomari varoittaa palloa potkaissutta pelaajaa
- potkaisija harhauttaa potkaistessaan palloa vauhdinoton jälkeen (harhauttaminen vauhdinoton aikana on sallittua); erotuomari varoittaa potkaisijaa
- maalivahti rikkoo jalkapallosääntöjä:
  - jos pallo menee maaliin, maali hyväksytään
  - jos pallo ei mene maaliin, tai osuu ylärimaan tai maalitolppaan (-iin), rangaistuspotku uusitaan vain, jos maalivahdin sääntörikkomus on selvästi vaikuttanut potkaisijaan
  - jos maalivahti estää pallon menon maaliin, potku uusitaan

Jos maalivahdin rikkomus johtaa potkun uusimiseen, maalivahtia huomautetaan ensimmäisen rikkomuksen yhteydessä ja varoitetaan (keltainen kortti) kaikista myöhemmistä rikkomuksista.

- maalivahdin kanssapelaaja rikkoo jalkapallosääntöjä:
  - jos pallo menee maaliin, maali hyväksytään
  - jos pallo ei mene maaliin, rangaistuspotku uusitaan
- pelaaja molemmista joukkueista rikkoo jalkapallosääntöjä, potku uusitaan, ellei jompikumpi pelaajista syyllisty vakavampaan rikkomukseen (esim. kielletty harhauttaminen)
- sekä maalivahti että potkaisija rikkovat samanaikaisesti, potkaisijaa varoitetaan ja peliä jatketaan epäsuoralla vapaapotkulla puolustavalle joukkueelle

Jos sen jälkeen, kun potku on potkaistu:

- potkaisija koskee palloon uudestaan ennen kuin se on koskenut toista pelaajaa:
- tuomitaan epäsuora vapaapotku (tai suora vapaapotku käsivirheestä)
- palloon koskee ulkopuolinen henkilö, kun se liikkuu eteenpäin:
- potku uusitaan, ellei pallo ole menossa maaliin ja peliin vaikuttanut häiriö ei estä maalivahtia tai puolustavaa pelaajaa pelaamasta palloa, jolloin maali hyväksytään, jos pallo menee maaliin (vaikka häiriö aiheuttaisi kontaktin palloon), ellei häiriötä aiheuttanut hyökkäävä joukkue
- pallo kimpoaa pelikentälle maalivahdista, ylärimasta tai maalitolpista ja sen jälkeen siihen koskee ulkopuolinen henkilö:
- erotuomari katkaisee pelin
- peliä jatketaan erotuomaripallolla kosketuspaikasta

## 3. Yhteenvetotaulukko

Rangaistuspotkun lopputulos		
Rikkomus	Maali	Ei maalia
Hyökkääjä liian aikaisin rangaistusalueella	Rangaistuspotku uusitaan	Epäsuora vapaapotku
Puolustaja liian aikaisin rangaistusalueella	Maali	Rangaistuspotku uusitaan
Puolustaja ja hyökkääjä liian aikaisin rangaistusalueella	Rangaistuspotku uusitaan	Rangaistuspotku uusitaan
Maalivahdin rikkomus	Maali	Ei torjuntaa: rangaistuspotkua ei uusita (ellei vaikutusta potkaisijaan) Torjunta: rangaistuspotku uusitaan ja huomautus maalivahdille; varoitus toistuessa
Maalivahti ja potkaisija samanaikaisesti	Epäsuora vapaapotku ja varoitus potkaisijalle	Epäsuora vapaapotku ja varoitus potkaisijalle
Palloa potkaistaan taaksepäin	Epäsuora vapaapotku	Epäsuora vapaapotku
Sääntöjenvastainen harhautus	Epäsuora vapaapotku ja varoitus potkaisijalle	Epäsuora vapaapotku ja varoitus potkaisijalle
Väärä potkaisija	Epäsuora vapaapotku ja varoitus väärälle potkaisijalle	Epäsuora vapaapotku ja varoitus väärälle potkaisijalle



## Sääntö 15 – Rajaheitto

Rajaheitto tuomitaan palloon viimeksi koskeneen pelaajan vastajoukkueelle, kun koko pallo ylittää sivurajan maassa tai ilmassa.

Rajaheitosta ei voi suoraan tehdä maalia:

- jos pallo menee vastajoukkueen maaliin, tuomitaan maalipotku
- jos pallo menee heittäjän maaliin, tuomitaan kulmapotku

### 1. Menettely

Heittohetskellä heittäjän tulee:

- seistä kääntyneenä pelikentälle päin
- olla molemmat jalat osittain sivurajalla tai maassa sivurajan ulkopuolella
- heittää pallo molemmin käsin pään takaa ja yli paikasta, jossa pallo meni ulos pelikentältä

Kaikkien vastapelaajien tulee olla vähintään 2 metrin päässä siitä sivurajan kohdasta, josta rajaheitto tulee suorittaa.

Pallo on pelissä sen tultua pelikentälle. Jos pallo koskettaa maata ennen tulemistaan pelikentälle, sama joukkue heittää uudelleen samasta paikasta. Jos rajaheittoa ei heitetä oikein, tuomitaan rajaheitto vastajoukkueelle.

Jos pelaaja suorittaessaan rajaheiton oikein tarkoituksellisesti heittää pallolla vastapelaajaa pelatakseen sitä sen jälkeen uudelleen, ei kuitenkaan holtittomasti, piittaamattomasti tai käyttäen kohtuutonta voimaa, erotuomari antaa pelin jatkaa.

Heittäjä ei saa koskea palloon uudelleen ennen kuin se on koskenut toista pelaajaa.

### 2. Rikkomukset ja rangaistukset

Jos pallon tultua peliin heittäjä koskee palloon uudelleen ennen kuin se on koskenut toista pelaajaa, tuomitaan epäsuora vapaapotku. Jos heittäjä syyllistyy käsivirheeseen:

- tuomitaan suora vapaapotku
- tuomitaan rangaistuspotku, jos rikkomus tapahtui heittäjän rangaistusalueella, ellei kyseessä ollut puolustavan joukkueen maalivahti, jolloin tuomitaan epäsuora vapaapotku

Vastapelaajaa, joka epäurheilijamaisesti häiritsee tai estää heittäjää (sisältäen liikkumisen lähemmäs kuin 2 metriä heittopaikasta), varoitetaan epäurheilijamaisesta käytöksestä ja jos rajaheitto heitettiin jo, tuomitaan epäsuora vapaapotku.

Kaikista muista tämän säännön rikkomuksista rajaheitto tuomitaan vastajoukkueelle.

## Sääntö 16 – Maalipotku

Maalipotku tuomitaan, kun palloon on viimeksi koskenut hyökkäävän joukkueen pelaaja ja koko pallo ylittää päätyrajan maassa tai ilmassa eikä maalia ole tehty.

Maalipotkusta voidaan tehdä suoraan hyväksyttävä maali vastajoukkueen maaliin. Jos pallo menee suoraan potkaisijan maaliin, tuomitaan kulmapotku vastajoukkueelle.

### 1. Menettely

- Pallon tulee olla paikallaan ja puolustavan joukkueen pelaaja potkaisee sen mistä tahansa maalialueelta
- Pallo on pelissä, kun sitä on potkaistu ja se selvästi liikkuu
- Vastapelaajien tulee olla rangaistusalueen ulkopuolella, kunnes pallo on pelissä

### 2. Rikkomukset ja rangaistukset

Jos pallon tultua peliin potkaisija koskee palloon uudelleen ennen kuin se on koskenut toista pelaajaa, tuomitaan epäsuora vapaapotku. Jos potkaisija syyllistyy käsivirheeseen:

- tuomitaan suora vapaapotku
- tuomitaan rangaistuspotku, jos rikkomus tapahtui potkaisijan rangaistusalueella, ellei kyseessä ollut puolustavan joukkueen maalivahti, jolloin tuomitaan epäsuora vapaapotku

Jos maalipotkua annettaessa vastapelaajia on rangaistusalueella, koska eivät ehtineet poistua sieltä, erotuomari antaa pelin jatkaa. Jos maalipotkua annettaessa rangaistusalueella ollut tai sinne ennen pallon peliin tuloa mennyt vastapelaaja koskee palloon tai kamppailee pallosta ennen kuin pallo on pelissä, maalipotku uusitaan.

Jos pelaaja menee rangaistusalueelle ennen kuin pallo on pelissä ja rikkoo tai joutuu vastustajan rikkeen kohteeksi, maalipotku uusitaan ja rikkojaa voidaan varoittaa tai poistaa kentältä rikkomuksesta riippuen.

Kaikista muista tämän säännön sääntörikkomuksista maalipotku uusitaan.

## Sääntö 17 – Kulmapotku

Kulmapotku tuomitaan, kun palloon on viimeksi koskenut puolustavan joukkueen pelaaja ja koko pallo ylittää päätyrajan maassa tai ilmassa eikä maalia ole tehty.

Kulmapotkusta voidaan tehdä suoraan hyväksyttävä maali vastajoukkueen maaliin. Jos pallo menee suoraan potkaisijan maaliin, tuomitaan kulmapotku vastustajalle.

### 1. Menettely

- Pallon tulee olla lähinnä pallon päätyrajan ylittämisaikaa olevalla kulma-alueella
- Pallon tulee olla paikallaan ja hyökkäävän joukkueen pelaaja potkaisee sen
- Pallo on pelissä, kun sitä on potkaistu ja se selvästi liikkuu; sen ei tarvitse poistua kulma-alueelta
- Kulmalipputankoa ei saa siirtää
- Vastapelaajien tulee olla vähintään 9,15 metrin päässä kulma-alueen kaaresta, kunnes pallo on pelissä

### 2. Sääntörikkomukset ja rangaistusmääräykset

Jos pallon tultua peliin potkaisija koskee palloon uudelleen ennen kuin se on koskenut toista pelaajaa, tuomitaan epäsuora vapaapotku. Jos potkaisija syyllistyy käsivirheeseen:

- tuomitaan suora vapaapotku
- tuomitaan rangaistuspotku, jos rikkomus tapahtui potkaisijan rangaistusalueella, ellei kyseessä ollut puolustavan joukkueen maalivahti, jolloin tuomitaan epäsuora vapaapotku

Jos pelaaja suorittaessaan kulmapotkun oikein tarkoituksellisesti potkaisee pallolla vastapelaajaa pelatakseen sitä sen jälkeen uudelleen, ei kuitenkaan holtittomasti, piittaamattomasti tai käyttäen kohtuutonta voimaa, erotuomari antaa pelin jatkaa.

Kaikista muista tämän säännön sääntörikkomuksista kulmapotku uusitaan.

## Videoerotuomariprotokolla (VAR)

Protokolla – periaatteet, käytännöt ja menettely

VAR-protokolla mukautuu mahdollisimman paljon jalkapallosääntöjen periaatteisiin ja filosofiaan.

Videoerotuomareiden (VAR) käyttö on sallittua vain, kun ottelun/kilpailun järjestäjä on täyttänyt kaikki ”Implementation Assistance and Approval Programme (IAAP)” -ohjelmaa koskevat vaatimukset FIFA:n IAAP dokumenttien mukaisesti sekä saanut kirjallisen luvan FIFA:ta.

### 1. Periaatteet

Videoerotuomareiden käyttö jalkapallo-otteluissa perustuu useisiin periaatteisiin, joita kaikkia tulee noudattaa videoerotuomareita otteluissa käytettäessä.

1. Videoerotuomari (VAR) on erotuomariston jäsen, jolla on itsenäinen pääsy ottelun kuvamateriaaliin, ja joka voi avustaa erotuomaria vain ”**selkeän ja ilmeisen virheen**” tai ”**vakavan huomaamatta jääneen tapahtuman**” osalta liittyen päätöksiin:
  - a. maali / ei maali
  - b. rangaistuspotku / ei rangaistuspotku
  - c. **suora punainen kortti** (ei toinen varoitus)
  - d. **rangaistuksen kohdentaminen** (kun erotuomari varoittaa tai poistaa kentältä rikkoneen joukkueen väärän pelaajan)
2. Erotuomarin tulee aina tehdä ratkaisu, eli erotuomari ei voi pidättäytyä tekemästä ratkaisua ja käyttää sitten videoerotuomaria ratkaisun tekemiseen. Ratkaisu antaa pelin jatkaa väitety rikkomuksen jälkeen voidaan tarkastaa.
3. Erotuomarin alkuperäistä ratkaisua ei muuteta, ellei videotarkastelu selvästi näytä päätöksen olleen ”selkeä ja ilmeinen virhe”.
4. Videotarkastelu voidaan tehdä vain erotuomarin aloitteesta; VAR (ja muut erotuomariston jäsenet) voivat vain suositella videotarkastelua erotuomarille.
5. Lopullisen päätöksen tekee aina erotuomari joko kuultuaan videoerotuomaria tai videotarkastelun (OFR) jälkeen.
6. Videotarkastelulle ei ole aikarajaa, koska tarkkuus on tärkeämpi kuin nopeus.
7. Pelaajat ja taustahenkilöt eivät saa ympäröidä erotuomaria tai yrittää vaikuttaa siihen tarkastellaanko jotain tilannetta, videotarkasteluun sinänsä, eikä lopulliseen päätökseen.
8. Erotuomarin tulee olla näkyvässä videotarkastelun ajan avoimuuden vuoksi.
9. Jos peli jatkuu tarkasteltavan tilanteen jälkeen, sen jälkeen annettuja henkilökohtaisia rangaistuksia ei peruta, vaikka alkuperäinen päätös muuttuisikin (pois lukien varoitus/kentältäpoisto lupaavan hyökkäyksen katkaisemisesta tai ilmeisen maalintekomahdollisuuden viemisestä)
10. Jos peli on katkaistu ja laitettu uudelleen käyntiin, erotuomari ei voi tehdä videotarkastelua, paitsi rangaistuksen kohdentamiseksi tai mahdollisen kentältäpoiston aiheuttavan rikkomuksen suhteen (väkivaltainen käytös, sylkeminen, pureminen tai erityisen hävytön, loukkaava tai solvaava toiminta).
11. Tarkasteltavan jakson ennen ja jälkeen tapahtuman määrittelevät jalkapallosäännöt ja VAR-protokolla.
12. Koska videoerotuomari automaattisesti tarkastaa kaikki tilanteet/päätökset, valmentajien tai pelaajien ei tarvitse pyytää tarkastelua.

## 2. Tarkasteltavat ottelun kannalta merkittävät päätökset/tilanteet

Erotuomari voi saada videoerotuomarilta apua vain liittyen neljään kategoriaan ottelun kannalta merkittävistä päätöksistä ja tilanteista. Kaikissa näissä tapauksissa videoerotuomaria käytetään vasta, kun erotuomari on ensin tehnyt (ensimmäisen/alkuperäisen) päätöksen (mukaan lukien päätös antaa pelin jatkoa) tai jos vakava tapahtuma jää erotuomaristolta huomaamatta.

Erotuomarin alkuperäinen päätös ei muutu, ellei kyseessä ole ”selkeä ja ilmeinen virhe” (sisältäen myös päätökset, jotka erotuomari tekee muilta erotuomariston jäseniltä saamansa tiedon pohjalta, esim. paitsio).

Kategoriat päätöksistä/tilanteista, jotka voidaan tarkastaa mahdollisen ”selkeän ja ilmeisen virheen” tai ”vakavan huomaamatta jääneen tapahtuman” varalta ovat:

### a. Maali/ei maalia

- hyökkäävän joukkueen rikkomus hyökkäyksen rakenteluvaiheessa tai maalinteossa (käsivirhe, rike, paitsio yms.)
- pallo poissa pelistä ennen maalia
- maali/ei maalia päätökset
- maalivahdin ja/tai potkaisijan rikkomus rangaistuspotkussa sekä hyökkääjän tai puolustajan tuleminen liian aikaisin rangaistusalueelle, kun hän osallistuu välittömästi peliin pallon kimmottua maalitolpasta, ylärimasta tai maalivahdista

### b. Rangaistuspotku/ei rangaistuspotkua

- hyökkäävän joukkueen rikkomus tilanteen rakenteluvaiheessa (käsivirhe, rike, paitsio yms.)
- pallo poissa pelistä ennen tilannetta
- rikkomuksen paikka (rangaistusalueen sisällä/ulkona)
- rangaistuspotku väärin tuomittu
- rangaistuspotkun aiheuttavasta rikkomuksesta ei rangaistu

### c. Suorat punaiset kortit (ei toinen keltainen kortti/varoitus)

- ilmeisen maalintekomahdollisuuden vieminen (erityisesti rikkomuspaikka ja muiden pelaajien sijainti)
- raaka peli (vai piittaamaton)
- väkivaltainen käytös, toisen henkilön pureminen tai toisen henkilön päälle sylkeminen
- hävytön, loukkaava tai solvaava toiminta

### d. Rangaistuksen kohdentaminen väärään henkilöön (punainen tai keltainen kortti)

Jos erotuomari tuomitsee rikkomuksen ja antaa rikkoneen joukkueen väärälle pelaajalle keltaisen tai punaisen kortin, rikkojan henkilöllisyys voidaan tarkastaa. Itse rikkomusta ei voi tarkastaa, ellei se liity maali-, rangaistuspotku- tai punaisen kortin tilanteeseen.

## 3. Käytännöt

Videoerotuomareiden käyttöön otteluissa liittyy seuraavia käytännön järjestelyitä:

- Videoerotuomari (VAR) seuraa ottelua videohuoneessa (VOR) apunaan avustava videoerotuomari (AVAR) ja video-operaattori (RO)
- Riippuen kuvauskulmien lukumäärästä (sekä muista asioista) huoneessa voi olla useampi AVAR tai RO

- Vain luvan saaneet henkilöt voivat mennä videohuoneeseen tai kommunikoida VAR/AVAR/RO kanssa ottelun aikana
- Videoerotuomarilla on itsenäinen pääsy TV-kuvaan ja uusintojen hallinta
- Videoerotuomarilla on yhteys erotuomariston kommunikointijärjestelmään ja hän kuulee erotuomariston keskustelun. Videoerotuomari voi puhua erotuomarille vain painamalla erillistä painiketta (välttääkseen erotuomarin häiritseminen videohuoneen keskusteluilla)
- Jos videoerotuomari on kiireinen tarkastuksissaan tai arvioinneissaan, AVAR voi puhua erotuomarille erityisesti, jos peli tulee katkaista tai varmistaakseen, että peliä ei jatketa
- Jos erotuomari päättää katsoa videomateriaalia, VAR valitsee parhaan kuvakulman/toistonopeuden; erotuomari voi pyytää muita kuvakulmia/toistonopeuksia

#### 4. Menettely

##### *Alkuperäinen päätös*

- Erotuomarin ja muiden erotuomariston jäsenten tulee aina tehdä ensimmäinen päätös (mukaan lukien henkilökohtainen rangaistus) kuin ottelussa ei olisi videoerotuomaria (paitsi erotuomaristolta näkemättä jäänyt tilanne)
- Erotuomari ja muut erotuomariston jäsenet eivät saa olla tekemättä päätöstä, koska tämä johtaa heikkoon/päättämättömään tuomarointiin, liian moniin tarkastuksiin sekä merkittäviin ongelmiin, jos teknologia pettää
- Erotuomari on ainoa henkilö, joka voi tehdä lopullisen päätöksen; videoerotuomari on samassa asemassa muiden erotuomariston jäsenten kanssa ja voi vain avustaa erotuomaria
- Lipun/vihellyksen viivyttäminen on luvallista vain *hyvin selvässä hyökkäystilanteessa*, kun pelaaja on tekemässä maalia tai hänellä on selvä mahdollisuus juosta vastajoukkueen rangaistusalueelle
- Jos avustava erotuomari viivyttää liputustaan rikkomuksesta, hänen tulee nostaa lippunsa, jos hyökkäävä joukkue tekee maalin, saa rangaistuspotkun, vapaapotkun, kulmapotkun tai rajaheiton tai saa pallon uudelleen hyökkäyksen päätyttyä. Kaikissa muissa tilanteissa avustavan erotuomarin tulee päättää, nostaako lipun vai ei, riippuen pelin vaatimuksista.

##### *Tarkastus (check)*

- Videoerotuomari tarkastaa automaattisesti TV-kuvasta kaikki mahdolliset tai toteutuneet maalit, rangaistuspotkut, suoran punaisen kortin päätökset/tilanteet tai rangaistukset väärälle pelaajalle käyttäen erilaisia kamerakulmia ja toistonopeuksia
- Videoerotuomari voi tarkastaa kuvamateriaalia normaalilla nopeudella ja/tai hidastettuna, mutta, yleisesti ottaen, hidastuksia tulisi käyttää vain tosiasioiden toteutukseen, esim. rikkomuksen/pelaajan paikka, kontaktin paikka fyysisissä rikkomuksissa ja käsivirheessä, pallo poissa pelistä (sisältäen maali/ei maalia); normaalia nopeutta tulee käyttää rikkomuksen intensiteetin arvioimiseen ja päätökseen onko kyseessä käsivirhe
- Jos tarkastus ei viittaa ”selkeään ja ilmeiseen virheeseen” tai ”vakavaan huomaamatta jääneeseen tapahtumaan”, videoerotuomarin ei yleensä tarvitse viestiä asiasta erotuomarille – kyseessä on ”hiljainen tarkastus”; kuitenkin joskus videoerotuomarin vahvistus, että selkeää ja ilmeistä virhettä tai vakavaa huomaamatta jäänyttä tapahtumaa ei ollut, auttaa erotuomaristoa ottelun/pelaajien hallinnassa
- Jos pelin jatkamista tulee viivyttää tarkastelun vuoksi, erotuomari osoittaa tämän selvästi pitämällä sormea kuulokkeellaan ja nostamalla toisen kätensä eteenpäin; merkkiä on näytettävä, kunnes tarkastelu on valmis, koska tämä osoittaa, että erotuomari vastaanottaa tietoa (videoerotuomarilta tai muulta erotuomariston jäseneltä)

- Jos tarkastus viittaa todennäköiseen ”selkeään ja ilmeiseen virheeseen” tai ”vakavaan huomaamatta jääneeseen tapahtumaan”, videoerotuomari viestii tämän erotuomarille, joka sitten päättää, ryhtyykö hän ”videotarkasteluun” vai ei

#### *Videotarkastelu (review)*

- Erotuomari voi aloittaa tarkastelun mahdollisesta ”selkeästä ja ilmeisestä virheestä” tai ”vakavasta huomaamatta jääneestä tapahtumasta” kun:
  - videoerotuomari tai muu erotuomariston jäsen suosittelee tilanteen tarkastelua
  - erotuomari epäilee, että jotain vakaavaa on jäänyt huomaamatta
- Jos peli on jo katkaistu, erotuomari viivyttaa pelin jatkamista
- Jos peliä ei ole katkaistu, erotuomari katkaisee pelin, kun pallo on seuraavan kerran neutraalilla alueella/tilanteessa (tavallisesti kun kumpikaan joukkue ei ole hyökkäämässä), ja näyttää TV-merkkiä.
- VAR kuvailee erotuomarille, mitä TV-kuvasta näkyy, minkä jälkeen erotuomari:
  - näyttää TV – merkkiä (ellei ole jo näyttänyt) ja menee erotuomarin videotarkastelualueelle katsomaan videomateriaalia – videotarkastelu (on-field review, OFR) – ennen lopullisen päätöksen tekemistä. Muu erotuomaristo ei tarkastele videomateriaalia ellei, poikkeuksellisissa olosuhteissa, erotuomari niin pyydä.

tai

  - tekee lopullisen päätöksen omien havaintojensa, videoerotuomarin, ja soveltuvin osin muun erotuomariston tietojen perusteella – VAR-tarkastelu
- Kummankin tarkasteluprosessin jälkeen erotuomarin tulee näyttää ”TV-merkkiä” ja heti tämän jälkeen lopullinen päätös
- Tulkinnallisiin päätöksiin, esim. rikkomuksen intensiteetti, osallistuminen peliin paitsiossa, käsivirhettä koskevat näkökohdat, erotuomarin videotarkastelu (OFR) on sopiva
- Tosiasiallisiin päätöksiin, esim. rikkomuksen tai pelaajan paikka (paitsio), osumakohta (käsivirhe/riike), paikka (rangaistusalueen sisällä/ulkona), pallo poissa pelistä tms. VAR-tarkastelu on yleensä sopiva, mutta erotuomarin videotarkastelua (OFR) voidaan käyttää tosiasiallisiin päätöksiin, jos se auttaa pelaajien/ottelun johtamisessa tai ratkaisun ”myymisessä” (esim. ottelun ratkaiseva loppuhetkien tilanne)
- Erotuomari voi pyytää eri kamerakulmia/toistonopeuksia, mutta yleisesti ottaen hidastuksia tulisi käyttää vain tosiasioiden tarkastamiseen esim. rikkomuksen/pelaajan paikka, osumakohta fyysisissä rikkomuksissa ja käsivirheessä, pallo poissa pelistä (sisältäen maali/ei maalia); normaalia nopeutta tulee käyttää intensiteetin arvioimiseen ja päätökseen, onko kyseessä käsivirhe
- Päätöksiin/tilanteisiin liittyen maaleihin, rangaistuspotku/ei rangaistuspotku ja punaisiin kortteihin ilmeisen maalintekomahdollisuuden viemisestä voi olla tarpeen tarkastella pelin hyökkäysvaihetta, joka johti suoraan kyseessä olevaan päätökseen/tilanteeseen; tämä voi sisältää sen, miten hyökkäävä joukkue sai pallon avoimen pelin tilanteessa.
- Jalkapallosäännöt eivät salli pelinjatkamistavan (kulmapotku, rajaheitot, yms.) muuttamista, kun peli on laitettu uudelleen käyntiin, joten niitä ei voi tarkastella.
- Jos peli on katkaistu ja käynnistetty uudelleen, erotuomari voi videotarkastelun jälkeen vain antaa tarvittavan henkilökohtaisen rangaistuksen koskien rangaistuksen kohdentamista tai mahdollista kentältäpoiston arvoista rikkomusta liittyen väkivaltaiseen käytökseen, sylkemiseen, puremiseen tai erityisen hyökkäävään, loukkaavaan ja/tai solvaavaan toimintaan.

- Videotarkastelu tulee toteuttaa mahdollisimman tehokkaasti, mutta lopullisen päätöksen tarkkuus on tärkeämpää kuin nopeus. Tästä syystä, ja koska jotkin tilanteet ovat kompleksisia sisältäessään useamman tarkastettavan päätöksen/tilanteen, videotarkastelun kestolle ei ole aikarajaa.

#### *Lopullinen päätös*

- Kun videotarkastelu on saatu valmiiksi, erotuomari tulee näyttää ”TV-merkkiä” ja viestittää lopullinen päätös
- Sen jälkeen erotuomari antaa/muuttaa/kumoaa henkilökohtaisen rangaistuksen (tarvittaessa) ja jatkaa peliä jalkapallosääntöjen mukaisesti

#### *Pelaajat, vaihtopelaajat ja taustahenkilöt*

- Koska videoerotuomari tarkastaa automaattisesti jokaisen tilanteen/tapahtuman, valmentajien ja pelaajien ei tarvitse pyytää **tarkastusta** tai **videotarkastelua**
- Pelaajien, vaihtopelaajien tai taustahenkilöiden ei tule pyrkiä vaikuttamaan tai häiritsemään videotarkasteluprosessia, mukaan lukien lopullisen päätöksen ilmoittaminen
- Videotarkastelun aikana pelaajien tulee pysyä pelikentällä; vaihtopelaajien ja taustahenkilöiden pelikentän ulkopuolella.
- Pelaajaa/vaihtopelaajaa/kentältä vaihdettua pelaajaa/taustahenkilöä, joka liiallisesti näyttää TV-merkkiä tai menee erotuomarin videotarkastelualueelle (RRA), varoitetaan
- Pelaaja/vaihtopelaaja/kentältä vaihdettu pelaaja/taustahenkilö, joka menee videohuoneeseen (VOR), poistetaan kentältä; taustahenkilö, joka menee videohuoneeseen, poistetaan tekniseltä alueelta

#### *Ottelun lopullisuus*

Periaatteessa ottelua ei mitätöidä johtuen:

- VAR-tekniikan toimimattomuudesta (kuten ei myöskään maalirajatekniikan (GLT) toimimattomuudesta)
- videoerotuomariin liittyvistä vääristä päätöksistä (koska videoerotuomari on erotuomariston jäsen)
- päätöksistä olla tarkastelematta jotain tilannetta
- tarkasteluun kelpaamattoman tilanteen/päätöksen videotarkastuksesta

#### *Toimintakyvytön videoerotuomari, avustava videoerotuomari tai video-operaattori*

Sääntö 6 – Muu erotuomaristo määrittää: ”Kilpailumääräysten tulee määrätä selvästi, kuka korvaa jatkamaan kykenemättömän erotuomariston jäsenen sekä mahdolliset tähän liittyvät vaihdot.” Otteluissa, joissa on käytössä VAR, tämä koskettaa myös video-operaattoreita.

Koska erillinen koulutus ja pätevyys tarvitaan, jotta voi toimia videoerotuomaristossa (VMO)/video-operaattorina, seuraavien periaatteiden täytyy sisältyä kilpailumääräyksiin:

- Videoerotuomari, avustava videoerotuomari tai video-operaattori, joka on kykenemätön jatkamaan voidaan korvata ainoastaan henkilöllä, jolla on roolin vaatima pätevyys
- Jos pätevää korvaajaa ei löydetä videoerotuomariksi tai video-operaattoriksi\*, ottelu tulee pelata/jatkaa ilman videoerotuomarin käyttöä
- Jos pätevää korvaajaa ei löydetä avustavaksi videoerotuomariksi,\* ottelu tulee pelata/jatkaa ilman videoerotuomarin käyttöä, elleivät poikkeuksellisissa olosuhteissa molemmat joukkueet hyväksy kirjallisesti, että ottelu pelataan/jatketaan vain videoerotuomarilla ja video-operaattorilla

*\* Tämä ei päde, mikäli ottelussa on useampi kuin yksi avustava videoerotuomari/video-operaattori*



## FIFA Quality Programme

”FIFA Quality Programme” asettaa perusteelliseen tutkimustietoon perustuvat kriteerit tuotteille, pelialustoille ja teknologialle, joita käytetään jalkapallossa. Joidenkin sovellusalojen pakollisten laatuvaatimusten lisäksi tarjotaan myös yhdenmukaistavia suosituksia toisilla sovellusaloilla, jotka kilpailun järjestäjät voivat määritellä omissa määräyksissään.

Riippumattomat testauslaitokset vahvistavat tuotteiden, pelialustojen ja teknologian toimivuuden niitä vastaavien standardien mukaisesti. Näitä testejä suorittavat laitokset ovat FIFAn hyväksynnän alaisia. Oheiset laatumerkinnot osoittavat tuotteiden, pelialustojen ja teknologian olevan testattu ja sertifioitu vallitsevien vaatimusten mukaisesti.



### *FIFA Basic\**

Testivaatimukset tälle standardille on suunniteltu tunnistamaan tuotteet, jotka täyttävät perustason suorituskyvyn, tarkkuuden, turvallisuuden ja kestävyyskriteerit jalkapalloon. Fokus on asettaa minimistandardit varmistamaan kohtuuhintaisuuden pelin jokaisella tasolla.

### *FIFA Quality*

Testivaatimukset painottavat tuotteiden, pelialustojen ja teknologian kestävyyttä ja turvallisuutta FIFA Basic -standardia enemmän. Perustason suorituskyky ja tarkkuus on testattu, mutta fokus on laajan käytön varmistaminen.

### *FIFA Quality Pro*

Testivaatimusten painotus on ensiluokkaisessa suorituskyvyssä, tarkkuudessa ja turvallisuudessa. Tuotteet, pelialustat ja teknologia, joissa on tämä merkintä, ovat suunniteltu optimaaliseen suorituskykyyn ja käyttöön korkeimmalla tasolla.

Lisää tietoa FIFA Quality Programme -ohjelmasta, yksittäisistä standardeista ja sertifioiduista tuotteista, pelialustoista ja teknologiasta löydät täältä: <https://football-technology.fifa.com>.



*\*FIFA Basic korvaa ”the International Match Standard (IMS)” -standardin. Jalkapallot ja pelialustat jotka on testattu tämän aiemman standardin mukaisesti säilyvät käyttökelpoisina kunnes sertifikaatit vanhenevat.*

## Sääntömuutokset 2023

### Yhteenveto sääntömuutoksista

#### Sääntö 3 – Pelaajat

- Väliaikaisesta sääntömuutoksesta, jolla sallittiin ylimmissä kilpailuissa viisi pelaajavaihtoa (rajallisella määrällä vaihtotapahtumia), tulee osa sääntöä 3
- Kilpailumääräykset voivat sallita korkeintaan 15:n vaihtopelaajan nimeämisen

#### Sääntö 8 – Pelin aloittaminen ja jatkaminen

- Selvennys, että erotuomari heittää teikkauksessa kolikon, jonka perusteella valitaan kenttäpäädyt sekä alkupotkun potkaiseva joukkue

#### Sääntö 10 – Ottelun lopputuloksen määrittäminen

- Selvennys, että taustahenkilöitä voidaan varoittaa tai heidät voidaan poistaa kentältä rangaistuspotkupisteeltä potkaistavien potkujen aikana

#### Sääntö 12 – Kielletty peli ja sopimaton käytös

- Selvennys maalivahdin omalla rangaistusalueellaan tapahtuviin käsivirheisiin liittyen

#### Sääntö 12 – Kielletty peli ja sopimaton käytös

- Selvennys vapaapotkun paikalle, mikäli pelaaja poistuu kentältä ilman erotuomarin lupaa ja tekee tämän jälkeen rikkomuksen ulkopuolista henkilöä kohtaan

#### Sääntö 14 – Rangaistuspotku

- Selvennys maalivahdin paikalle rangaistuspotkun aikana

## Sääntömuutokset yksityiskohtaisesti

Seuraavassa luetellaan kaikki sääntömuutokset kauden 2023 julkaisuun. Jokaista muutosta kohden annetaan uusi, muutettu tai lisätty teksti, jota seuraa muutoksen selitys.

### Sääntö 3 – Pelaajat: ylimääräiset vaihdot ylimmissä kilpailuissa

#### 2: Pelaajavaihtojen lukumäärä

#### Muutettu teksti

##### Viralliset kilpailut

Virallisen kilpailun pelaajavaihtojen lukumäärän, enintään viisi, määrittää FIFA, maanosaliitto tai kansallinen jalkapalloliitto, paitsi.

Miesten ja naisten ylimmissä kilpailuissa tai A-maajoukkueiden otteluissa, joissa enimmäismäärä on kolme pelaajavaihtoa kilpailumääräykset sallivat enintään viisi pelaajavaihtoa, kumpikin joukkue: voi käyttää enintään kolme vaihtotapahtumaa\*

voi lisäksi tehdä pelaajavaihtoja puoliaikojen välisellä tauolla

\*Jos kumpikin joukkue tekee pelaajavaihdon samaan aikaan, lasketaan tämä käytetyksi vaihtotapahtumaksi kummankin joukkueen osalta. Useampi pelaajavaihto (tai pyyntö) saman joukkueen osalta samalla pelikatolla lasketaan yhdeksi käytetyksi vaihtotapahtumaksi.

##### Jatko-ottelu

Jos joukkue ei ole käyttänyt enimmäismäärää pelaajavaihtoja ja/tai vaihtotapahtumia, kaikki käyttämättömät pelaajavaihdot ja vaihtotapahtumat voidaan käyttää jatko-ottelussa

Jos kilpailumääräykset sallivat joukkueille yhden ylimääräisen pelaajavaihdon jatko-ottelussa, kummallakin joukkueella on käytettävissään yksi ylimääräinen vaihtotapahtuma

Pelaajavaihtoja voidaan tehdä myös varsinaisen peliajan ja jatko-ottelun välisenä aikana sekä jatko-ottelun puoliaikojen välisellä tauolla – näitä pelaajavaihtoja ei lasketa käytetyksi vaihtotapahtumaksi (...)

#### Selite

Väliaikaisesta sääntömuutoksesta, jolla sallittiin ylimmissä kilpailuissa viisi pelaajavaihtoa (rajallisella määrällä vaihtotapahtumia), tulee osa sääntöä 3.

### Sääntö 8 – Pelin aloittaminen ja jatkaminen: Teikkaus

#### 1. Alkupotku

#### Muutettu teksti

##### Menettely

~~teikkauksen~~ erotuomari arpoo kolikolla ja teikkauksen voittanut joukkue valitsee (...)

#### Selite

Teikkaus on erotuomarin velvollisuus. Samalla sanamuotoilu on muutettu vastaamaan sääntöä 10.

Sääntö 10: Ottelun lopputuloksen määrittäminen: erotuomaristo

3. Potkut rangaistuspotkukusteeltä

Muutettu teksti

Pelaajavaihdot ja kentältäpoistot potkujen aikana  
pelaajaa, vaihtopelaajaa tai, kentältä vaihdettua pelaajaa tai taustahenkilöä voidaan varoittaa tai poistaa kentältä

Selite

Vahvistus, että taustahenkilöä voidaan varoittaa tai hänet voidaan poistaa kentältä rangaistuspotkukusteeltä potkaistavien potkujen aikana.

Sääntö 12 – Kielletty peli ja sopimaton käytös: maalivahdin käsivirhe

3. Henkilökohtaiset rangaistukset

Maalin tai ilmeisen maalintekomahdollisuuden vieminen

Lisäys tekstiin

Kun pelaaja vie vastajoukkueen maalin tai ilmeisen maalintekomahdollisuuden käsivirheellä, pelaaja poistetaan kentältä riippumatta missä rikkomus tapahtuu (paitsi maalivahti omalla rangaistusalueellaan)

Selite

Käsivirheen osalta on mahdollista, että maalin tai ilmeisen maalintekomahdollisuuden viemistä käsittelevä sääntöteksti on väärinymmärrettävissä siten, että maalivahti voitaisiin poistaa kentältä hänen omalla rangaistusalueellaan tapahtuvan käsivirheen seurauksena. Tämä vuoksi sääntötekstiin on tehty huomautus.

Sääntö 12 – Kielletty peli ja sopimaton käytös: poistuminen kentältä tehdäkseen rikkomuksen ulkopuolista henkilöä kohtaan

4. Pelin jatkaminen rikkeiden ja sopimattoman käytöksen jälkeen

Muutettu teksti

(...)

Jos erotuomari katkaisee pelin, koska pelaaja syyllistyy rikkomukseen ulkopuolista henkilöä kohtaan pelikentällä tai sen ulkopuolella, peliä jatketaan erotuomaripallolla, ellei epäsuoraa vapaapotkua tuomita tarkoituksellisesta kentältä poistumisesta ilman erotuomarin lupaa; epäsuora vapaapotku potkaistaan pelikentän ulkorajalta kohdasta, josta pelaaja poistui pelikentältä.

Selite

Sääntöjen mukaan on selvää, ettei ulkopuoliseen henkilöön kohdistusvasta rikkomuksesta voida tuomita vapaapotkua. Kuitenkin, jos pelaaja poistuu pelikentältä ilman erotuomarin lupaa ja sen jälkeen tekee tällaisen rikkomuksen pallon ollessa pelissä, tuomitaan luvattomasta kentältä poistumisesta epäsuora vapaapotku kentän ulkorajalta paikasta, josta pelaaja poistui kentältä

## Sääntö 14 – Rangaistuspotku: maalivahdin paikka

### 1. Menettely

#### Muutettu teksti

(...) Kun palloa potkaistaan, puolustavalla maalivahdilla tulee olla ainakin osa toisesta jalastaan päätyrajalla ~~tai~~ sen yläpuolella tai sen takana.

#### Selite

Aiemmin maalivahdilla edellytettiin olevan potkuhetkellä vähintään osa toisesta jalastaan päätyrajalla tai sen yläpuolella. Täten, jos maalivahdilla oli toinen jalka päätyrajan etu-, ja toinen sen takapuolella, tämä oli teknisesti rikkomus, vaikkei tällä saavutettukaan mitään epäreilua etua. Tekstiä on muutettu, jotta tällainen sijoittuminen ei olisi rangaistavaa.

Tätä muutosta selvennettäessä tulisi korostaa, että sääntöjen henki edellyttää maalivahdin molempien jalkojen olevan potkuhetkellä päätyrajalla tai sen yläpuolella, ts. maalivahti ei voi seistä päätyrajan takana (tai sen edessä).

## Sanasto

Sanasto sisältää sanoja/fraaseja, jotka tarvitsevat selvennystä tai selitystä ja joita ei aina ole helppo kääntää muille kielille.

### Jalkapallon hallintoelimet

The IFAB – The International Football Association Board

Elin, joka koostuu neljästä brittiläisestä jalkapalloliitosta ja FIFA:sta, joka vastaa pelin säännöistä kaikkialla maailmassa. Periaatteessa sääntömuutokset voidaan hyväksyä vain vuosittaisessa yleiskokouksessa (AGM), joka pidetään yleensä helmi- tai maaliskuussa.

FIFA - Fédération Internationale de Football Association

Jalkapallosta maailmanlaajuisesti vastaava hallintoelin.

Maanosaliitto (Confederation)

Jalkapallosta mantereella vastaava hallintoelin. Kuusi maanosaliittoa ovat AFC (Aasia), CAF (Afrikka), Concacaf (Pohjois- ja Keski-Amerikka sekä Karibia), CONMEBOL (Etelä-Amerikka), OFC (Oseania) ja UEFA (Eurooppa).

Kansallinen jalkapalloliitto

Maan jalkapallosta vastaava hallintoelin.

## Jalkapallosanastoa

### A

#### **Arvio loukkaantuneesta pelaajasta (Assesment of injured player)**

Vamman nopea tutkimus, yleensä lääkärin tai fysioterapeutin toimesta, pelaajan hoidon tarpeen arvioimiseksi

### E

#### **Elektroninen suorituskyky- ja seurantajärjestelmä (EPTS)**

Järjestelmä, joka tallentaa ja analysoi fysikaalista ja fysiologista tietoa pelaajan suorituskyvystä

#### **Epäsuora vapaapotku (Indirect free kick)**

Vapaapotku, josta maali voidaan tehdä vain, jos toinen (minkä tahansa joukkueen) pelaaja koskettaa palloa sen jälkeen, kun sitä on potkaistu

#### **Epäurheilijamainen käytös (Unsporting behaviour)**

Epäreilu toiminta/käyttäytyminen; rangaistaan varoituksella

#### **Erotuomarin harhauttaminen (Deceive)**

Toimiminen harhaanjohtavalla tavalla, jotta erotuomari tekisi väärän päätöksen tai antaisi henkilökohtaisen rangaistuksen, josta on hyötyä harhauttajalle itselleen ja/tai hänen joukkueelleen

#### **Erotuomaripallo (Dropped ball)**

Pelinjatkamistapa - erotuomari pudottaa pallon yhdelle sitä viimeksi koskeneen joukkueen pelaajalle (paitsi rangaistusalueella, missä pallo pudotetaan maalivahdille); pallo on pelissä, kun se koskettaa maata

#### **Estäminen (Impede)**

Viivästä, blokata tai estää vastustajan toimintaa tai liikettä

### H

#### **Harhauttaminen vauhdinoton jälkeen (Feinting)**

Toimintaa, joka yrittää sekoittaa vastustajan. Säännöt määrittelevät sallitut ja kielletyt toimet vauhdinoton yhteydessä

#### **Harkinta (Discretion)**

Erotuomarin tai muun erotuomariston jäsenen käyttämä arviointi päätöksenteossa

#### **Hybridijärjestelmä (Hybrid system)**

Yhdistelmä keinotekoisia ja luonnollisia materiaaleja, jotka yhdessä luovat pelialustan, joka vaatii auringonvaloa, vettä, ilmankiertoa ja leikkuuta

#### **Hyöty (Advantage)**

Erotuomari antaa pelin jatkua, kun rikkomus on tapahtunut, jos siitä on hyötyä rikotulle joukkueelle

#### **Häirintä (Distract)**

Häiritä, sekoittaa tai kiinnittää huomiota (yleensä epäoikeudenmukaisesti)

## J

### **Jatko-ottelu (Extra time)**

Menetelmä ottelun lopputuloksen ratkaisemiseksi. Sisältää kaksi korkeintaan 15 minuutin pituista jaksoa.

### **Juomatauko (Drinks break)**

Kilpailusäännöt voivat sallia juomatauot (enintään minuutti) pelaajien nesteyttämiseksi; nämä eroavat vilvoittelutauoista

## K

### **Kamppailu (Challenge)**

Toimintaa, jossa pelaaja kilpailee/haastaa vastustajansa pallosta

### **Katkaisu (Intercept)**

Estää palloa saavuttamasta määränpäättään

### **Keskeyttää (Suspend)**

Ottelun keskeyttäminen väliaikaisesti, kun tarkoituksena on jatkaa pelaamista (esim. sumun, rankkasateen, ukkosmyrskyn tai vakavan vamman takia)

### **Kentältäpoisto (Sending-off)**

Henkilökohtainen rangaistus, jonka jälkeen pelaajan on poistuttava kentältä ottelun loppuajaksi (näytetty punainen kortti); jos ottelu on jo alkanut, pelaajaa ei voida korvata.

Myös joukkueen taustahenkilö voidaan poistaa kentältä.

### **Kiinnipitäminen (Holding offence)**

Kiinnipitäminen tapahtuu vain silloin, kun pelaajan kontakti vastustajaan tai tämän varusteisiin estää vastustajan liikkeen

### **Kohtuuton peliin puuttuminen (Undue interference)**

Tarpeeton toiminta/vaikutus (viittaa tuomariston jäsenen epäasialliseen toimintaan, jonka johdosta hänet vapautetaan tehtävistään)

### **Kohtuuton voiman käyttö (Excessive force)**

Tarpeettoman suuren voiman/energian käyttö

### **Kosketus (Play)**

Pelaajan toiminta, joka aiheuttaa kosketuksen palloon

## L

### **Lisäaika (Additional time)**

Kummankin puoliajan loppuun lisätty aika, joka on "menetetty" vaihtoihin, loukkaantumisiin, henkilökohtaisiin rangaistuksiin, maalin juhlintaan jne.



**Loukkaava, hävytön tai solvaava kieli/toiminta (Offensive, insulting or abusive language/action(s))**

Verbaalinen tai fyysinen käyttäytyminen, joka on tönkeää, loukkaavaa, epäkunnioittavaa; rangaistava kentältäpoistolla (punainen kortti)

**M****Maaliviivateknologia (GLT)**

Elektroninen järjestelmä, joka ilmoittaa välittömästi erotuomarille, kun maali on tehty eli pallo on kokonaan ylittänyt maaliviivan

**Merkinanto (Signal)**

Fyysinen näyttö erotuomarilta tai keneltä tahansa tuomariston jäseneltä; sisältää yleensä käden, käsivarren tai lipun liikuttamista tai pillin käyttöä (vain erotuomari)

**N****Nopea vapaapotku (Quick free kick)**

Vapaapotku (erotuomarin luvalla), joka suoritetaan erittäin nopeasti pelin katkaisemisen jälkeen

**Näytteleminen ('Filmaus') (Simulation)**

Toiminta, joka luo väärän kuvan siitä, että jotain on tapahtunut, kun näin ei itse asiassa ole (katso myös erotuomarin harhauttaminen); pelaajan teko epäreilun edun saavuttamiseksi

**O****Ottelun lopettaminen (Abandon)**

Ottelun lopettaminen ennen täyttä aikaa

**Ottelupöytäkirja (Team list)**

Virallinen asiakirja, jossa luetellaan yleensä pelaajat, vaihtopelaajat ja taustahenkilöt

**P****Pelietäisyys (Playing distance)**

Etäisyys, joka sallii pelaajan kosketuksen palloon jalkaa ojentamalla tai hyppäämällä (maalivahtien kohdalla kädet huomioiden); etäisyys riippuu pelaajan fyysisestä koosta

**Pelikenttä (Pitch)**

Pelialue, jota rajoittavat sivurajat ja päätyrajat sekä maaliverkot

**Pelin henki (Spirit of the game)**

Jalkapallon ja yksittäisen ottelun olennaisimmat pääperiaatteet/etiikka (ks. sääntö 5)

**Pelinjatkamistapa (Restart)**

Mikä tahansa tapa jatkaa peliä sen jälkeen, kun se on katkaistu

**Piittaamaton (Reckless)**

Mikä tahansa pelaajan teko (yleensä taklaus tai kamppailu), joka jättää huomiotta aiheuttamansa vaaran tai seuraukset vastustajalle

### **Potku (Kick)**

Palloa on potkaistu, kun pelaaja koskettaa palloa jalallaan/nilkallaan

### **Potkut rangaistuspotkupisteeltä (Kick from the penalty mark)**

Tapa selvittää ottelun voittaja, missä potkaistaan rangaistuspotkuja vuorotellen, kunnes toinen joukkue on tehnyt enemmän maaleja kuin toinen samalla määrällä potkuja (paitsi viiden ensimmäisen potkun aikana, jolloin on huomioitava myös kaikki jäljellä olevat potkut)

### **Protestointi sanoin tai elein (Dissent)**

Julkinen mielenilmaisuus tai erimielisyys (suullinen ja/tai fyysinen) erotuomariston päätöksestä; rangaistava varoituksella (keltainen kortti)

## **R**

### **Raaka peli (Serious foul play)**

Taklaus tai kamppailu pallosta, joka vaarantaa vastustajan turvallisuuden tai käyttää liiallista voimaa tai raakuutta; rangaistaan kentältäpoistolla (punainen kortti)

### **Raakuus (Brutality)**

Teko, joka on villi, armoton tai tahallisesti väkivaltainen

### **Rangaista (Sanction)**

Erotuomarin suorittama kurinpitotoimi

### **Rangaistus (Penalise)**

Tarkoittaa yleensä pelin keskeyttämistä ja vapaapotkun tai rangaistuspotkun myöntämistä vastajoukkueelle (katso myös hyöty)

### **Rikkomus (Offence)**

Toiminta, joka rikkoo pelin sääntöjä

## **S**

### **Sijainti peliä jatkettaessa (Restart position)**

Pelaajan sijainti peliä jatkettaessa määräytyy heidän jalkojensa tai minkä hyvänsä kenttää koskevan kehon osan sijainnin mukaisesti paitsi, kuten säännössä 11 on kuvattu paitsion osalta

### **Suora vapaapotku (Direct free kick)**

Vapaapotku, josta voidaan tehdä maali potkaisemalla pallo suoraan vastajoukkueen maaliin

## **T**

### **Taklaa vartalolla (Charge)**

Fyysinen kamppailu vastustajaa vastaan, yleensä olkapäätä ja ojentamatonta olkavartta käyttäen

**Taklaus (Tackle)**

Kamppailua pallosta jaloin (maassa tai ilmassa)

**Tarkoituksellinen (Deliberate)**

Toiminto, jonka pelaaja aikoi/tarkoitti tehdä; se ei ole 'refleksi' tai tahaton reaktio

**Taustahenkilö (Team official)**

Kuka tahansa ei-pelaaja, joka on virallisessa ottelupöytäkirjassa, esim. valmentaja, fysioterapeutti, lääkäri

**Tekninen alue (Technical area)**

Joukkueen taustahenkilöille määritelty alue (stadionilla), johon sisältyy istuimet (katso lisätietoja säännöstä 1)

**Tilapäinen kentältäpoisto (Sin Bin, Temporary dismissal)**

Poistaminen kentältä määrääjäksi pelaajan syyllistyessä johonkin/kaikkiin varoitettaviin rikkomuksiin (riippuen kilpailusäännöistä)

**Torjunta (Save)**

Pelaajan toiminta pysäyttää tai yrittää pysäyttää maaliin tai hyvin lähelle maalia menossa oleva pallo käyttämällä mitä tahansa kehon osaa kädet/ käsivarret pois lukien (ellei kyseessä ole maalivahti oman rangaistusalueensa sisällä)

**U****Ulkopuolinen (Outside agent)**

Jokainen eläin, esine, rakenne jne. kuin myös henkilö, joka ei ole erotuomariston jäsen tai ottelupöytäkirjassa mainittu henkilö (pelaajat, vaihtopelaajat ja taustahenkilöt)

**V****Vaarantaa vastustajan turvallisuus (Endanger the safety of an opponent)**

Asettaa vastustajan vaaraan (loukkaantua)

**Varoitus (Caution)**

Henkilökohtainen rangaistus, joka ilmoitetaan kurinpitoelimelle; osoitetaan näyttämällä keltainen kortti; kaksi varoitusta ottelussa johtaa pelaajan tai taustahenkilön kentältäpoistoon

**Vilvoittelutauko (Cooling break)**

Pelaajien hyvinvoinnin ja turvallisuuden vuoksi kilpailusäännöt voivat tietyissä sääolosuhteissa (korkea kosteus ja lämpötilat) sallia vilvoittelutaukoja (yleensä yhdeksänkymmentä sekuntia - kolme minuuttia), jotta kehon lämpötila ehtisi laskea; nämä eroavat juomatauoista

**Vierasmaalisääntö (Away goals rule)**

Tapa, jolla päätetään ottelun/tasapelin tulos, kun molemmat joukkueet ovat tehneet saman määrän maaleja; vierasjoukkueen maalit lasketaan kaksinkertaisina

**Vähäinen (Negligible)**

Merkityksetön, minimaalinen

**Väkivaltainen käytös (Violent conduct)**

Toimintaa, joka ei ole kamppailua pallosta, joka käyttää tai yrittää käyttää kohtuutonta voimaa tai raakuutta vastustajaa kohtaan tai kun pelaaja tahallisesti lyö/puskee jotakuta pään tai kasvojen alueelle, ellei käytetty voima ole vähäinen

## Erotuomarisanasto

### **Erotuomaristo (Match officials)**

Yleinen termi henkilöille, jotka vastaavat jalkapallo-ottelun valvonnasta jalkapalloliiton ja/tai kilpailun puolesta, minkä sääntöjen alaisuudessa ottelu pelataan.

### **Erotuomari (ET) (Referee)**

Päätuomari, joka toimii pelikentällä. Muut erotuomariston jäsenet toimivat erotuomarin valvonnassa ja ohjauksessa. Erotuomari on lopullinen päätöksentekijä.

### **Muut erotuomariston jäsenet (Other match officials)**

#### **'Kentällä' toimivat erotuomariston jäsenet ('On-field' match officials)**

Kilpailut voivat nimittää muita erotuomariston jäseniä avustamaan erotuomaria:

#### **Avustava erotuomari (AET) (Assistant referee)**

Erotuomariston jäsen, joka toimii lippunsa kanssa kenttäpuolen sivurajalla avustaen erotuomaria erityisesti paitsiotilanteissa ja maalipotkua/kulmapotkua/sivurajaheittoa koskevilla päätöksillä.

#### **Neljäs erotuomari (4ET) (Fourth official)**

Erotuomariston jäsen, jonka tehtävänä on auttaa erotuomaria sekä kentällä että kentän ulkopuolisissa asioissa mukaan lukien teknisten alueiden valvonta, vaihtopelaajien kontrollointi jne.

#### **Lisäerotuomari (AAR) (Additional assistant referee)**

Erotuomariston jäsen, joka sijoittuu päätyrajalle avustamaan erotuomaria erityisesti tilanteissa rangaistusalueella ja sen ympäristössä sekä maali/ei-maali päätöksissä.

#### **Varalla oleva avustava erotuomari (Reserve assistant referee)**

Avustava erotuomari, joka korvaa avustavan erotuomarin (ja jos kilpailusäännöt sallivat, neljännen erotuomarin ja/tai lisäerotuomarin), joka ei pysty jatkamaan.

#### **"Videoerotuomaristo" ('Video' match officials (VMOs))**

Nämä ovat VAR ja AVAR, jotka auttavat erotuomaria jalkapallosääntöjen ja VAR-protokollan mukaisesti.

#### **Videoerotuomari (VAR) (Video assistant referee)**

Nykyinen tai entinen erotuomari, joka on nimitetty avustamaan erotuomaria kommunikoimalla

tietoja uusintamateriaaleista vain 'selvän ja ilmeisen virheen' tapauksissa tai 'vakavan huomiotta jääneen tapauksen' yhteydessä, jos tapahtuma on tarkistettavien listalla.

#### **Avustava videoerotuomari (AVAR) (Assistant video assistant referee)**

Nykyinen tai entinen erotuomari/avustava erotuomari, joka on nimitetty avustamaan videoerotuomaria (VAR).



## Toimintaohjeita erotuomareille

### Esipuhe

Näissä toimintaohjeissa on erotuomareille käytännön neuvoja, jotka täydentävät sääntöosiota.

Säännön 5 mukaan erotuomarit toimivat jalkapallosääntöjen määrittämässä puitteissa ja pelin hengen mukaisesti. Erotuomareiden odotetaan käyttävän tervettä järkeä ja pelin henkeä jalkapallosääntöjä soveltaessaan, erityisesti päätettäessä voidaanko ottelu pelata ja/tai ottelua jatkaa.

Tämä pitää erityisesti paikkansa alemmilla tasoilla, missä ei aina ole mahdollista noudattaa tarkasti sääntöjä. Esimerkiksi, ellei kyse ole turvallisuustekijöistä, erotuomarin tulee antaa pelata/jatkaa peliä, jos:

- yksi tai useampi kulmalippu puuttuu
- pelikentän merkinnöissä on pientä epätarkkuutta esimerkiksi kulma-alueessa tai keskiympyrässä jne.
- maalitolpat/ylärima eivät ole valkoiset

Tällaisissa tilanteissa erotuomarin tulee, joukkueiden hyväksynnällä, antaa pelata/jatkaa peliä sekä raportoida kilpailun järjestäjälle.

Lyhennys:

- AET = avustava erotuomari
- AAR = lisäerotuomari

### Sijoittuminen, liikkuminen ja yhteistyö

#### 1. Yleinen sijoittuminen ja liikkuminen

Paras sijoittuminen on paikassa, josta erotuomari pystyy tekemään oikean ratkaisun. Kaikki suositukset sijoittumisesta tulee suhteuttaa tietoon joukkueista, pelaajista ja ottelun tapahtumista.

Kuvissa suositellut sijoittumiset ovat perusohjeita. Viittaus alueisiin korostaa, että erotuomarin todennäköisesti tehokkain sijoittuminen löytyy kyseisiltä alueilta. Alueet voivat olla isompia, pienempiä tai erimuotoisia riippuen ottelun todellisista olosuhteista.

#### *Suosituksia:*

Pelin pitäisi olla erotuomarin ja saman kenttäpuolen avustavan erotuomarin välissä

Tämän avustavan erotuomarin pitäisi olla erotuomarin näkökentässä, joten erotuomarin pitäisi tavallisesti käyttää leveää diagonaalijärjestelmää

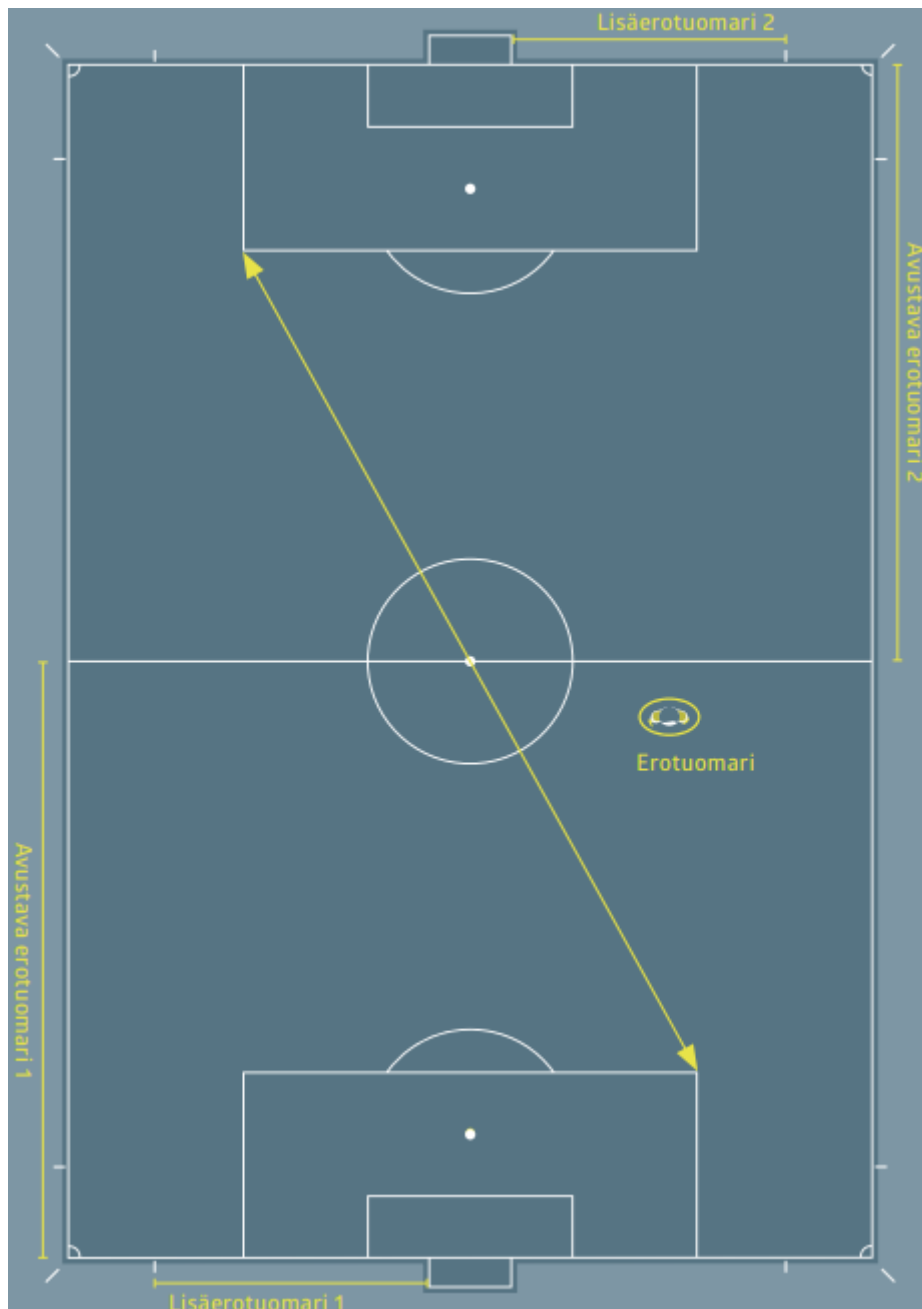
Sijoittuminen seuraamaan peliä diagonaalien puoleisen sivurajan suunnasta helpottaa pelin ja saman kenttäpuolen avustavan erotuomarin pitämistä erotuomarin näkökentässä

Erotuomarin pitäisi olla riittävän lähellä pelitilannetta nähdäkseen, kuitenkin häiritsemättä peliä

Mitä tulee nähdä ei välttämättä ole aina pallon läheisyydessä. Erotuomarin tulee kiinnittää huomiota myös pelaajien välisiin yhteenottoihin pallollisen tilanteen ulkopuolella

mahdollisiin rikkomuksiin alueella, johon peli on menossa

pallon pois pelaamisen jälkeisiin rikkomuksiin



#### *Avustavien ja lisäerotuomareiden sijoittuminen*

Avustavan erotuomarin tulee olla samalla tasolla toiseksi alimman puolustavan pelaajan tai pallon kanssa, sen mukaan kumpi on lähempänä päätyrajaa. Avustavan erotuomarin katseen tulee olla aina, myös juostessa, pelikentälle. Sivuttaisliikettä tulee käyttää lyhyisiin matkoihin. Tämä on erityisen tärkeää paitsioratkaisuissa, sillä se antaa avustavalle erotuomarille paremman näkölinjan.

Lisäerotuomarin paikka on päätyrajan takana, paitsi kun on tarpeen siirtyä päätyrajan päälle arviomaan maali/ei maali –tilannetta. Lisäerotuomari ei saa mennä pelikentälle kuin poikkeustapauksissa.





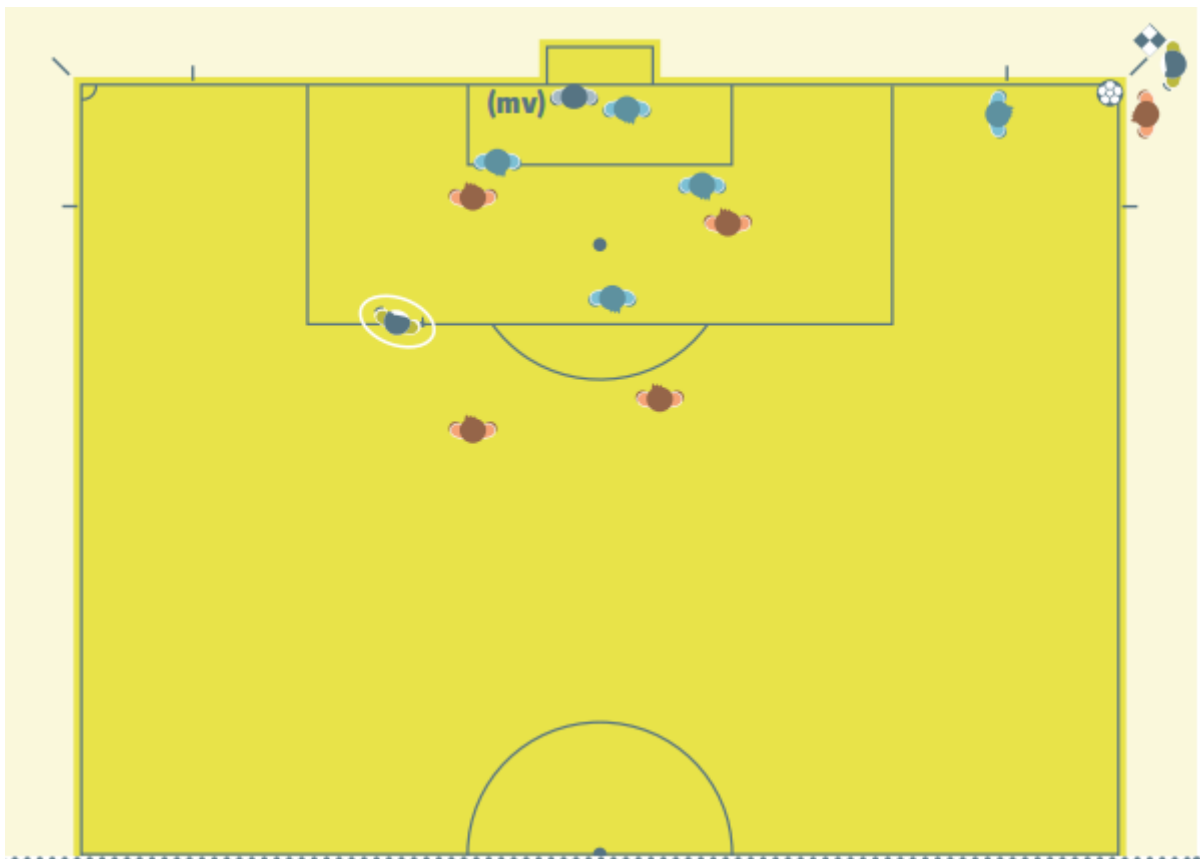
## 2. Sijoittuminen ja yhteistyö

### Neuvottelu

Arvioitaessa vaadittavaa henkilökohtaista rangaistusta katsekontakti ja vähäeleinen käsimerkki avustavalta erotuomarilta erotuomarille voi riittää. Kun suoraa keskustelua tarvitaan, avustava erotuomari voi siirtyä tarvittaessa 2–3 metriä pelikentälle. Keskustellessaan erotuomarin ja avustavan erotuomarin pitäisi katsoa pelikentälle välttääkseen ulkopuolisten kuulemisen sekä valvoakseen pelaajia ja pelikenttää.

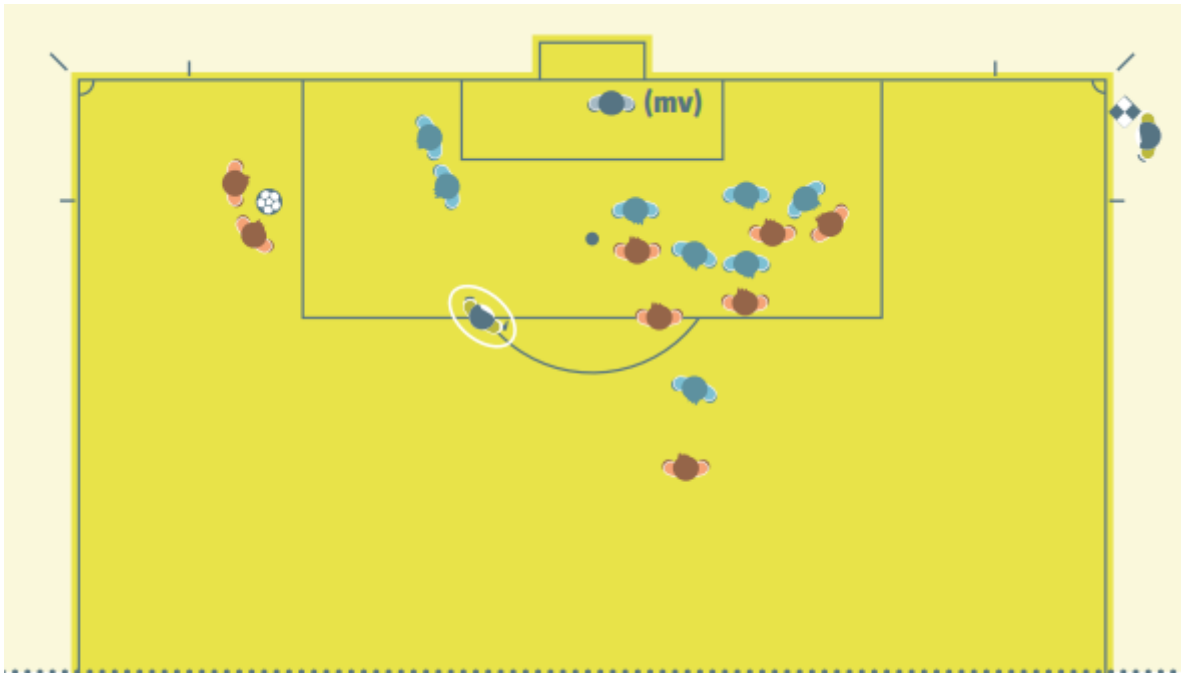
### Kulmapotku

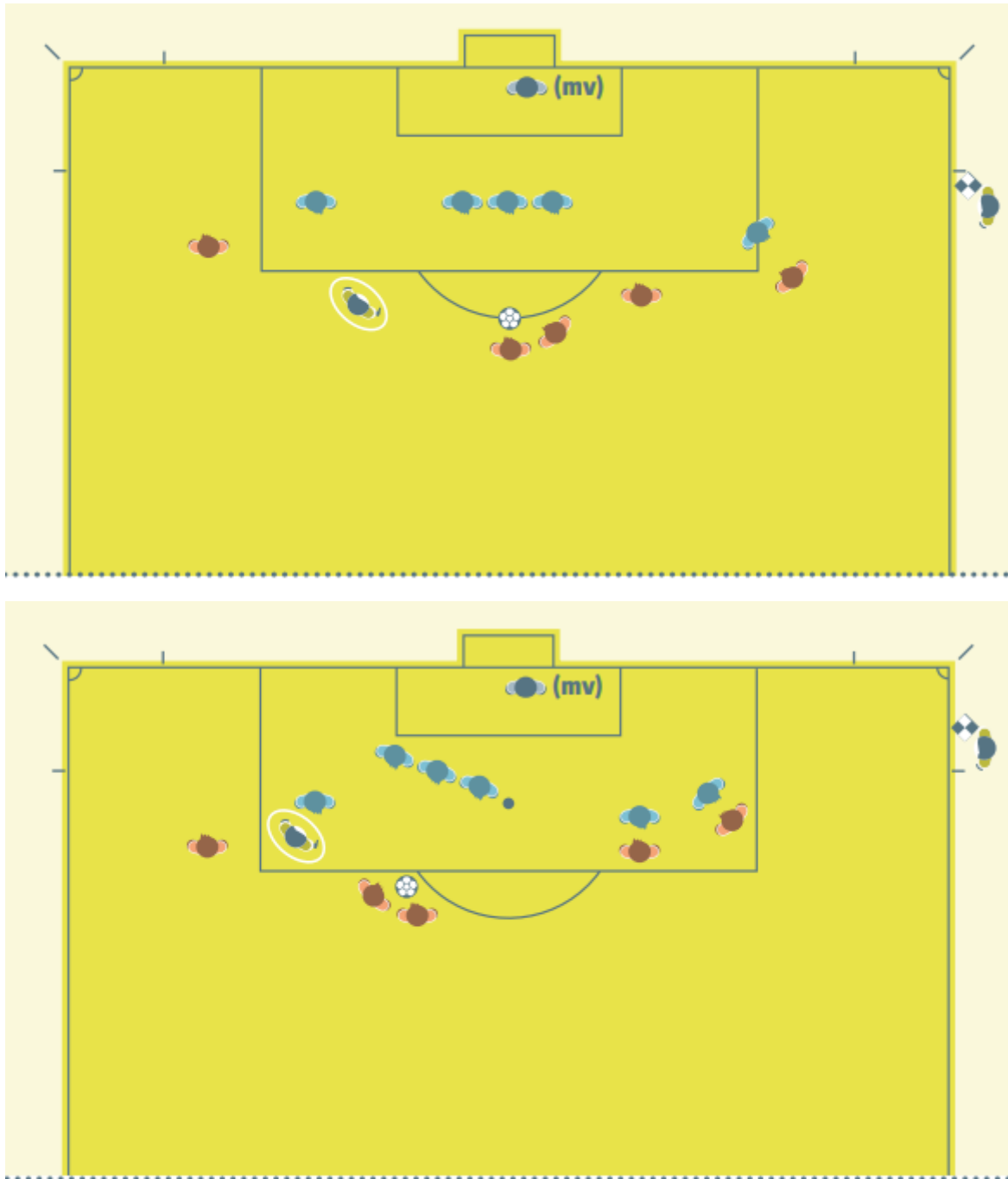
Avustavan erotuomarin paikka kulmapotkussa on kulmalipun takana päätyrajan jatkeella, kuitenkin häiritsemättä potkaisijaa. Avustava erotuomarin tulee tarkastaa, että pallo on asianmukaisesti sijoitettu kulma-alueelle.



### Vapaapotku

Avustavan erotuomarin tulee sijoittua vapaapotkussa toiseksi alimman puolustavan pelaajan tasalle valvomaan paitsiolinjaa. Avustavan erotuomarin tulee kuitenkin olla valmis seuraamaan palloa liikkumalla sivurajan suuntaisesti kohti kulmalippua, jos tulee suora laukaus kohti maalia.



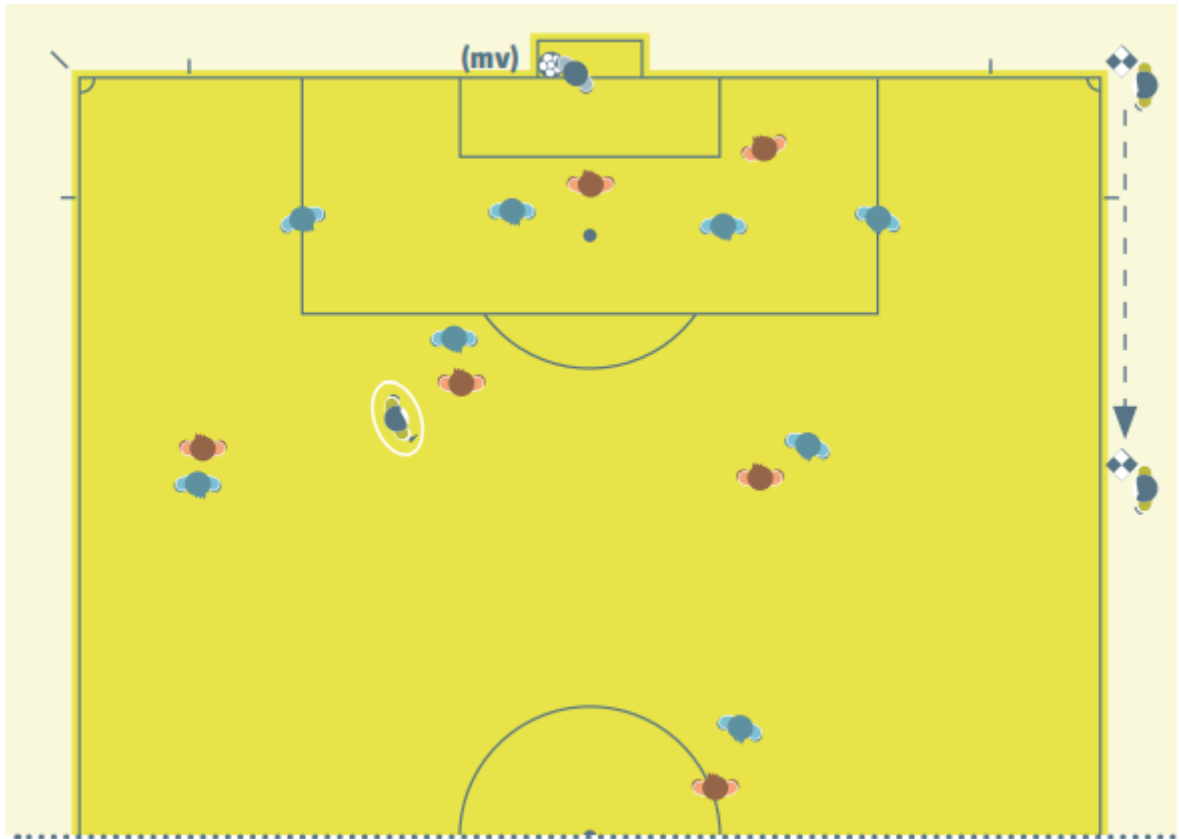


### *Maali / ei maalia*

Kun maali on tehty eikä päätöksestä ole epäselvyyttä, erotuomari ja avustava erotuomari ottavat katsekontaktin ja AET liikkuu nopeasti 25–30 metriä sivurajaa myöten kohti keskirajaa nostamatta lippuaan.

Kun maali on tehty, mutta pallo vaikuttaa olevan edelleen pelissä, avustavan erotuomarin tulee ensin nostaa lippunsa saadakseen erotuomarin huomion ja sen jälkeen toimia normaalin käytännön mukaan juosten 25–30 metriä sivurajaa myöten kohti keskirajaa.

Tilanteissa, joissa koko pallo ei ylitä päätyrajaa ja peli jatkuu normaalisti, kun maalia ei syntynyt, erotuomarin tulee ottaa katsekontakti avustavaansa ja tarvittaessa antaa vähäeleinen käsimerkki.

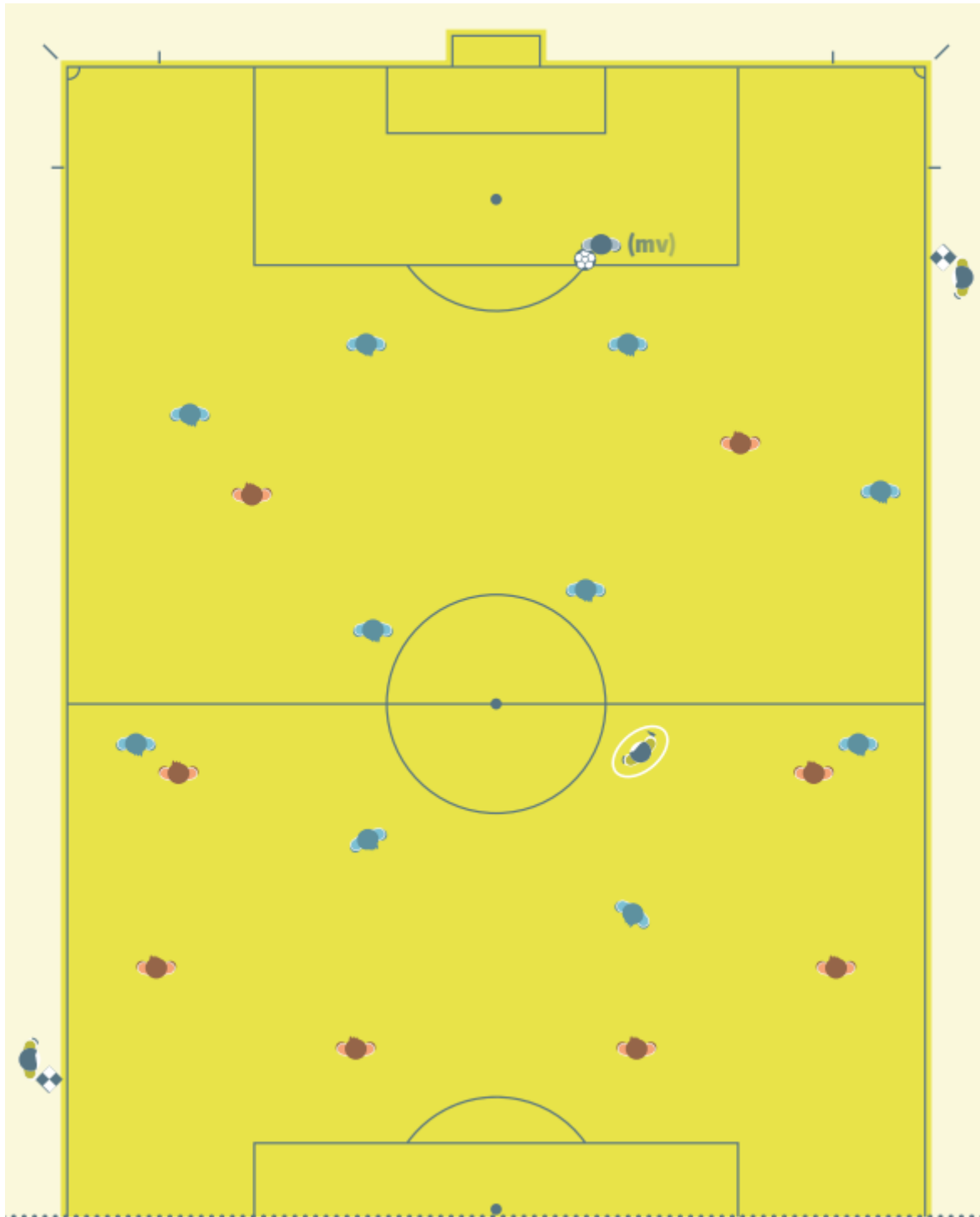


### *Maalipotku*

Avustavan erotuomarin tulee ensin tarkastaa, että pallo on maalialueella. Jos palloa ei ole asetettu asianmukaisesti, AET jää paikalleen, hänen pitää ottaa katsekontakti erotuomariin ja nostaa lippunsa. Kun pallo on asetettu asianmukaisesti maalialueelle, AET sijoittuu paitsiolinjaan.

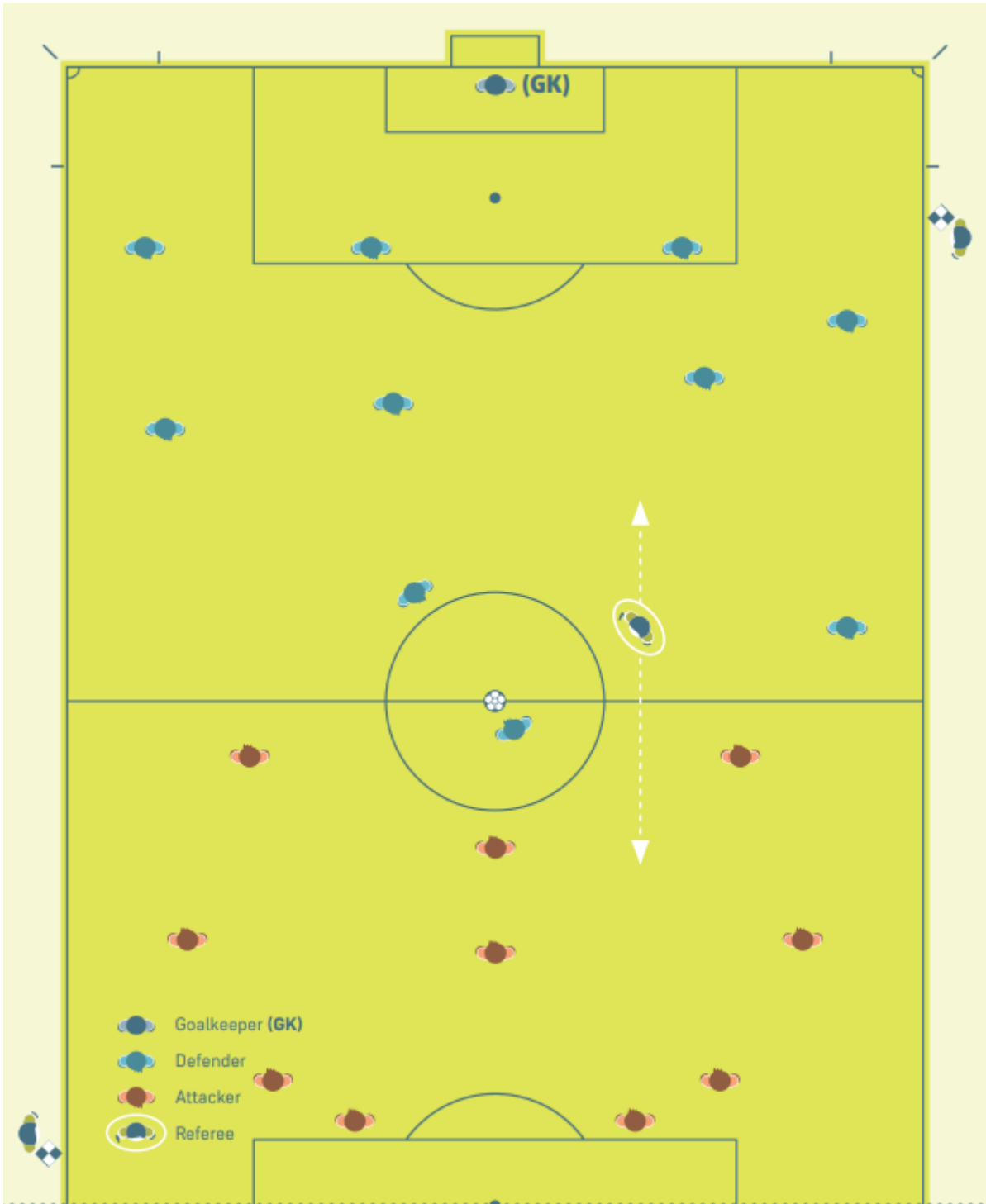
Kuitenkin, jos ottelussa on lisäerotuomari, avustavan erotuomarin tulee sijoittua paitsiolinjaan ja lisäerotuomarin tulee sijoittua päätyrajan ja maalialueen risteyskohtaan valvoen pallon sijoittamisen maalialueelle. Jos palloa ei ole asetettu asianmukaisesti, lisäerotuomari viestii asiasta erotuomarille.





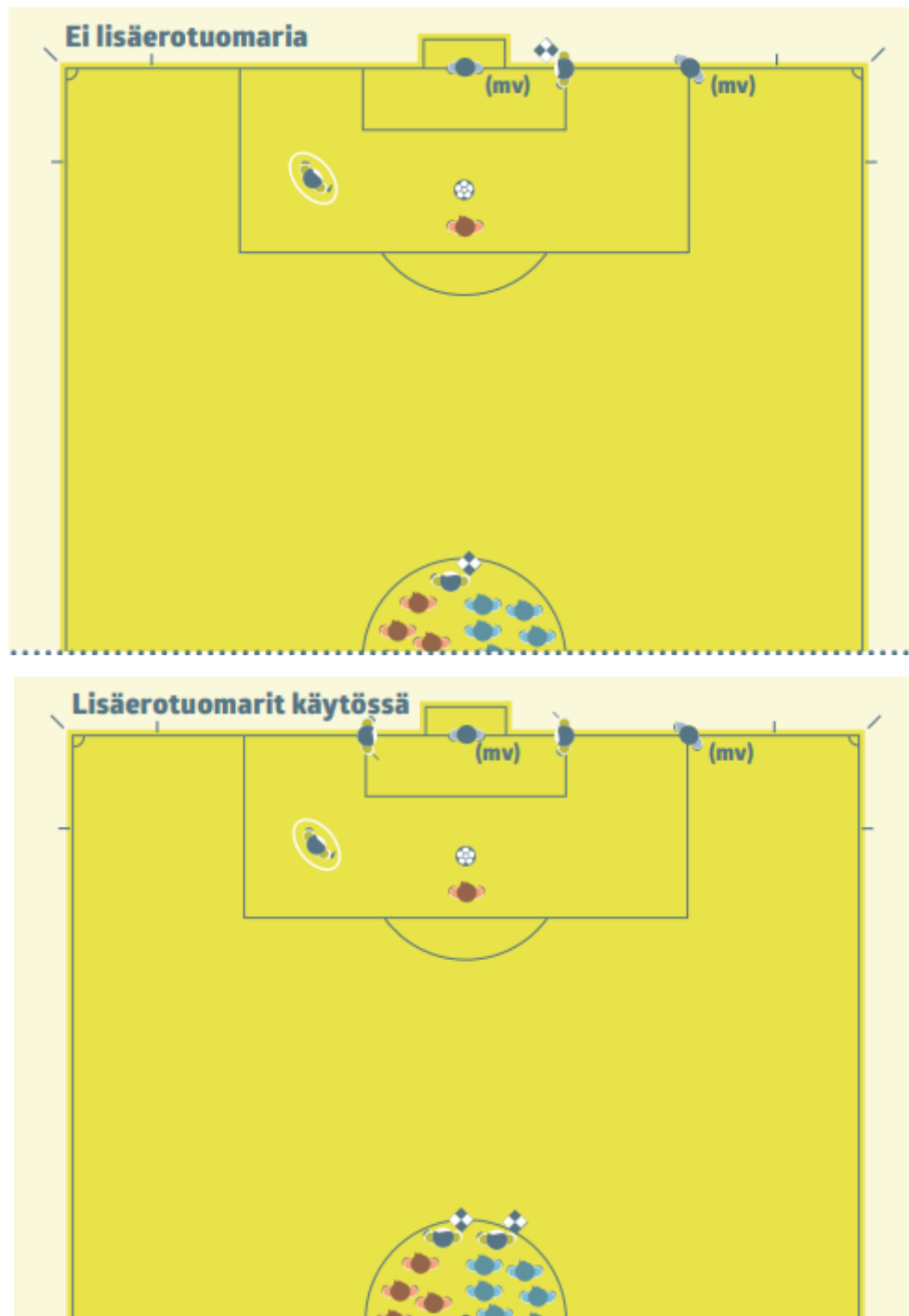
### *Alkupotku*

Avustavien erotuomareiden tulee sijoittua toiseksi alimman puolustajan tasalle.



### *Potkut rangaistuspotkupaikista*

Toisen avustavan erotuomarin tulee olla päätyrajan ja maalialueen rajan risteyksessä. Toisen tulee olla keskiympyrässä valvomassa pelaajia. Jos ottelussa on lisäerotuomarit, he sijoittuvat maalialueen ja päätyrajan risteyskohtiin molemmin puolin maalia, paitsi jos ottelussa on maalirajateknologia käytössä, jolloin yksi lisäerotuomari riittää. Toinen lisäerotuomari ja AET1 valvovat pelaajia keskiympyrässä ja AET2 ja neljäs erotuomari valvovat teknisiä alueita.



### *Rangaistuspotku*

Avustavan erotuomarin tulee sijoittua päätyrajan ja rangaistusalueen rajan risteykseen.





Jos ottelussa on lisäerotuomarit, lisäerotuomari sijoittuu maalialueen ja päätyrajan risteyskohtaan ja AET sijoittuu rangaistuspotkukupisteen tasalle (paitsiolinja).



### *Joukkonahistelu*

Joukkonahistelutilanteissa lähempi avustava erotuomari voi mennä pelikentälle avustavaan erotuomaria. Toisen avustavan tulee havainnoida tilannetta ja kirjata tapahtuman yksityiskohtia muistiin. Neljännen erotuomarin tulee pysytellä teknisten alueiden läheisyydessä.

### *Vastapelaajien etäisyys*

Kun vapaapotku tuomitaan hyvin läheltä avustavaa erotuomaria, hän voi mennä pelikentälle (yleensä erotuomarin pyynnöstä) varmistamaan pelaajien sijoittumista 9,15 metrin päähän pallosta. Tässä tilanteessa erotuomarin tulee odottaa, että AET on paikallaan ennen pelin jatkamista.

### *Pelaajavaihto*

Jos ottelussa ei ole neljättä erotuomaria, AET liikkuu keskirajalle avustamaan vaihtotapahtumaa; erotuomarin tulee odottaa avustavan palaamista paikalleen ennen pelin jatkamista.

Jos ottelussa on neljäs erotuomari, avustavan erotuomarin ei tarvitse liikkua keskirajalle neljännen erotuomarin hoitaessa vaihtotapahtuman, ellei samaan aikaan vaihdeta useampia pelaajia, jolloin AET siirtyy keskirajalle avustamaan neljättä erotuomaria.

## Kehon kieli, kommunikointi ja pilli

### 1. Erotuomari

#### *Kehon kieli*

Kehon kieli on työkalu, jota erotuomari käyttää:

- apunaan ottelun hallinnassa
- osoittaakseen auktoriteettiaan ja itsehallintaa

Kehon kieli ei ole ratkaisun selite.

#### *Merkinannot*

Ks. sääntö 5:n kuvat merkinannoista

#### *Pilli*

Pilliä tarvitaan:

- pelin käynnistämiseen (1. ja 2. puoliaika varsinaisella peliajalla sekä jatko-ottelussa), maalin jälkeen
- pelin katkaisemiseksi:
  - vapaa- tai rangaistuspotkua varten
  - ottelun keskeyttämiseksi tai lopettamiseksi
  - kunkin puoliajan lopussa
- pelin jatkamiseksi:
  - vapaapotkuissa kun vaadittua etäisyyttä on vaadittu
  - rangaistuspotkuissa
- pelin jatkamiseksi, kun se on katkaistu:
  - varoitusta tai kentältäpoistoa varten
  - loukkaantumisen vuoksi
  - pelaajavaihtoa varten

Pilliä EI tarvita:

- pelin katkaisemiseksi selkeässä:
  - maalipotkussa, kulmapotkussa, rajaheitossa tai maalissa
- pelin jatkamiseksi:
  - useimmissa vapaapotkuissa ja maalipotkussa, kulmapotkussa, rajaheitossa tai erotuomaripallossa

Jos pilliä käyttää turhan usein/tarpeettomasti, sillä on vähemmän vaikutusta silloin kun sitä tarvitaan.

Jos erotuomari haluaa pelaajien odottavan vihellystä ennen pelin jatkamista (esimerkiksi puolustajien 9,15 metrin etäisyyttä vapaapotkussa varmistaessa), erotuomarin tulee selvästi informoida hyökkääjää vihellyksen odottamisen tarpeesta.

Jos erotuomari puhaltaa vahingossa pilliinsä ja peli pysähtyy, sitä jatketaan erotuomaripallolla.

### 2. Avustavat erotuomarit

#### *Lipulla annettava äänimerkki*

- Lipulla annettava äänimerkki on lisämerkinanto, jota käytetään vain erotuomarin huomion saamiseksi. Tilanteita, joissa äänimerkki voi olla hyödyllinen:
- paitsio
- rikkomukset (erotuomarin näkökentän ulkopuolella)

- rajaheitto, kulmapotku, maalipotku tai maali (tiukat päätökset)

#### *Kommunikaatiojärjestelmä*

Kun kommunikaatiojärjestelmää käytetään, erotuomari neuvoo avustaviaan, milloin on sopivaa käyttää kommunikaatiojärjestelmää merkinannon kanssa tai sijasta.

#### *Liputustekniikka*

Avustavan erotuomarin lipun tulee olla aina käärimätön ja näkyvillä erotuomarille. Yleensä tämä tarkoittaa lipun kantamista erotuomaria lähinnä olevassa kädessä. Merkinannossaan AET pysähtyy, on kääntyneenä pelikentälle päin, ottaa katsekontaktin erotuomariin ja nostaa lipun tarkoituksenmukaisella (ei hätäisellä tai liioitellulla) liikkeellä. Lipun tulee olla käden jatkeen kaltainen. Avustavan erotuomarin tulee nostaa lippu kädellä, jota käyttää seuraavaan merkinantoon. Jos tilanne muuttuu ja tarvitseekin käyttää toista kättä, avustavan erotuomarin tulee vaihtaa lippukättä vyötärön alapuolella. Jos AET näyttää pallon menneen pois pelistä, lippu tulee pitää ylhäällä, kunnes erotuomari havaitsee sen.

Jos AET liputtaa kentältäpoistoon johtavaa rikkomusta ja liputusta ei havaita heti:

- jos peli on katkaistu, pelinjatkamistapaa voidaan muuttaa sääntöjen mukaan (vapaapotku, rangaistuspotku jne.)
- jos peli on käynnistetty uudelleen, erotuomari voi silti rangaista pelaajaa henkilökohtaisesti, mutta ei tuomita vapaapotkua tai rangaistuspotkua

#### *Eleet*

Yleisesti avustavan erotuomarin ei tule käyttää selkeitä käsimerkkejä. Kuitenkin joissain tilanteissa vähäeleinen käsimerkki voi kuitenkin auttaa erotuomaria. Käsimerkillä tulee olla selkeä, ottelua edeltäneessä keskustelussa sovittu merkitys.

#### *Merkinannot*

Ks. sääntö 6:n kuvat merkinannoista

#### *Kulmapotku/maalipotku*

Kun koko pallo ylittää päätyrajan kokonaan, avustava erotuomari nostaa lipun oikealla kädellään (parempi näkökenttä) ilmaistakseen erotuomarille, että pallo on pois pelistä ja sitten, jos tilanne on:

- lähellä avustavaa erotuomaria – näyttää maali- tai kulmapotkua
- kaukana avustavasta erotuomarista – ottaa katsekontakti ja myötäillä erotuomarin päätöstä.

Kun pallo ylittää päätyrajan selvästi, AET:n ei tarvitse nostaa lippuaan osoittaakseen pallon menneen pois pelistä. Jos maali-/kulmapotkupäätös on selvä, AET:n ei tarvitse näyttää pelinjatkamistapaa, etenkin jos erotuomari näyttää sen.

#### *Rikkeet*

Avustavan erotuomarin tulee nostaa lippunsa, kun rike tai sopimaton käytös tapahtuu hänen välittömässä läheisyydessään tai erotuomarin näkemättä. Kaikissa muissa tilanteissa avustavan erotuomarin tulee odottaa ja tarjota näkemystään tarvittaessa ja ilmoittaa sitten erotuomarille näkemänsä ja kuulemansa sekä osalliset pelaajat.

Ennen rikkomuksen liputtamista, avustavan erotuomarin tulee varmistua, että:

- rikkomus tapahtui erotuomarin näkökentän ulkopuolella tai erotuomarin näköyhteys oli estynyt
- erotuomari ei olisi soveltanut hyötyä tilanteessa

Kun liputusta vaativa rikkomus/sääntörikkomus tapahtuu, avustavan erotuomarin tulee:

- nostaa lippu samalla kädellä, kuin liputuksen loppuosa vaatii – tämä antaa erotuomarille selvän viestin, kuka saa vapaapotkun
- ottaa katsekontakti erotuomariin
- heiluttaa lippua kevyesti taakse ja eteen (välttämällä kaikenlaista liiallista tai aggressiivista liikettä)

Avustavan erotuomarin tulee käyttää ”odota ja näe”-tekniikkaa antaen pelin jatkua liputtamatta, kun rikottu joukkue pystyy käyttämään tällaisen hyödyn; sen vuoksi on erittäin tärkeää, että AET ottaa katsekontaktin erotuomariin.

#### *Rikkeet rangaistusalueella*

Kun puolustaja rikkoo rangaistusalueella erotuomarin näkökentän ulkopuolella, erityisesti lähellä avustavaa erotuomaria, avustavan tulee ensin ottaa katsekontakti erotuomarin kanssa nähdäkseen erotuomarin sijoittumisen ja toiminnan tilanteessa. Jos erotuomari ei reagoi, avustavan tulee liputtaa, antaa lipulla äänimerkki ja sitten selvästi liikkua sivurajaa myöten kohti kulmalippua.

#### *Rikkeet rangaistusalueen ulkopuolella*

Kun puolustaja rikkoo rangaistusalueen ulkopuolella (lähellä rangaistusalueen rajaa), avustavan erotuomarin tulee ottaa katsekontakti erotuomarin kanssa nähdäkseen hänen sijoittumisensa ja toimintansa tilanteessa ja liputtaa tarvittaessa. Vastahyökkäystilanteissa, avustavan erotuomarin tulee informoida erotuomarille, oliko tilanteessa rike, tapahtuiko rike rangaistusalueen sisällä vai ulkopuolella sekä mikä henkilökohtainen rangaistus tilanteesta tulisi antaa. Avustavan erotuomarin tulee selvästi liikkua sivurajaa myöten kohti keskirajaa näyttääkseen, että rikkomus tapahtui rangaistusalueen ulkopuolella.

#### *Maali – ei maali*

Kun on selvää, että koko pallo on ylittänyt päätyrajan ja maalissa, avustavan tulee ottaa katsekontakti erotuomariin ilman muita merkinantoja.

Kun maali on tehty, mutta ei ole selvää, onko pallo ylittänyt rajan, avustavan erotuomarin tulee nostaa lippu saadakseen erotuomarin huomion ja sen jälkeen vahvistaa maali.

#### *Paitsio*

Avustavan erotuomarin ensimmäinen toimenpide paitsiopäätöksessä on nostaa lippu (oikealla kädellä, mahdollistaen paremman näkökentän) ja sitten, jos erotuomari katkaisee pelin, paikantaa pelikentän alue, jossa rikkomus tapahtui. Jos erotuomari ei heti havaitse lippua, avustavan tulee pitää lippu ylhäällä kunnes se noteerataan tai pallo on selvästi puolustavan joukkueen hallussa.

#### *Rangaistuspotku*

Jos maalivahti räikeästi liikkuu päätyrajalta ennen kuin palloa on potkaistu ja estää maalia syntymästä, avustavan erotuomarin tulee ilmaista rikkomus sen mukaan, miten erotuomari on asian ohjeistanut ottelupalaverissa ennen ottelua.

#### *Pelaajavaihto*

Kun avustavaa on informoitu vaihdon pyytämisestä (neljännen erotuomarin tai taustahenkilön toimesta), hänen tulee näyttää tämä erotuomarille seuraavalla pelikatolla.

#### *Rajaheitto*

Kun koko pallo ylittää sivurajan:

- lähellä avustavaa erotuomaria – näyttö suoraan rajaheiton suunnasta
- kaukana avustavasta erotuomarista ja päätös on ilmeinen – näyttö suoraan rajaheiton suunnasta

- kaukana avustavasta erotuomarista ja AET ei ole varma heiton suunnasta – AET nostaa lippunsa viestittääkseen erotuomarille pallon menneen pois pelistä, ottaa katsekontaktin erotuomarin kanssa ja myötäilee erotuomarin merkinantoa

### 3. Lisäerotuomarit

Lisäerotuomarit käyttävät kommunikaatiojärjestelmää (ei lippuja) erotuomarin kanssa kommunikointiin. Jos kommunikaatiojärjestelmä ei toimi, lisäerotuomarit käyttävät signaalilipun varsiosaa. Lisäerotuomarit eivät yleensä näytä merkinantoja, mutta joskus vähäeleinen käsimerkki voi antaa arvokasta tukea erotuomarille. Käsimerkillä tulee olla selkeä merkitys ja siitä tulee olla sovittu ottelua edeltävissä keskustelussa.

Lisäerotuomarin, arvioituaan onko koko pallo ylittänyt päätyrajan maalin sisällä, tulee:

- välittömästi ilmoittaa erotuomarille kommunikaatiojärjestelmällä, että maali tulee hyväksyä
- näyttää selvästi vasemmalla kädellään kohtisuoraan päätyrajaan nähden kohti keskikenttää (lipun varsiosa vasemmassa kädessä vaaditaan myös). Merkinantoa ei tarvita, jos pallo on selvästi ylittänyt päätyrajan.

Erotuomari tekee lopullisen päätöksen.

## Muita neuvoja

### 1. Hyöty

Erotuomari voi soveltaa hyötyä milloin tahansa rikkomus tapahtuu, mutta hänen tulee ottaa huomioon seuraavat seikat päättäessään hyödyn soveltamisesta tai pelin katkaisemisesta:

- rikkomuksen vakavuus – jos sääntörikkomus edellyttää kentältäpoistoa, erotuomarin tulee katkaista peli ja poistaa pelaaja kentältä, ellei ole ilmeistä mahdollisuutta tehdä maali
- rikkomuksen paikka – mitä lähempänä vastajoukkueen maalia, sitä tehokkaampi hyöty voi olla
- mahdollisuus välittömään, lupaavaan hyökkäykseen
- ottelun ilmapiiri

### 2. Lisäaika

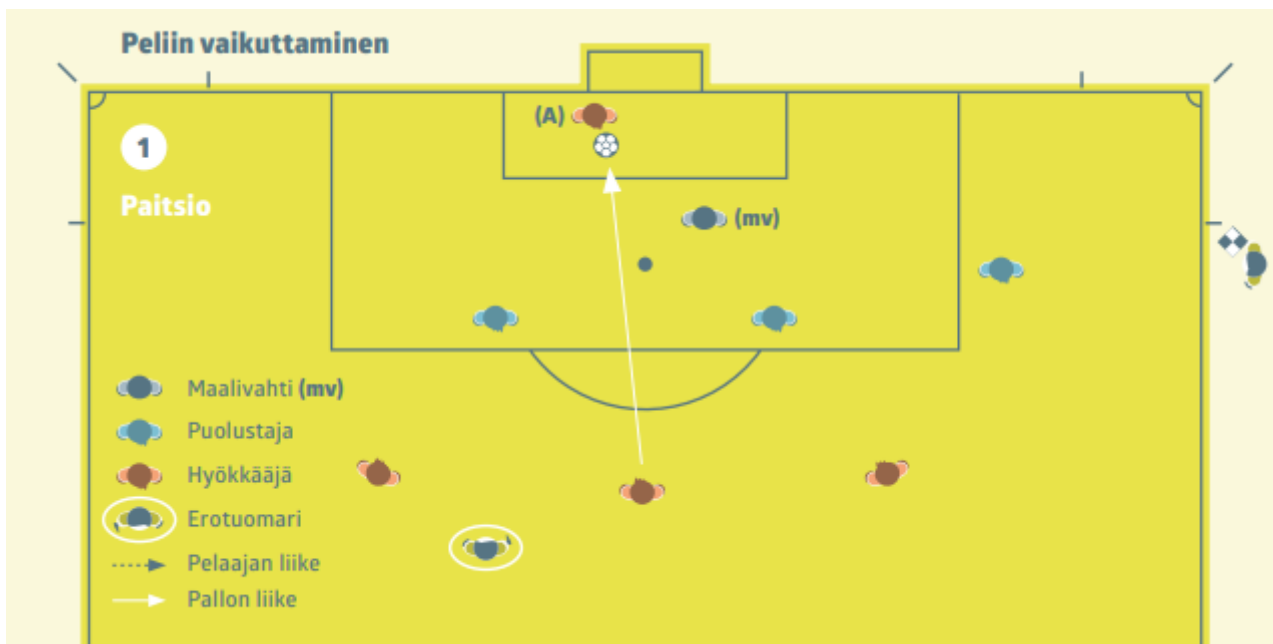
Monet pelikatkot ottelussa ovat täysin luonnollisia (esim. rajaheitot, maalipotkut). Aikaa lisätään vain, kun viivästykset ovat liiallisia.

### 3. Vastapelaajasta kiinnipitäminen

Erotuomareita muistutetaan puuttumaan ajoissa ja toimimaan päättäväisesti kiinnipitorikkomuksissa, erityisesti rangaistusalueella kulmapotkuissa ja vapaapotkuissa. Näissä tilanteissa:

- erotuomarin tulee huomauttaa ennen pallon peliin tuloa vastapelaajaa kiinni pitävää pelaajaa
- varoittaa pelaajaa, jos kiinnipitäminen jatkuu ennen kuin pallo on pelissä
- tuomita suora vapaapotku tai rangaistuspotku ja varoittaa pelaajaa, jos kiinnipitäminen tapahtuu, kun pallo on tullut peliin

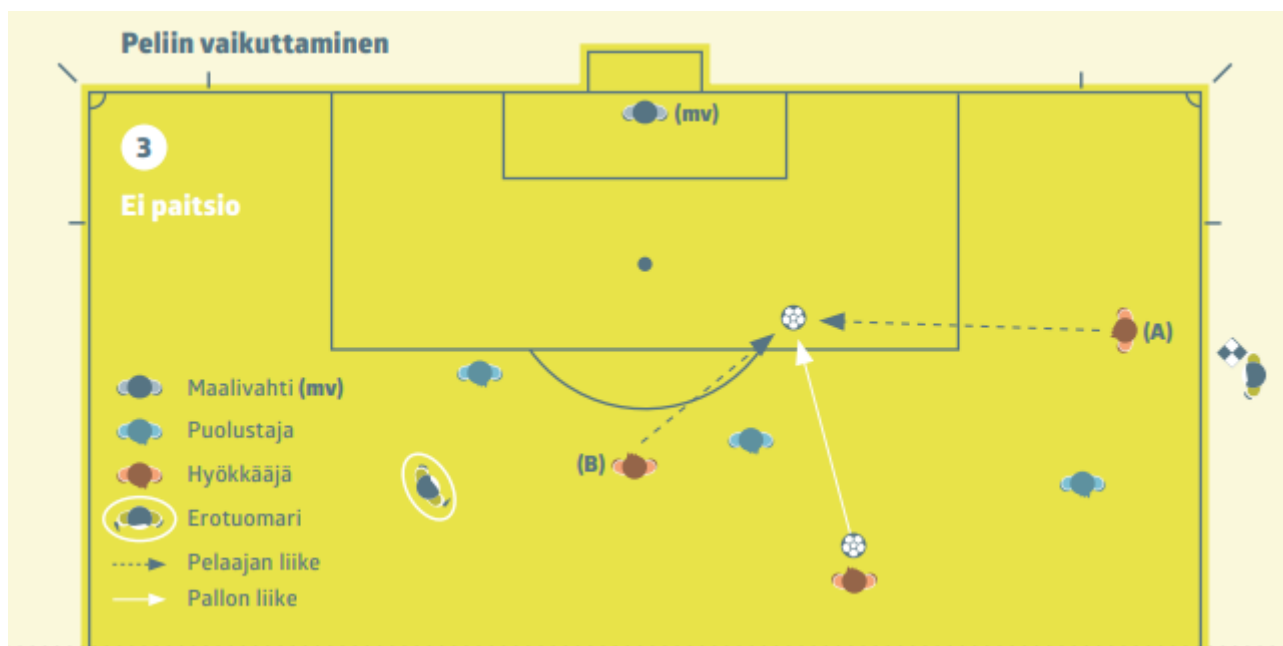
### 4. Paitsio



Hyökkääjä **paitsioasemassa** (A) ei vaikuta vastapelaajaan, **koskee palloa**. Avustavan erotuomarin tulee nostaa lippunsa, kun pelaaja **koskee palloa**.



Hyökkääjä **paitsioasemassa** (A) ei vaikuta vastapelaajaan, **ei koske palloa**. Pelaaja ei koskenut palloa, joten häntä ei voida rangaista.

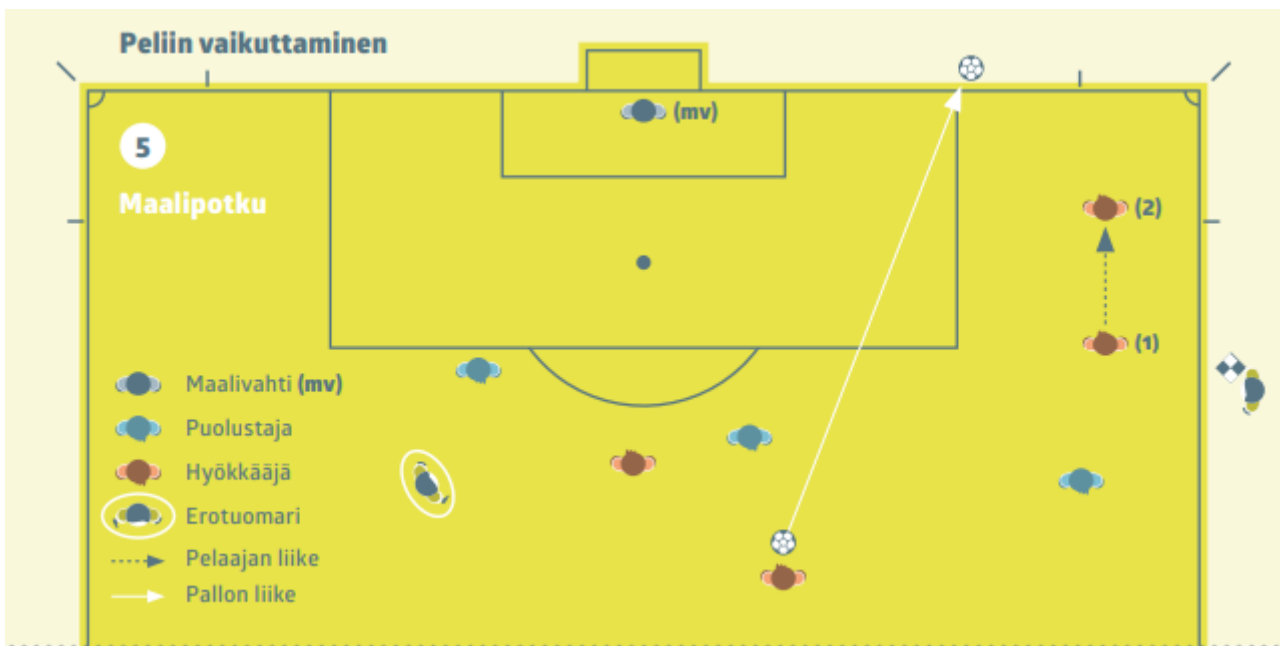


Hyökkääjä **paitsioasemassa** (A) juoksee kohti palloa ja kanssapelaaja (B) **ei paitsioasemassa** juoksee myös kohti palloa ja pelaa sitä. (A) ei koskenut palloa, joten häntä ei voida rangaista.





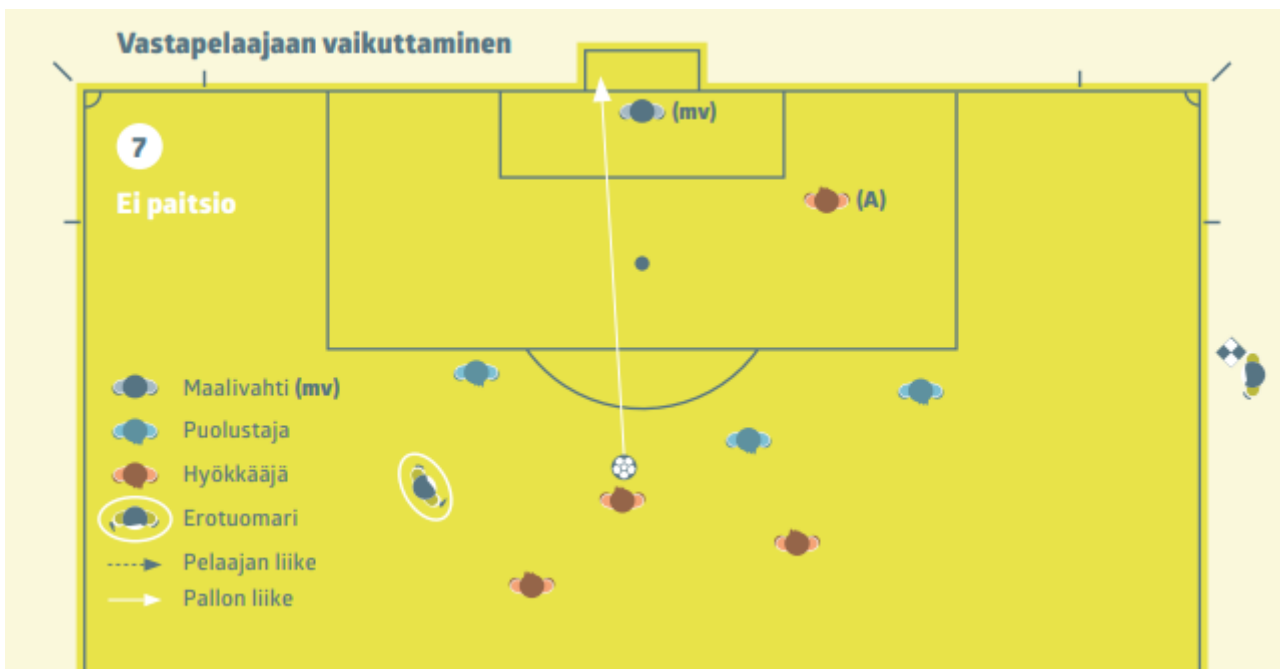
Pelaajaa **paitsioasemassa** (A) voidaan rangaista ennen pallon pelaamista tai koskemista, jos erotuomarin mielestä kellään ei paitsioasemassa olevalla kanssapelaajalla ei ole mahdollisuutta pelata palloa.



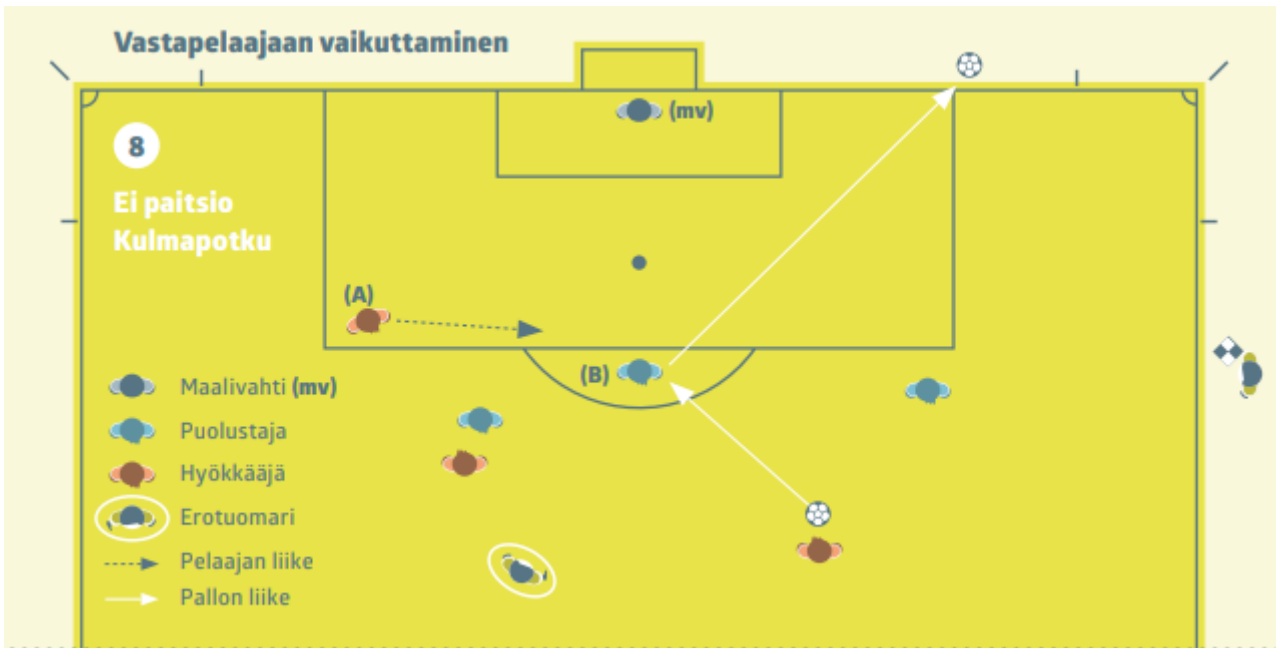
Hyökkääjä **paitsioasemassa** (1) juoksee kohti palloa **eikä koske** palloon. Avustavan erotuomarin tulee näyttää ”**maalipotku**”.



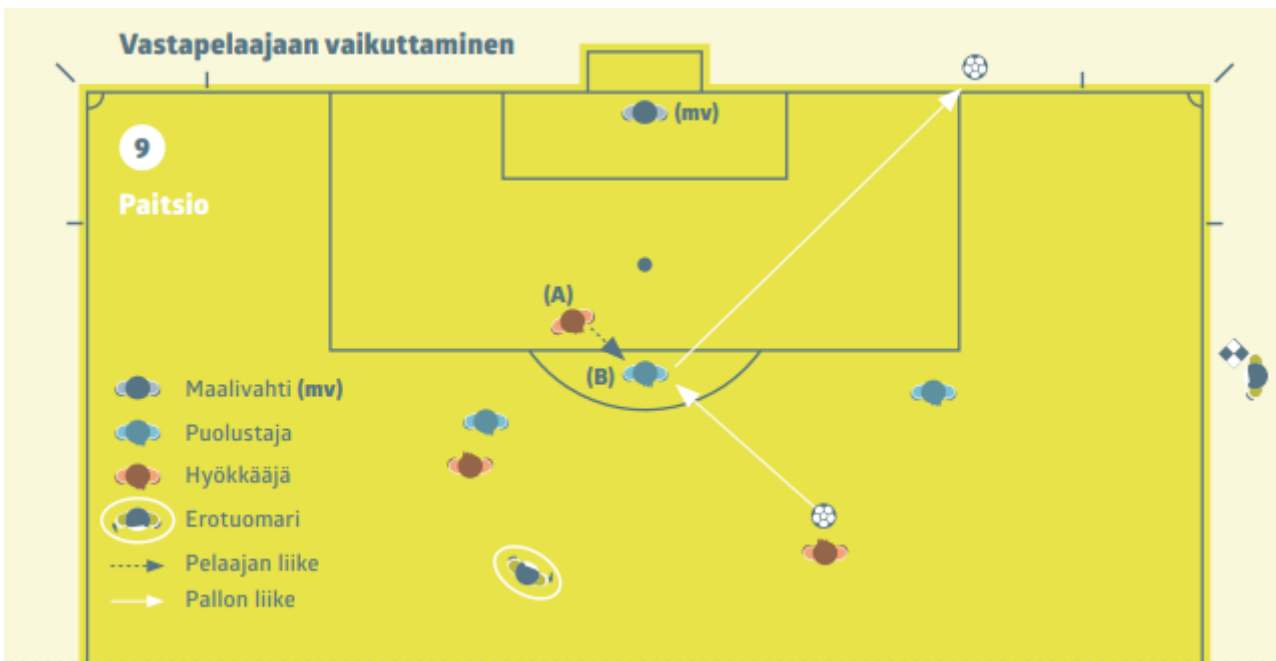
Hyökkääjä **paitsioasemassa** (A) peittää selvästi maalivahtin näkölinjan. Pelaajaa on rangaistava vastapelaajan estämisestä pelata palloa tai saamasta mahdollisuutta pelata palloa.



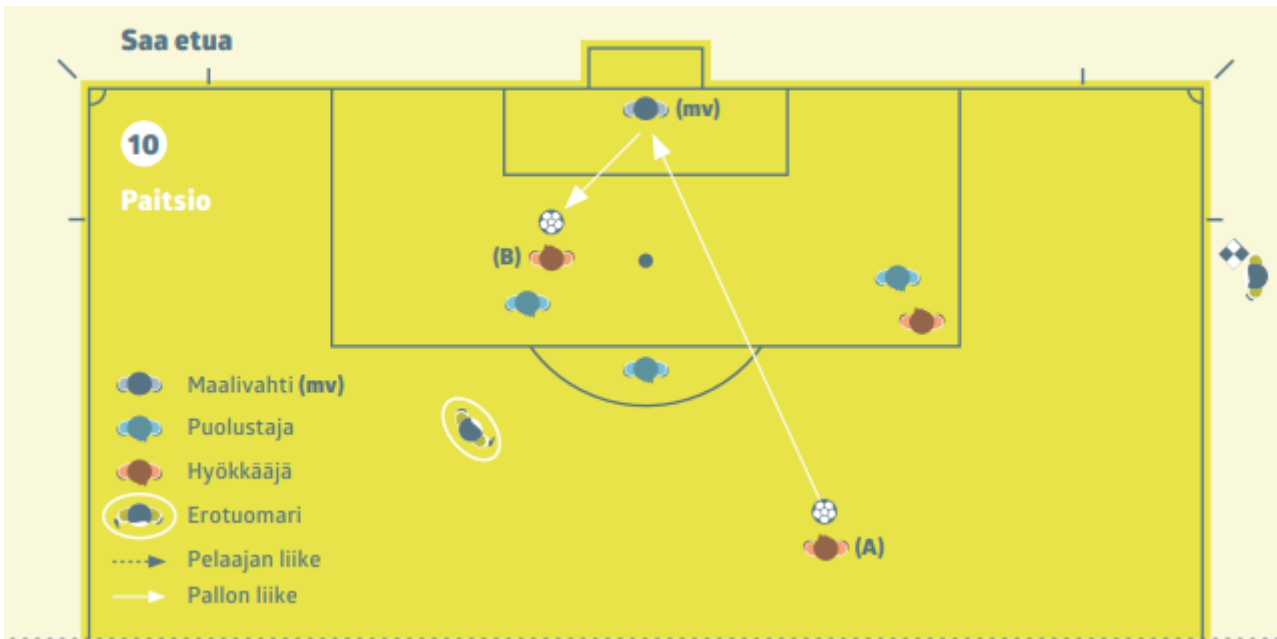
Hyökkääjä **paitsioasemassa** (A) ei peitä selvästi maalivahtin näkölinjaa tai kamppaile vastapelaajan kanssa pallosta.



Hyökkääjä **paitsioasemassa** (A) juoksee kohti palloa, muttei estä vastapelaajaa pelaamasta tai saamasta mahdollisuutta pelata palloa. (A) **ei** kamppaile vastapelaajan (B) kanssa pallosta.



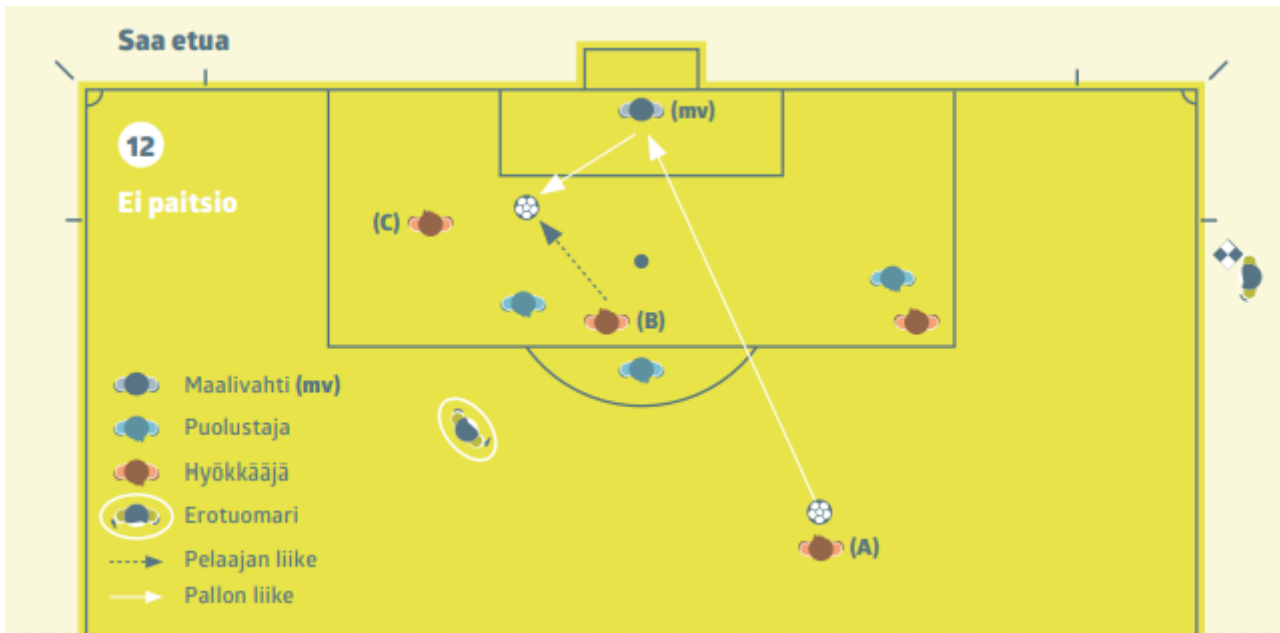
Hyökkääjä **paitsioasemassa** (A) juoksee kohti palloa estäen vastapelaajaa (B) pelaamasta tai saamasta mahdollisuutta pelata palloa kamppailemalla vastapelaajan kanssa pallosta. (A) kamppailee vastapelaajan (B) kanssa pallosta.



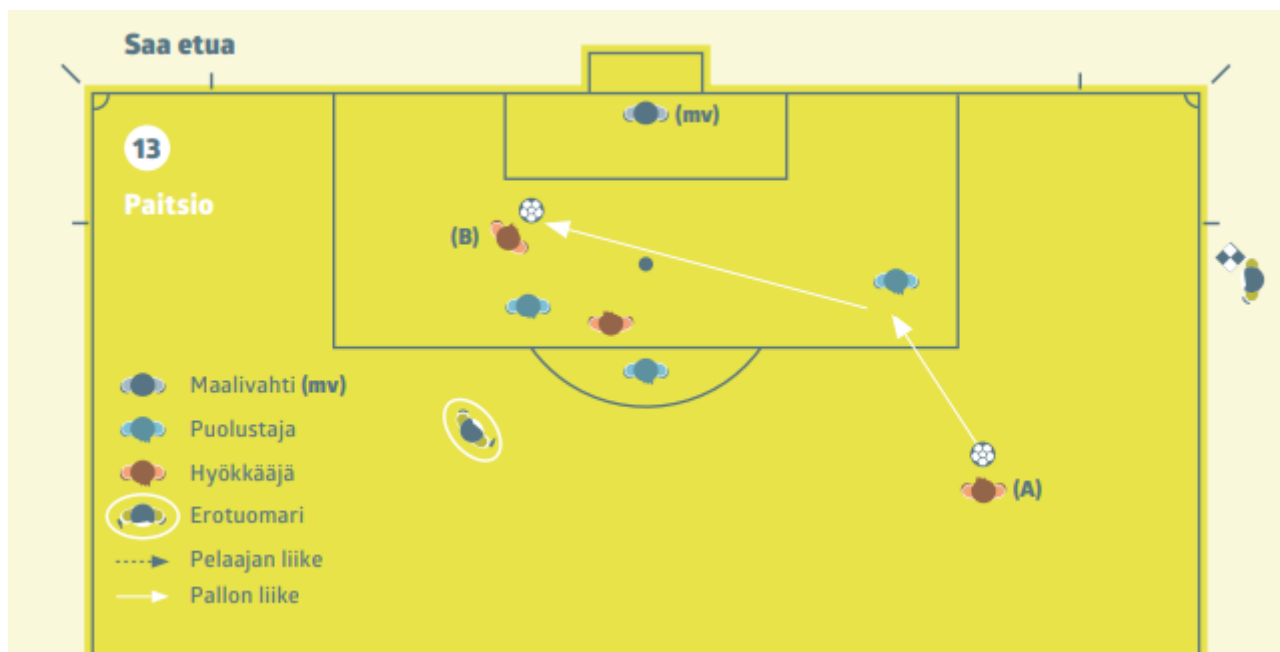
Hyökkääjää (B) **paitsioasemassa** rangaistaan kimmonneen tai tarkoituksellisen torjuntana maalivahdin pelaaman **pallon pelaamisesta tai koskemisesta** oltuaan **paitsioasemassa**, kun kanssapelaaja viimeksi koski tai pelasi palloa.



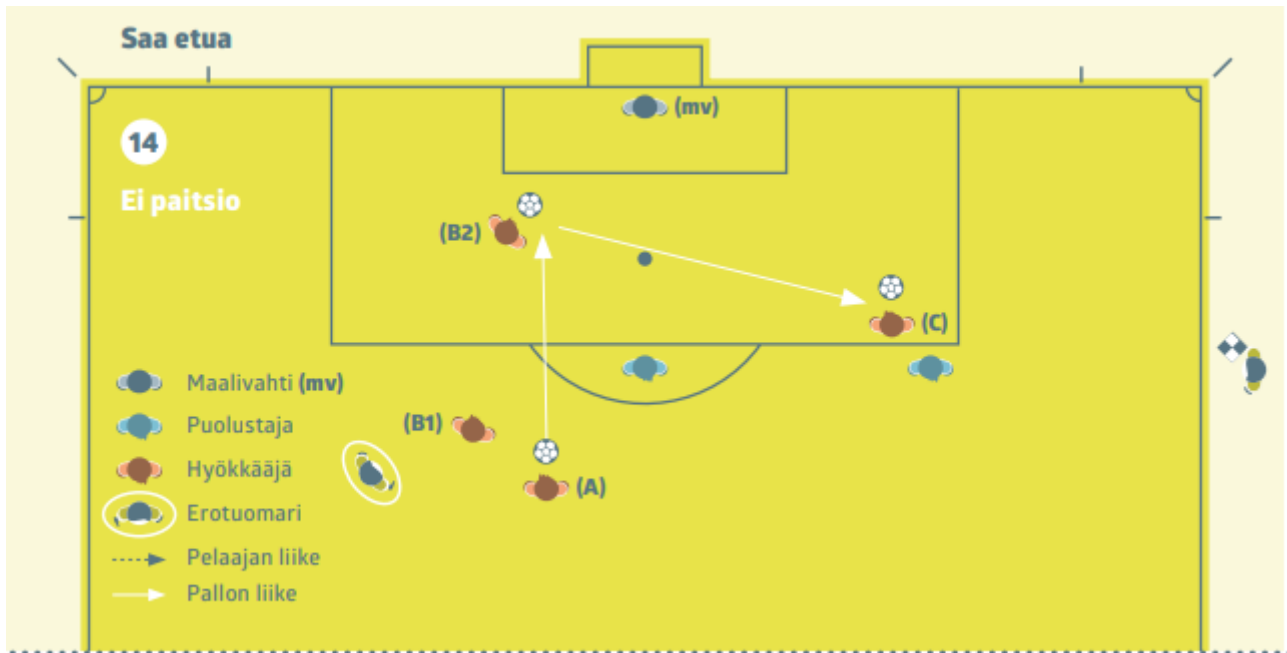
Hyökkääjää (B) **paitsioasemassa** rangaistaan kimmonneen tai tarkoituksellisen torjuntana puolustavan pelaajan (C) pelaaman **pallon pelaamisesta tai koskemisesta** oltuaan **paitsioasemassa**, kun kanssa pelaaja viimeksi koski tai pelasi palloa.



Kanssapelaajan (A) laukaus kimpoaa maalivahdistista, (B) ei ole paitsioasemassa ja pelaa palloa, (C):tä **paitsioasemassa** ei rangaista, koska hän ei saanut etua paitsioasemastaan, koska ei koskenut palloa.



Kanssapelaajan (A) laukaus kimpoaa vastapelaajasta hyökkääjälle (B), jota rangaistaan **pallon pelaamisesta tai koskemisesta** oltuaan aiemmin **paitsioasemassa**.



Hyökkääjä (C) on **paitsioasemassa**, ei vaikuta vastapelaajaan, kun kanssapelaaja (A) syöttää pallon pelaajalle (B1) ei paitsioasemassa, joka juoksee kohti vastajoukkueen maalia ja syöttää pallon (B2) kanssapelaajalle (C). Hyökkääjä (C) **ei ollut paitsioasemassa**, kun pallo syötettiin, joten häntä ei voida rangaista.

#### 5. Loukkaantumiset

Pelaajien turvallisuus on erittäin tärkeä asia ja erotuomarin pitäisi helpottaa lääkintähenkilöstön työtä, erityisesti vakavimmissa tapauksissa ja/tai päävamman arvioinnissa. Tähän liittyy sovittujen arviointi- / hoito-ohjeiden ja määräysten kunnioittaminen ja tukeminen.

#### 6. Loukkaantuneen hoito/arviointi varoituksen/kentältäpoiston jälkeen

Huoltoa pelikentällä saaneen täytyi aiemmin poistua pelikentältä ennen pelin jatkamista. Tämä saattoi olla epäreilua, jos vastapelaaja oli aiheuttanut loukkaantumisen ja rikkonut joukkue sai lukumäärällisen edun peliä jatkettaessa.

Tämä otettiin kuitenkin käyttöön, koska pelaajat käyttivät usein epäurheilijamaisesti hyväkseen loukkaantumista viivyttääkseen pelin jatkamista taktisista syistä.

Ratkaisuksi näihin epäreiluihin tilanteisiin IFAB on päättänyt, että fyysisissä rikkomuksissa, joissa vastapelaajaa varoitetaan tai poistetaan kentältä, loukkaantunutta pelaajaa voidaan nopeasti arvioida/hoitaa eikä pelaajan tarvitse poistua pelikentältä.

Periaatteessa viiveen ei tulisi olla pidempi kuin on se aika, joka nykyään kuuluu huoltohenkilöiden tuloon pelikentälle arvioimaan loukkaantuminen. Ero on kohdassa, jossa erotuomari aiemmin edellytti huoltohenkilöiden poistuvan pelaajan kanssa, nykyään huoltohenkilöstö poistuu, mutta pelaaja voi jäädä kentälle.

Varmistaakseen, että loukkaantunut pelaaja ei käytä/pitkitä viivettä epäreilusti, erotuomaria neuvotaan:

- huomioimaan pelitilanne ja mikä tahansa muu taktinen syy viivyttää pelin jatkamista
- informoimaan pelaajaa, että vaaditun huollon tulee olla ripeä
- pyytämään huoltohenkilö(t) (ei parit) ja, jos mahdollista, muistuttaa heitä olemaan ripeitä

Kun erotuomari päättää, pelin tulee jatkua siten, että:

- huoltohenkilö(t) poistuvat ja pelaaja jää tai
- pelaaja poistuu jatkohoitoa/-arviointia varten (parit voidaan tarvita kutsua)

Yleisenä ohjeena on, että pelin jatkamisen ei tulisi viivästyä enempää kuin noin 20-25 sekuntia siitä hetkestä, kun kaikki olivat valmiita jatkamaan peliä, paitsi vakavan loukkaantumisen yhteydessä ja/tai päävamman arvioinnissa.

Erotuomarin tulee antaa koko katkosta lisäaikaa.